

STACK™ 官方規則

上手容易，精通很難。

2~8人 · 7歲以上 · 10~30分鐘 · 142張牌

遊戲目標

透過合法出牌、組成 STACK 序列和使用特殊牌，成為最先打完手中所有牌的玩家。

遊戲準備

洗牌後，每位玩家發7張牌。其餘牌背面朝上，作為抽牌堆。翻開最上面一張，作為棄牌堆的第一張牌。如果是特殊牌，將其放回抽牌堆，重新洗牌並重複，直到翻出數字牌。由發牌者左側的玩家開始，最初按順時針方向進行。

輪到你時

你可以合法出牌，或選擇抽1張牌，即使手中已有可出的牌也可以抽牌。抽牌後，你可以打出剛抽到的牌，將其用於一個合法的 STACK 序列，或結束回合。抽牌前已在手中的牌，抽牌後只能作為該 STACK 序列的一部分打出。

數字牌與 STACK

數字牌只要與目前有效顏色相同，或與目前有效牌的數字相同，就可以打出，即使顏色不同也可以。STACK 是在一個回合內連續打出的至少兩張同色數字牌。開始前須喊出「STACK」。

第一張數字牌必須與目前有效牌的數字相同，顏色可以不同。第二張牌的數字必須比第一張恰好大1或小1，並決定後續序列的方向。此後按選定方向，每次遞增或遞減1。普通 STACK 允許從9接到0，或從0接到9。

遞增範例：8 → 9 → 0 → 1

遞減範例：2 → 1 → 0 → 9

彩色特殊牌

跳過、反轉和+2屬於彩色特殊牌，顏色與目前有效顏色相同時可以打出。同一種類的特殊牌可以互相疊出，不受顏色限制。執行彩色特殊牌的效果後，該牌的顏色成為目前有效顏色，隨後恢復正常遊戲。

跳過

下一位玩家跳過自己的回合。

反轉

反轉遊戲的進行方向。

+2

下一位玩家必須抽2張牌，或用+2或+4回應。每次回應都會將該牌的罰抽張數加入累計罰抽數量。

灰色特殊牌

+4、偷牌、變色龍、鏡子和 STACK MASTER 屬於灰色特殊牌，可以打在任意牌上。任何牌都可以作為你的最後一張牌，只要出牌合法。如果合法打出的特殊牌是你的最後一張牌，遊戲立即結束，不再執行該牌的效果。

+4

選擇新的有效顏色。下一位玩家必須抽4張牌，或用另一張+4回應。不能用+2回應+4。每次回應都會將該牌的罰抽張數加入累計罰抽數量。

接受罰抽：玩家接受+2或+4罰抽時，必須抽取全部累計罰牌，並失去本回合。

變色龍

選擇新的有效顏色。

鏡子

複製前一張牌。

偷牌

選擇一位手中超過1張牌的對手。在不查看的情況下，從其手中隨機拿取1張牌，然後選擇新的有效顏色。如果對手因此只剩1張牌，該對手無須喊「STACK」。

STACK MASTER

STACK MASTER 可以打在任意牌上。用它開始序列前，須喊出「STACK」。STACK MASTER 本身就會開始序列，並計入序列。因此，在它之後只須打出1張數字牌，就能組成合法的 STACK MASTER 序列。

STACK MASTER 後的第一張數字牌可以是任意數字和顏色。後續數字牌必須依次遞增1或遞減1，顏色可以混合。

序列限於0至9，不能循環：禁止9 → 0和0 → 9。最後一張數字牌的顏色成為目前有效顏色。如果 STACK MASTER 本身就是你的最後一張牌，可以單獨打出。

抽牌堆用完時

將目前有效牌留在棄牌堆上。把其餘所有棄牌重新洗勻，背面朝上放置，作為新的抽牌堆。

抓到了！

開始普通 STACK 或 STACK MASTER 序列前，或手中有兩張牌、準備打出一張而只剩一張時，都須喊出「STACK」。

如果玩家在必須聲明時沒有喊「STACK」，任何對手都可以在該次出牌仍在進行時喊「抓到了！」。該次出牌的最後一張牌到達棄牌堆時，指認時限即結束。

1. 單張出牌：若玩家手中有兩張牌，未喊「STACK」就打出其中一張，則取消該次出牌，將牌收回手中，並罰抽2張。

2. **STACK** 或 **STACK MASTER** 序列：若玩家未喊「STACK」就開始序列，則取消該序列。收回該次嘗試中打出的所有牌，並罰抽4張。

3. 只有對手在允許的時限內喊出「抓到了！」，才執行罰則。

獲勝

玩家完成一次合法出牌後，若手中已無任何牌，立即獲勝。

盡情玩。打破常規。一起創造。
追蹤我們：[X](#) 和 [Instagram](#) | [分享你的意見](#)

關鍵術語

- 目前有效牌：最後打出的牌。
- 目前有效顏色：遊戲中目前適用的顏色。
- 抽牌堆：玩家從中抽牌的背面朝上的牌堆。
- 棄牌堆：打出的牌所疊放的位置。