

STACK™ 官方规则

上手容易，精通很难。

2~8人 · 7岁以上 · 10~30分钟 · 142张牌

游戏目标

通过合法出牌、组成 STACK 序列和使用特殊牌，成为最先打完手中所有牌的玩家。

游戏准备

洗牌后，每位玩家发7张牌。其余牌背面朝上，作为摸牌堆。翻开最上面一张，作为弃牌堆的第一张牌。如果是特殊牌，将其放回摸牌堆，重新洗牌并重复，直到翻出数字牌。由发牌者左侧的玩家开始，最初按顺时针方向进行。

轮到你时

你可以合法出牌，或选择摸1张牌，即使手中已有可出的牌也可以摸牌。摸牌后，你可以打出刚摸到的牌，将其用于一个合法的 STACK 序列，或结束回合。摸牌前已在手中的牌，摸牌后只能作为该 STACK 序列的一部分打出。

数字牌与 STACK

数字牌只要与当前有效颜色相同，或与当前有效牌的数字相同，就可以打出，即使颜色不同也可以。STACK 是在一个回合内连续打出的至少两张同色数字牌。开始前须喊出“STACK”。

第一张数字牌必须与当前有效牌的数字相同，颜色可以不同。第二张牌的数字必须比第一张恰好大1或小1，并决定后续序列的方向。此后按选定方向，每次递增或递减1。普通 STACK 允许从9接到0，或从0接到9。

递增示例：8 → 9 → 0 → 1

递减示例：2 → 1 → 0 → 9

彩色特殊牌

跳过、反转和+2属于彩色特殊牌，颜色与当前有效颜色相同时可以打出。同一种类的特殊牌可以互相叠出，不受颜色限制。执行彩色特殊牌的效果后，该牌的颜色成为当前有效颜色，随后恢复正常游戏。

跳过

下一位玩家跳过自己的回合。

反转

反转游戏的进行方向。

+2

下一位玩家必须摸2张牌，或用+2或+4回应。每次回应都会将该牌的罚摸张数加入累计罚摸数量。

灰色特殊牌

+4、偷牌、变色龙、镜子和 STACK MASTER 属于灰色特殊牌，可以打在任意牌上。任何牌都可以作为你的最后一张牌，只要出牌合法。如果合法打出的特殊牌是你的最后一张牌，游戏立即结束，不再执行该牌的效果。

+4

选择新的有效颜色。下一位玩家必须摸4张牌，或用另一张+4回应。不能用+2回应+4。每次回应都会将该牌的罚摸张数加入累计罚摸数量。

接受罚摸：玩家接受+2或+4罚摸时，必须摸取全部累计罚牌，并失去本回合。

变色龙

选择新的有效颜色。

镜子

复制前一张牌。

偷牌

选择一位手中超过1张牌的对手。在不查看的情况下，从其手中随机拿取1张牌，然后选择新的有效颜色。如果对手因此只剩1张牌，该对手无需喊“STACK”。

STACK MASTER

STACK MASTER 可以打在任意牌上。用它开始序列前，须喊出“STACK”。STACK MASTER 本身就会开始序列，并计入序列。因此，在它之后只需打出1张数字牌，就能组成合法的 STACK MASTER 序列。

STACK MASTER 后的第一张数字牌可以是任意数字和颜色。后续数字牌必须依次递增1或递减1，颜色可以混合。

序列限于0至9，不能循环：禁止9 → 0和0 → 9。最后一张数字牌的颜色成为当前有效颜色。如果 STACK MASTER 本身就是你的最后一张牌，可以单独打出。

摸牌堆用完时

将当前有效牌留在弃牌堆上。把其余所有弃牌重新洗匀，背面朝上放置，作为新的摸牌堆。

抓到了！

开始普通 STACK 或 STACK MASTER 序列前，或手中有两张牌、准备打出一张而只剩一张时，都须喊出“STACK”。

如果玩家在必须声明时没有喊“STACK”，任何对手都可以在该次出牌仍在进行时喊“抓到了！”。该次出牌的最后一张牌到达弃牌堆时，指认时限即结束。

1. 单张出牌：若玩家手中有两张牌，未喊“STACK”就打出其中一张，则取消该次出牌，将牌收回手中，并罚摸2张。

2. **STACK** 或 **STACK MASTER** 序列：若玩家未喊“STACK”就开始序列，则取消该序列。收回该次尝试中打出的所有牌，并罚摸4张。

3. 只有对手在允许的时限内喊出“抓到了！”，才执行罚则。

获胜

玩家完成一次合法出牌后，若手中已无任何牌，立即获胜。

尽情玩。打破常规。一起创造。

关注我们：[X](#) 和 [Instagram](#) | [分享你的意见](#)

关键术语

- 当前有效牌：最后打出的牌。
- 当前有效颜色：游戏中目前适用的颜色。
- 摸牌堆：玩家从中摸牌的背面朝上的牌堆。
- 弃牌堆：打出的牌所叠放的位置。