



# Luật chính thức

**ĐỀ HỌC. KHÓ THÀNH THẠO.**

**2-8 NGƯỜI CHƠI · TỪ 7 TUỔI · 10-30 PHÚT · 142 LÁ**

## Mục tiêu trò chơi

Trở thành người đầu tiên đánh hết bài trên tay bằng các lượt đánh hợp lệ, tạo chuỗi STACK và sử dụng lá bài đặc biệt.

## Chuẩn bị

Xáo bài và chia cho mỗi người 7 lá. Đặt phần còn lại úp xuống làm chồng bài rút. Lật lá trên cùng để bắt đầu chồng bài đã đánh. Nếu đó là lá đặc biệt, trả lại vào chồng bài rút, xáo và lộn lại đến khi lật được lá số. Người bên trái người chia bài đi trước. Ban đầu, trò chơi diễn ra theo chiều kim đồng hồ.

## Trong lượt của bạn

Bạn có thể đánh hợp lệ hoặc rút 1 lá, ngay cả khi đã có lá có thể đánh. Sau khi rút, bạn có thể đánh lá vừa rút, dùng nó trong một chuỗi STACK hợp lệ hoặc kết thúc lượt. Các lá đã có trên tay trước khi rút chỉ được đánh sau khi rút nếu chúng là một phần của chuỗi STACK đó.

## Lá số và STACK

Có thể đánh một lá số nếu nó trùng Màu Hiện Hành hoặc có cùng số với Lá Hiện Hành, kể cả khi khác màu. STACK là chuỗi gồm ít nhất hai lá số cùng màu được đánh trong một lượt. Hãy nói «STACK» trước khi bắt đầu.

Lá số đầu tiên phải có cùng số với Lá Hiện Hành; màu có thể khác Màu Hiện Hành. Số của lá thứ hai phải lớn hơn hoặc nhỏ hơn đúng một đơn vị so với lá đầu tiên và quyết định hướng của phần còn lại trong chuỗi. Tiếp tục từng số theo hướng đã chọn. STACK thông thường có thể chuyển từ 9 sang 0 hoặc từ 0 sang 9.

Ví dụ tăng dần:  $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Ví dụ giảm dần:  $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

## Lá đặc biệt có màu

BỎ LƯỢT, ĐẢO CHIỀU và +2 là các lá đặc biệt có màu. Có thể đánh nếu chúng trùng Màu Hiện Hành. Các lá đặc biệt cùng loại có thể đánh chồng lên nhau bất kể màu. Sau khi thực hiện hiệu ứng của lá đặc biệt có màu, màu của nó trở thành Màu Hiện Hành và trò chơi tiếp tục bình thường.

## BỎ LƯỢT

Người tiếp theo mất lượt.

## ĐẢO CHIỀU

Đảo ngược chiều chơi.

**+2**

Người tiếp theo phải rút 2 lá hoặc đáp lại bằng lá +2 hay +4. Mỗi lần đáp lại cộng thêm hình phạt của lá đó vào tổng số lá phạt.

## Lá đặc biệt màu xám

+4, ĐÁNH CẤP, TẮC KÈ HOA, GƯƠNG và STACK MASTER là các lá đặc biệt màu xám, có thể đánh lên bất kỳ lá nào. Bất kỳ lá nào cũng có thể là lá cuối cùng nếu được đánh đúng luật. Nếu một lá đặc biệt được đánh hợp lệ là lá cuối cùng của bạn, trò chơi kết thúc ngay và không thực hiện hiệu ứng của nó.

**+4**

Chọn Màu Hiện Hành mới. Người tiếp theo phải rút 4 lá hoặc đáp lại bằng một lá +4 khác. Không được dùng +2 để đáp lại +4. Mỗi lần đáp lại cộng thêm hình phạt của lá đó vào tổng số lá phạt.

**Chấp nhận hình phạt:** Nếu người chơi chấp nhận hình phạt +2 hoặc +4, họ rút tất cả các lá phạt đã cộng dồn và mất lượt.

## TẮC KÈ HOA

Chọn Màu Hiện Hành mới.

## GƯƠNG

Sao chép lá trước đó.

## ĐÁNH CẤP

Chọn một đối thủ có hơn 1 lá trên tay. Không nhìn, lấy ngẫu nhiên 1 lá từ tay họ rồi chọn Màu Hiện Hành mới. Nếu vì thế đối thủ chỉ còn 1 lá, họ không cần nói «STACK».

## STACK MASTER

Có thể đánh STACK MASTER lên bất kỳ lá nào. Hãy nói «STACK» trước khi đánh nó để bắt đầu chuỗi. Chính STACK MASTER bắt đầu chuỗi và được tính là một phần của chuỗi. Vì vậy, chỉ cần 1 lá số sau nó để tạo chuỗi STACK MASTER hợp lệ.

Lá số đầu tiên sau STACK MASTER có thể mang bất kỳ số và màu nào. Các lá số tiếp theo phải tiếp tục từng số theo thứ tự tăng hoặc giảm. Có thể trộn các màu.

Chuỗi chỉ gồm các số từ 0 đến 9 và không được vòng lại: không cho phép  $9 \rightarrow 0$  hay  $0 \rightarrow 9$ . Màu của lá số cuối cùng trở thành Màu Hiện Hành. Nếu chính STACK MASTER là lá cuối cùng của bạn, bạn có thể đánh riêng nó.

## Khi hết bài để rút

Giữ Lá Hiện Hành trên chồng bài đã đánh. Xáo tất cả các lá khác trong chồng bài đã đánh rồi úp xuống làm chồng bài rút mới.

## BẮT ĐƯỢC RỒI!

Hãy nói «STACK» trước khi bắt đầu chuỗi STACK thông thường hoặc chuỗi STACK MASTER, hoặc khi bạn có hai lá và sắp đánh một lá để trên tay chỉ còn một lá.

Nếu người chơi không nói «STACK» khi bắt buộc, bất kỳ đối thủ nào cũng có thể nói «BẮT ĐƯỢC RỒI!» trong lúc hành động đánh bài đó còn diễn ra. Cơ hội này kết thúc khi lá cuối cùng của hành động đó đến chồng bài đã đánh.

**1. Đánh một lá:** Nếu người chơi có hai lá và đánh một lá mà không nói «STACK», hành động đó bị hủy, lá bài được trả về tay họ và họ rút 2 lá.

**2. Chuỗi STACK hoặc STACK MASTER:** Nếu người chơi bắt đầu chuỗi mà không nói «STACK», chuỗi bị hủy. Tất cả các lá đã đánh trong lần thử đó được trả về tay họ và họ rút 4 lá.

**3.** Chỉ áp dụng hình phạt nếu đối thủ nói «BẮT ĐƯỢC RỒI!» trong khoảng thời gian cho phép.

## Chiến thắng

Người chơi thắng ngay sau khi hoàn tất một hành động đánh bài hợp lệ khiến họ không còn lá nào trên tay.

**HÃY CHƠI. PHÁ VỠ KHUÔN MẪU. GÓP PHẦN XÂY DỰNG.**  
Theo dõi chúng tôi trên [X](#) và [Instagram](#) | [Chia sẻ ý kiến](#)

### Thuật ngữ chính

- **Lá Hiện Hành:** lá được đánh gần nhất.
- **Màu Hiện Hành:** màu đang có hiệu lực trong trò chơi.
- **Chồng bài rút:** chồng bài úp mà người chơi rút bài từ đó.
- **Chồng bài đã đánh:** chồng bài để đánh các lá lên trên.