

STACK™ Офіційні правила

ЛЕГКО НАВЧИТИСЯ. ВАЖКО ОПАНУВАТИ.

2–8 ГРАВЦІВ · ВІК 7+ · 10–30 ХВ · 142 КАРТИ

Мета гри

Першим позбудься всіх карт на руці, виконуючи дозволені ходи, складаючи послідовності STACK і використовуючи спеціальні карти.

Підготовка

Перетасуйте колоду й роздайте кожному гравцеві по 7 карт. Решту покладіть долілиць як колоду добору. Переверніть верхню карту, щоб почати скид. Якщо це спеціальна карта, поверніть її в колоду добору, перетасуйте й повторюйте, доки не відкриєте числову карту. Починає гравець ліворуч від того, хто роздавав. Спочатку гра йде за годинниковою стрілкою.

У свій хід

Можна виконати дозволений хід або взяти 1 карту, навіть якщо на руці вже є карта, яку можна зіграти. Після добору можна зіграти щойно взятую карту, використати її в дозволений послідовності STACK або завершити хід. Карти, які були на руці до добору, після нього можна грати лише як частину цієї послідовності STACK.

Числові карти та STACK

Числову карту можна зіграти, якщо вона відповідає Активному Кольору або має те саме число, що й Активна Карта, навіть якщо колір інший. STACK — це послідовність щонайменше двох числових карт одного кольору, зіграних за один хід. Перед початком скажи «STACK».

Перша числова карта повинна мати те саме число, що й Активна Карта; її колір може відрізнитися від Активного Кольору. Число другої карти має бути рівно на одиницю більшим або меншим за перше й визначає напрямок решти послідовності. Продовжуй по одному числу в обраному напрямку. Звичайний STACK допускає перехід із 9 на 0 або з 0 на 9.

Приклад за зростанням: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Приклад за спаданням: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

Кольорові спеціальні карти

СТОП, ЗМІНА НАПРЯМКУ та +2 — кольорові спеціальні карти. Їх можна грати, якщо вони відповідають Активному Кольору. Спеціальні карти одного типу можна грати одна на одну незалежно від кольору. Після виконання ефекту колір карти стає Активним Кольором і звичайна гра триває.

СТОП

Наступний гравець пропускає хід.

ЗМІНА НАПРЯМКУ

Змінює напрямок гри на протилежний.

+2

Наступний гравець має взяти 2 карти або відповісти картою +2 чи +4. Кожна відповідь додає свій штраф до загальної кількості штрафних карт.

Сірі спеціальні карти

+4, КРАДІЖКА, ХАМЕЛЕОН, ДЗЕРКАЛО та STACK MASTER — сірі спеціальні карти, які можна грати на будь-яку карту. Будь-яка карта може бути останньою, якщо її зіграно за правилами. Якщо дозволено зіграна спеціальна карта є останньою на руці, гра одразу завершується, а її ефект не виконується.

+4

Обери новий Активний Колір. Наступний гравець має взяти 4 карти або відповісти іншою картою +4. На +4 не можна відповісти картою +2. Кожна відповідь додає свій штраф до загальної кількості штрафних карт.

Прийняття штрафу: Якщо гравець приймає штраф +2 або +4, він бере всі накопичені штрафні карти й пропускає хід.

ХАМЕЛЕОН

Обери новий Активний Колір.

ДЗЕРКАЛО

Копіює попередню карту.

КРАДІЖКА

Обери суперника, у якого на руці більше ніж 1 карта. Не дивлячись, візьми з його руки 1 випадкову карту, а потім обери новий Активний Колір. Якщо через це в суперника залишається лише 1 карта, йому не потрібно казати «STACK».

STACK MASTER

STACK MASTER можна грати на будь-яку карту. Скажи «STACK» перед тим, як зіграти її для початку послідовності. STACK MASTER сама починає послідовність і вважається її частиною. Тому після неї достатньо лише 1 числової карти для дозволеної послідовності STACK MASTER.

Перша числова карта після STACK MASTER може мати будь-яке число й колір. Наступні числові карти мають продовжувати послідовність по одному числу за зростанням або спаданням. Кольори можна змішувати.

Послідовність обмежена числами 0–9 і не може замикатися в коло: переходи 9 → 0 та 0 → 9 заборонені. Колір останньої числової карти стає Активним Кольором. Якщо сама STACK MASTER є останньою картою на руці, її можна зіграти окремо.

Порожня колода добору

Якщо колода добору закінчилася, залиште Активну Карту на скиді. Перетасуйте всі інші карти зі скиду й покладіть їх долілиць як нову колоду добору.

СПІЙМАНО!

Скажи «STACK» перед початком звичайної послідовності STACK або послідовності STACK MASTER, а також коли маєш дві карти й збираєшся зіграти одну, щоб на руці залишилася лише одна карта.

Якщо гравець не каже «STACK», коли це обов'язково, будь-який суперник може сказати «СПІЙМАНО!», поки розіграш ще триває. Ця можливість завершується, коли остання карта розіграшу потрапляє на скид.

1. Розіграш однієї карти: Якщо гравець має дві карти й грає одну без оголошення «STACK», розіграш скасовується, карта повертається йому в руку, а гравець бере 2 карти.

2. Послідовність STACK або STACK MASTER: Якщо гравець починає послідовність без оголошення «STACK», вона скасовується. Усі карти цієї спроби повертаються йому в руку, а гравець бере 4 карти.

3. Штраф діє лише якщо суперник вчасно каже «СПІЙМАНО!».

Перемога

Гравець перемагає одразу після завершення дозволеного розіграшу, після якого на руці не залишається жодної карти.

ГРАЙ. ЛАМАЙ ШАБЛони. ДОПОМАГАЙ ТВОРИТИ.

Стеж за нами: [X](#) та [Instagram](#) | [Поділися думкою](#)

Основні поняття

- **Активна Карта:** остання зіграна карта.
- **Активний Колір:** колір, що зараз діє в грі.
- **Колода добору:** закрита колода, з якої гравці беруть карти.
- **Скид:** стопка, на яку грають карти.