

STACK™ Resmî kurallar

ÖĞRENMESİ KOLAY. USTALAŞMASI ZOR.
2-8 OYUNCU · 7+ YAŞ · 10-30 DAKİKA · 142 KART

Oyunun amacı

Geçerli hamleler yaparak, STACK dizileri oluşturarak ve özel kartları kullanarak elindeki tüm kartlardan ilk kurtulan oyuncu ol.

Hazırlık

Desteyi karıştırın ve her oyuncuya 7 kart dağıtın. Kalan kartları kapalı olarak çekme destesi şeklinde yerleştirin. Atılan kartlar destesini başlatmak için en üstteki kartı açın. Bu bir özel kartsa çekme destesine geri koyun, karıştırın ve bir sayı kartı gelene kadar yeni bir kart açın. Kartları dağıtan kişinin solundaki oyuncu başlar. Oyun başlangıçta saat yönünde ilerler.

Sıra sana geldiğinde

Geçerli bir hamle yapabilir veya elinde oynayabileceğin bir kart olsa bile 1 kart çekmeyi seçebilirsin. Kart çektikten sonra, yeni çektiğin kartı oynayabilir, onu geçerli bir STACK dizisinin parçası olarak kullanabilir veya sıranı bitirebilirsin. Kart çekmeden önce elinde bulunan kartları, kart çektikten sonra yalnızca bu STACK dizisinin bir parçası olarak oynayabilirsin.

Sayı kartları ve STACK

Bir sayı kartı, Aktif Renk ile eşleşiyorsa veya farklı renkte olsa bile Aktif Kart ile aynı sayıyı taşıyorsa oynanabilir. STACK, tek bir sıra içinde oynanan, aynı renkte en az iki sayı kartından oluşan bir dizidir. Başlamadan önce "STACK" de.

İlk sayı kartı Aktif Kart ile aynı sayıyı taşımalıdır; rengi Aktif Renkten farklı olabilir. İkinci kartın sayısı ilkinden tam olarak bir büyük veya bir küçük olmalı ve dizinin geri kalanının yönünü belirlemelidir. Seçilen yönde birer sayı ilerle. Normal bir STACK, 9'dan 0'a veya 0'dan 9'a geçebilir.

Artan dizi örneği: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$
Azalan dizi örneği: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

Renkli özel kartlar

DUR, YÖN DEĞİŞTİR ve +2 renkli özel kartlardır. Aktif Renk ile eşleşiyorlarsa oynanabilirler. Aynı türdeki özel kartlar, renklerinden bağımsız olarak birbirlerinin üzerine oynanabilir. Renkli bir özel kartın etkisi uygulandıktan sonra kartın rengi Aktif Renk olur ve normal oyun devam eder.

DUR

Bir sonraki oyuncu sırasını kaybeder.

YÖN DEĞİŞTİR

Oyunun yönünü tersine çevirir.

+2

Bir sonraki oyuncu 2 kart çekmeli veya +2 ya da +4 kartıyla karşılık vermelidir. Her karşılık, kendi cezasını çekilecek toplam ceza kartı sayısına ekler.

Gri özel kartlar

+4, ÇALMA, BUKALEMUN, AYNA ve STACK MASTER gri özel kartlardır ve herhangi bir kartın üzerine oynanabilirler. Kurallara uygun oynandığı sürece herhangi bir kart son kartın olabilir. Geçerli şekilde oynanan bir özel kart son kartıysa oyun hemen biter ve kartın etkisi uygulanmaz.

+4

Yeni Aktif Rengi seç. Bir sonraki oyuncu 4 kart çekmeli veya başka bir +4 kartıyla karşılık vermelidir. +4 kartına +2 kartıyla karşılık verilemez. Her karşılık, kendi cezasını çekilecek toplam ceza kartı sayısına ekler.

Cezayı kabul etme: Bir oyuncu +2 veya +4 cezasını kabul ederse biriken tüm ceza kartlarını çeker ve sırasını kaybeder.

BUKALEMUN

Yeni Aktif Rengi seç.

AYNA

Önceki kartı kopyalar.

ÇALMA

Elinde 1'den fazla kart bulunan bir rakip seç. Bakmadan, elinden rastgele 1 kart al ve ardından yeni Aktif Rengi seç. Bunun sonucunda rakibin elinde yalnızca 1 kart kalırsa "STACK" demesi gerekmez.

STACK MASTER

STACK MASTER herhangi bir kartın üzerine oynanabilir. Bir dizi başlatmak için oynamadan önce "STACK" de. STACK MASTER diziyi kendisi başlatır ve dizinin bir parçası sayılır. Bu nedenle geçerli bir STACK MASTER dizisi oluşturmak için ardından yalnızca 1 sayı kartı oynamak yeterlidir.

STACK MASTER'dan sonraki ilk sayı kartı herhangi bir sayıda ve renkte olabilir. Sonraki sayı kartları artan veya azalan sırayla birer sayı ilerlemelidir. Renkler karıştırılabilir.

Dizi 0 ile 9 arasındaki sayılarla sınırlıdır ve başa saramaz: $9 \rightarrow 0$ ve $0 \rightarrow 9$ geçişlerine izin verilmez. Son sayı kartının rengi Aktif Renk olur. STACK MASTER'ın kendisi son kartınsa onu tek başına oynayabilirsin.

Çekme destesi biterse

Çekme destesi biterse Aktif Kartı atılan kartlar destesinin üzerinde bırakın. Atılan kartlar destesindeki diğer tüm kartları karıştırın ve kapalı olarak yeni bir çekme destesi oluşturun.

YAKALANDIN!

Normal bir STACK dizisine veya STACK MASTER dizisine başlamadan önce ya da elinde iki kart varken birini oynayıp elinde yalnızca bir kart bırakacakken "STACK" de.

Bir oyuncu gerektiği hâlde "STACK" demezse hamle hâlâ devam ederken herhangi bir rakip "YAKALANDIN!" diyebilir. Bu fırsat, hamlenin son kartı atılan kartlar destesine ulaştığında sona erer.

1. Tek kart oynama: Elinde iki kart olan bir oyuncu "STACK" demeden birini oynarsa hamle iptal edilir, kart eline geri döner ve oyuncu 2 kart çeker.

2. STACK veya STACK MASTER dizisi: Oyuncu "STACK" demeden bir diziye başlarsa dizi iptal edilir. Bu deneme sırasında oynanan tüm kartlar eline geri döner ve oyuncu 4 kart çeker.

3. Cezalar yalnızca bir rakip izin verilen süre içinde "YAKALANDIN!" derse uygulanır.

Zafer

Bir oyuncu, elinde hiç kart bırakmayan geçerli bir hamleyi tamamladığı anda kazanır.

OYNA. KALIPLARI KIR. GELİŞİMİNE KATKI SAĞLA.
Bizi [X](#) ve [Instagram](#) üzerinden takip et | [Görüşlerini paylaş](#)

Temel terimler

- **Aktif Kart:** en son oynanan kart.
- **Aktif Renk:** oyunda o anda geçerli olan renk.
- **Çekme destesi:** oyuncuların kart çektiği kapalı deste.
- **Atılan kartlar destesi:** kartların üzerine oynandığı deste.