

STACK™ กติกาอย่างเป็นทางการ

เรียนรู้ง่าย เชี่ยวชาญยาก

ผู้เล่น 2-8 คน · อายุ 7+ · 10-30 นาที · ไฟ 142 ใบ

เป้าหมายของเกม

กิ้งไฟในมือให้หมดเป็นคนแรก ด้วยการเล่นตามกติกา สร้างชุดลำดับ STACK และใช้ไฟพิเศษ

การเตรียมเกม

สับไฟแล้วแจกให้ผู้เล่นคนละ 7 ใบ วางไฟที่เหลือคว่ำหน้าเป็นกองจั่ว เปิดไฟใบบนสุดเพื่อเริ่มกองไฟที่เล่นแล้ว หากเป็นไฟพิเศษ ให้นำกลับเข้ากองจั่ว สับใหม่ และทำซ้ำจนได้ไฟตัวเลข ผู้เล่นทางซ้ายของผู้แจกไฟเริ่มก่อน ในตอนแรกเกมดำเนินตามเข็มนาฬิกา

เมื่อถึงตาของคุณ

คุณอาจเล่นตามกติกาหรือจั่วไฟ 1 ใบ แม้จะมีไฟที่เล่นได้อยู่ในมือแล้วก็ตาม หลังจั่ว คุณอาจเล่นไฟที่เพิ่งจั่ว ใช้ไฟใบนั้นเป็นส่วนหนึ่งของชุด STACK ที่ถูกต้อง หรือจบตา ไฟที่อยู่ในมือก่อนจั่วจะเล่นหลังจั่วได้เฉพาะเมื่อเป็นส่วนหนึ่งของชุด STACK ดังกล่าวเท่านั้น

ไฟตัวเลขและ STACK

เล่นไฟตัวเลขได้หากสีตรงกับสีปัจจุบัน หรือตัวเลขตรงกับไฟปัจจุบัน แม้จะมีสีต่างกัน STACK คือชุดไฟตัวเลขสีเดียวกันอย่างน้อยสองใบที่เล่นในตาเดียวกัน พูดว่า «STACK» ก่อนเริ่ม

ไฟตัวเลขใบแรกต้องมีตัวเลขตรงกับไฟปัจจุบัน แต่สีอาจต่างจากสีปัจจุบันได้ ตัวเลขของใบที่สองต้องมากกว่าหรือน้อยกว่าใบแรกหนึ่งหน่วยพอดี และเป็นตัวกำหนดทิศทางของชุดที่เหลื เล่นต่อทีละหนึ่งตัวเลขตามทิศทางที่เลือก STACK ปกติสามารถต่อจาก 9 ไป 0 หรือจาก 0 ไป 9 ได้

ตัวอย่างลำดับเพิ่ม: 8 แล้ว 9 แล้ว 0 แล้ว 1

ตัวอย่างลำดับลด: 2 แล้ว 1 แล้ว 0 แล้ว 9

ไฟพิเศษมีสี

ข้ามตา กลับทิศ และ +2 เป็นไฟพิเศษมีสี เล่นได้เมื่อสีตรงกับสีปัจจุบัน

ไฟพิเศษชนิดเดียวกันสามารถเล่นต่อกันได้โดยไม่จำกัดสี หลังใช้ผลของไฟพิเศษมีสี สีของไฟใบนั้นจะกลายเป็นสีปัจจุบัน แล้วเกมดำเนินต่อไปตามปกติ

ข้ามตา

ผู้เล่นคนถัดไปเสียตา

กลับทิศ

กลับทิศทางการเล่น

+2

ผู้เล่นคนถัดไปต้องจั่วไพ่ 2 ใบ หรือโต้กลับด้วยไพ่ +2 หรือ +4
การโต้กลับแต่ละครั้งจะเพิ่มโทษของไพ่ใบนั้นเข้ากับจำนวนไพ่โทษสะสม

ไพ่พิเศษสี่เกา

+4 ขโมย กิ้งก่า กระจก และ STACK MASTER เป็นไพ่พิเศษสี่เกา สามารถเล่นกับไพ่ใดก็ได้
ไพ่ใดที่เป็นไพ่ใบสุดท้ายของคุณได้หากเล่นตามกติกา หากไพ่พิเศษที่เล่นอย่างถูกต้องเป็นไพ่ใบสุดท้าย
เกมจะจบทันทีและไม่ใช้ผลของไพ่ใบนั้น

+4

เลือกสีปัจจุบันใหม่ ผู้เล่นคนถัดไปต้องจั่วไพ่ 4 ใบ หรือโต้กลับด้วยไพ่ +4 อีกใบ ห้ามใช้ +2 โต้กลับ +4
การโต้กลับแต่ละครั้งจะเพิ่มโทษของไพ่ใบนั้นเข้ากับจำนวนไพ่โทษสะสม

การยอมรับโทษ: หากผู้เล่นยอมรับโทษ +2 หรือ +4 ต้องจั่วไพ่โทษสะสมทั้งหมดและเสียตา

กิ้งก่า

เลือกสีปัจจุบันใหม่

กระจก

เลียนแบบไพ่ใบก่อนหน้า

ขโมย

เลือกคู่แข่งที่มีไพ่ในมือมากกว่า 1 ใบ สุ่มหยิบไพ่ 1 ใบจากมือของคู่แข่งโดยไม่มอง แล้วเลือกสีปัจจุบันใหม่
หากทำให้คู่แข่งเหลือไพ่เพียง 1 ใบ คู่แข่งไม่ต้องพูดว่า «STACK»

STACK MASTER

เล่น STACK MASTER กับไพ่ใดก็ได้ พูดว่า «STACK» ก่อนเล่นเพื่อเริ่มชุดลำดับ STACK MASTER
เองเป็นไพ่เริ่มต้นและนับเป็นส่วนหนึ่งของชุด ดังนั้นมีไพ่ตัวเลขตามมาเพียง 1 ใบก็เพียงพอที่จะสร้างชุด
STACK MASTER ที่ถูกต้อง

ไพ่ตัวเลขใบแรกหลัง STACK MASTER จะเป็นตัวเลขและสีใดก็ได้

ไพ่ตัวเลขใบถัดไปต้องเรียงเพิ่มหรือลดทีละหนึ่งตัวเลข สามารถผสมสีได้

ชุดจำกัดอยู่ระหว่าง 0 ถึง 9 และห้ามวนกลับ ห้ามต่อจาก 9 ไป 0 หรือจาก 0 ไป 9

สีของไพ่ตัวเลขใบสุดท้ายจะกลายเป็นสีปัจจุบัน หาก STACK MASTER เป็นไพ่ใบเดียวที่เหลือในมือ
คุณสามารถเล่นเดี่ยวเป็นไพ่ใบสุดท้ายได้

เมื่อกองจั่วหมด

เก็บไพ่ปัจจุบันไว้บนกองไพ่ที่เล่นแล้ว นำไพ่อื่นทั้งหมดในกองนั้นมาสับแล้ววางคว่ำหน้าเป็นกองจั่วใหม่

จับได้แล้ว!

พูดว่า «STACK» ก่อนเริ่มชุด STACK ปกติหรือชุด STACK MASTER
รวมถึงเมื่อมีไฟในมือสองใบและกำลังจะเล่นหนึ่งใบเพื่อให้เหลือไฟในมือหนึ่งใบพอดี

หากผู้เล่นไม่พูดว่า «STACK» ในเวลาที่ต้องพูด คู่แข่งคนใดก็พูดว่า «จับได้แล้ว!»
ได้ขณะที่การเล่นครั้งนั้นยังดำเนินอยู่ โอกาสนี้สิ้นสุดเมื่อไฟใบสุดท้ายของการเล่นครั้งนั้นถึงกองไฟที่เล่นแล้ว

1. การเล่นไฟใบเดียว: หากผู้เล่นมีไฟสองใบและเล่นหนึ่งใบโดยไม่พูดว่า «STACK» ให้ยกเลิกการเล่น
คืนไฟใบนั้นเข้ามือ และผู้เล่นจั่วไฟ 2 ใบ

2. ชุด STACK หรือ STACK MASTER: หากผู้เล่นเริ่มชุดโดยไม่พูดว่า «STACK» ให้ยกเลิกชุดนั้น
คืนไฟทั้งหมดที่เล่นในความพยายามครั้งนั้นเข้ามือ และผู้เล่นจั่วไฟ 4 ใบ

3. ใช้โทษเฉพาะเมื่อคู่แข่งพูดว่า «จับได้แล้ว!» ภายในเวลาที่อนุญาตเท่านั้น

การชนะ

ผู้เล่นชนะทันทีเมื่อเล่นตามกติกาจนจบและไม่มีไฟเหลือในมือ

เล่น แหกแนว ร่วมสร้างไปด้วยกัน

ติดตามเรา: [X](#) และ [Instagram](#) | แบ่งปันความคิดเห็น

คำศัพท์สำคัญ

- ไฟปัจจุบัน: ไฟใบล่าสุดที่เล่น
- สีปัจจุบัน: สีที่ใช้ในเกมขณะนี้
- กองจั่ว: กองไฟคว่ำหน้าที่ใช้จั่วไฟ
- กองไฟที่เล่นแล้ว: กองที่ใช้วางไฟที่เล่น