

STACK™

అధికారిక నియమాలు

నేర్చుకోవడం సులభం. నైపుణ్యం సాధించడం కష్టం.

2-8 ఆటగాళ్లు • వయస్సు 7+ • 10-30 నిమిషాలు • 142 కార్డులు

ఆట లక్ష్యం

చెల్లుబాటుయ్యే ఎత్తులు వేస్తూ, STACK వరుసలు నిర్మిస్తూ, ప్రత్యేక కార్డులను ఉపయోగిస్తూ మీ చేతిలోని కార్డులన్నింటినీ అందరికంటే ముందుగా పూర్తి చేయండి.

సిద్ధం చేయడం

కార్డులను కలిపి ప్రతి ఆటగాడికి 7 కార్డులు పంచండి. మిగిలిన కార్డులను బోర్లించి తీసుకునే కట్టగా ఉంచండి. పై కార్డును తిప్పి ఆడిన కార్డుల కట్టను ప్రారంభించండి. అది ప్రత్యేక కార్డు అయితే తీసుకునే కట్టలో తిరిగి వేసి, కలిపి, అంకెల కార్డు వచ్చే వరకు ఇదే విధంగా చేయండి. కార్డులు పంచిన వ్యక్తికి ఎడమవైపు ఉన్న ఆటగాడు ప్రారంభిస్తాడు. మొదట ఆట సవ్యదిశలో సాగుతుంది.

మీ వంతులో

మీ చేతిలో ఆడగల కార్డు ఉన్నప్పటికీ, మీరు చెల్లుబాటుయ్యే ఎత్తు వేయవచ్చు లేదా 1 కార్డు తీసుకోవచ్చు. తీసుకున్న తర్వాత కొత్తగా తీసుకున్న కార్డును ఆడవచ్చు. దానిని చెల్లుబాటుయ్యే STACK వరుసలో భాగంగా ఉపయోగించవచ్చు లేదా మీ వంతును ముగించవచ్చు. తీసుకోవడానికి ముందు చేతిలో ఉన్న కార్డులను, తీసుకున్న తర్వాత అదే STACK వరుసలో భాగంగా మాత్రమే ఆడవచ్చు.

అంకెల కార్డులు మరియు STACK

అంకెల కార్డు రంగు ప్రస్తుత రంగుతో సరిపోతే లేదా దాని అంకె ప్రస్తుత కార్డు అంకెతో సమానమైతే దానిని ఆడవచ్చు; రంగు వేరైనా పరవాలేదు. STACK అంటే ఒకే వంతులో ఆడే, ఒకే రంగు గల కనీసం రెండు అంకెల కార్డుల వరుస. ప్రారంభించే ముందు «STACK» అనండి.

మొదటి అంకెల కార్డు అంకె ప్రస్తుత కార్డు అంకెతో సమానంగా ఉండాలి; దాని రంగు ప్రస్తుత రంగుకు భిన్నంగా ఉండవచ్చు. రెండవ కార్డు అంకె మొదటి దానికంటే కచ్చితంగా ఒకటి ఎక్కువ లేదా ఒకటి తక్కువగా ఉండాలి. అదే మిగిలిన వరుస దిశను నిర్ణయిస్తుంది. ఎంచుకున్న దిశలో ప్రతిసారి ఒక అంకె చొప్పున కొనసాగించండి. సాధారణ STACK లో 9 నుంచి 0 కి లేదా 0 నుంచి 9 కి వెళ్లవచ్చు.

పెరుగుతున్న వరుస ఉదాహరణ: 8, తర్వాత 9, తర్వాత 0, తర్వాత 1

తగ్గుతున్న వరుస ఉదాహరణ: 2, తర్వాత 1, తర్వాత 0, తర్వాత 9

రంగు ప్రత్యేక కార్డులు

వంతు దాటవేయి, దిశ మార్పు మరియు +2 రంగు ప్రత్యేక కార్డులు. ప్రస్తుత రంగుతో సరిపోతే వీటిని ఆడవచ్చు. ఒకే రకమైన ప్రత్యేక కార్డులను రంగుతో సంబంధం లేకుండా ఒకదానిపై మరొకటి ఆడవచ్చు. రంగు ప్రత్యేక కార్డు ప్రభావం అమలైన తర్వాత దాని రంగు ప్రస్తుత రంగుగా మారి సాధారణ ఆట కొనసాగుతుంది.

వంతు దాటవేయి

తర్వాతి ఆటగాడు తన వంతును కోల్పోతాడు.

దిశ మార్పు

ఆట దిశను తిప్పుతుంది.

+2

తర్వాతి ఆటగాడు 2 కార్డులు తీసుకోవాలి లేదా +2 లేదా +4 కార్డుతో బదులివ్వాలి. ప్రతి బదులు తన జరిమానాను పేరుకున్న జరిమానా కార్డుల మొత్తం సంఖ్యకు కలుపుతుంది.

బూడిదరంగు ప్రత్యేక కార్డులు

+4, దొంగతనం, ఊసరవెల్లి, అద్దం మరియు STACK MASTER బూడిదరంగు ప్రత్యేక కార్డులు. వీటిని ఏ కార్డుపైనైనా ఆడవచ్చు. నియమాల ప్రకారం ఆడితే ఏ కార్డైనా మీ చివరి కార్డు కావచ్చు. చెల్లుబాటుయ్యే విధంగా ఆడిన ప్రత్యేక కార్డు మీ చివరి కార్డు అయితే ఆట వెంటనే ముగుస్తుంది; దాని ప్రభావం అమలు కాదు.

+4

కొత్త ప్రస్తుత రంగును ఎంచుకోండి. తర్వాతి ఆటగాడు 4 కార్డులు తీసుకోవాలి లేదా మరో +4 కార్డుతో బదులివ్వాలి. +4 కి +2 తో బదులివ్వలేరు. ప్రతి బదులు తన జరిమానాను పేరుకున్న జరిమానా కార్డుల మొత్తం సంఖ్యకు కలుపుతుంది.

జరిమానాను అంగీకరించడం: ఆటగాడు +2 లేదా +4 జరిమానాను అంగీకరిస్తే పేరుకున్న జరిమానా కార్డులన్నింటినీ తీసుకుని తన వంతును కోల్పోతాడు.

ఊసరవెల్లి

కొత్త ప్రస్తుత రంగును ఎంచుకోండి.

అద్దం

మునుపటి కార్డును అనుకరిస్తుంది.

దొంగతనం

చేతిలో 1 కంటే ఎక్కువ కార్డులు ఉన్న ప్రత్యర్థిని ఎంచుకోండి. చూడకుండా అతని చేతి నుంచి యాదృచ్ఛికంగా 1 కార్డు తీసుకోండి. తర్వాత కొత్త ప్రస్తుత రంగును ఎంచుకోండి. దీనివల్ల ప్రత్యర్థి చేతిలో కేవలం 1 కార్డు మిగిలితే అతను «STACK» అనాల్సిన అవసరం లేదు.

STACK MASTER

STACK MASTER ను ఏ కార్డుపైనైనా ఆడవచ్చు. దీనిని ఆడి వరుస ప్రారంభించే ముందు «STACK» అనండి. STACK MASTER స్వయంగా వరుసను ప్రారంభిస్తుంది; దానిలో భాగంగా లెక్కించబడుతుంది. అందువల్ల దాని తర్వాత కేవలం 1 అంకెల కార్డు ఉన్నా చెల్లుబాటుయ్యే STACK MASTER వరుస ఏర్పడుతుంది.

STACK MASTER తర్వాత మొదటి అంకెల కార్డుకు ఏ అంకె, ఏ రంగైనా ఉండవచ్చు. తర్వాతి అంకెల కార్డులు పెరుగుతున్న లేదా తగ్గుతున్న క్రమంలో ప్రతిసారీ ఒక అంకె చొప్పున కొనసాగాలి. వేర్వేరు రంగులను కలపవచ్చు.

వరుస 0 నుంచి 9 వరకు మాత్రమే; చుట్టి తిరిగి రాదు: 9 నుంచి 0 కి లేదా 0 నుంచి 9 కి వెళ్లకూడదు. చివరి అంకెల కార్డు రంగు ప్రస్తుత రంగుగా మారుతుంది. STACK MASTER మాత్రమే మీ చేతిలో మిగిలిన చివరి కార్డు అయితే దానిని ఒంటరిగా ఆడవచ్చు.

తీసుకునే కట్ట అయిపోతే

ప్రస్తుత కార్డును ఆడిన కార్డుల కట్టపైనే ఉంచండి. ఆ కట్టలోని మిగిలిన కార్డులన్నింటినీ కలిపి బోర్లించి కొత్త తీసుకునే కట్టను ఏర్పాటు చేయండి.

పట్టుబడ్డారు!

సాధారణ STACK లేదా STACK MASTER వరుస ప్రారంభించే ముందు «STACK» అనండి. అలాగే చేతిలో రెండు కార్డులు ఉండి, వాటిలో ఒకటి ఆడి చేతిలో కచ్చితంగా ఒక కార్డు మాత్రమే మిగలబోతే దానిని ఆడే ముందు కూడా «STACK» అనండి.

అవసరమైనప్పుడు ఆటగాడు «STACK» అనకపోతే, ఆ ఎత్తు ఇంకా కొనసాగుతున్న సమయంలో ఏ ప్రత్యర్థినా «పట్టుబడ్డారు!» అనవచ్చు. ఆ ఎత్తులోని చివరి కార్డు ఆడిన కార్డుల కట్టకు చేరినప్పుడు ఈ అవకాశం ముగుస్తుంది.

1. ఒకే కార్డు ఆడటం: ఆటగాడి చేతిలో రెండు కార్డులు ఉండి, «STACK» అనకుండా ఒకటి ఆడితే ఆ ఎత్తు రద్దవుతుంది. కార్డు అతని చేతికి తిరిగి వెళ్తుంది; అతను 2 కార్డులు తీసుకుంటాడు.

2. STACK లేదా STACK MASTER వరుస: ఆటగాడు «STACK» అనకుండా వరుస ప్రారంభిస్తే ఆ వరుస రద్దవుతుంది. ఆ ప్రయత్నంలో ఆడిన కార్డులన్నీ అతని చేతికి తిరిగి వెళ్తాయి; అతను 4 కార్డులు తీసుకుంటాడు.

3. అనుమతించిన సమయంలో ప్రత్యర్థి «పట్టుబడ్డారు!» అన్నప్పుడు మాత్రమే జరిమానా వర్తిస్తుంది.

గెలుపు

చేతిలో ఏ కార్డు మిగలకుండా చేసే చెల్లుబాటయ్యే ఎత్తును పూర్తి చేసిన వెంటనే ఆటగాడు గెలుస్తాడు.

ఆడండి. పద్ధతులను మార్చండి. నిర్మాణంలో తోడ్పడండి.

మమ్మల్ని అనుసరించండి: X మరియు Instagram | మీ అభిప్రాయం పంచుకోండి

ముఖ్య పదాలు

- ప్రస్తుత కార్డు: చివరిగా ఆడిన కార్డు.
- ప్రస్తుత రంగు: ప్రస్తుతం ఆటలో అమలులో ఉన్న రంగు.
- తీసుకునే కట్ట: ఆటగాళ్లు కార్డులు తీసుకునే బోర్లించిన కట్ట.
- ఆడిన కార్డుల కట్ట: కార్డులు ఆడే కట్ట.