

STACK™ Sheria rasmi

RAHISI KUJIFUNZA. VIGUMU KUWA BINGWA.
WACHEZAJI 2-8 · UMRI 7+ · DAKIKA 10-30 · KADI 142

Lengo la mchezo

Kuwa mchezaji wa kwanza kuondoa kadi zote mkononi kwa kufanya michezo halali, kuunda mifululizo ya STACK na kutumia kadi maalumu.

Maandalizi

Changanyeni kadi na mgawie kila mchezaji kadi 7. Wekeni zilizobaki zikiwa zimegeuzwa chini kama rundo la kuchota. Geuzeni kadi ya juu ili kuanza rundo la kutupa. Ikiwa ni kadi maalumu, irudisheni kwenye rundo la kuchota, changanyeni na rudieni mpaka ipatikane kadi ya namba. Mchezaji aliye kushoto kwa mgawaji anaanza. Mwanzoni, mchezo huenda kwa mwelekeo wa saa.

Zamu yako

Unaweza kufanya mchezo halali au kuchota kadi 1, hata kama tayari una kadi unayoweza kucheza. Baada ya kuchota, unaweza kucheza kadi uliyochota hivi punde, kuitumia katika mfululizo halali wa STACK au kumaliza zamu yako. Kadi ulizokuwa nazo kabla ya kuchota zinaweza kucheza baada ya kuchota tu kama sehemu ya mfululizo huo wa STACK.

Kadi za namba na STACK

Kadi ya namba inaweza kucheza ikiwa inalingana na Rangi Inayotumika au ina namba sawa na Kadi Inayotumika, hata ikiwa ina rangi tofauti. STACK ni mfululizo wa angalau kadi mbili za namba za rangi moja zinazochezwa katika zamu moja. Sema «STACK» kabla ya kuanza.

Kadi ya kwanza ya namba lazima iwe na namba sawa na Kadi Inayotumika; rangi yake inaweza kutofautiana na Rangi Inayotumika. Namba ya kadi ya pili lazima iwe kubwa au ndogo kwa moja hasa kuliko ya kwanza, na huamua mwelekeo wa mfululizo uliobaki. Endelea namba moja baada ya nyingine katika mwelekeo uliochaguliwa. STACK ya kawaida inaweza kuvuka kutoka 9 hadi 0 au kutoka 0 hadi 9.

Mfano wa kupanda: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Mfano wa kushuka: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

Kadi maalumu za rangi

SIMAMA, BADILI MWELEKEO na +2 ni kadi maalumu za rangi. Zinaweza kucheza ikiwa zinalingana na Rangi Inayotumika. Kadi maalumu za aina moja zinaweza kucheza juu ya nyingine bila kujali rangi. Baada ya athari ya kadi maalumu ya rangi kutekelezwa, rangi yake inakuwa Rangi Inayotumika na mchezo wa kawaida unaendelea.

SIMAMA

Mchezaji anayefuata anaruka zamu yake.

BADILI MWELEKEO

Hugeuza mwelekeo wa mchezo.

+2

Mchezaji anayefuata lazima achote kadi 2 au ajibu kwa kadi +2 au +4. Kila jibu huongeza adhabu yake kwenye jumla ya kadi za adhabu.

Kadi maalumu za kijivu

+4, WIZI, KINYONGA, KIOO na STACK MASTER ni kadi maalumu za kijivu na zinaweza kucheza juu ya kadi yoyote. Kadi yoyote inaweza kuwa kadi yako ya mwisho ikiwa imechezwa kwa mujibu wa sheria. Ikiwa kadi maalumu iliyochezwa kihalali ni kadi yako ya mwisho, mchezo unaisha mara moja na athari yake haitekelezwi.

+4

Chagua Rangi mpya Inayotumika. Mchezaji anayefuata lazima achote kadi 4 au ajibu kwa kadi nyingine +4. Huwezi kujibu kadi +4 kwa kadi +2. Kila jibu huongeza adhabu yake kwenye jumla ya kadi za adhabu.

Kukubali adhabu: Mchezaji akikubali adhabu ya +2 au +4, anachota kadi zote za adhabu zilizokusanywa na anaruka zamu yake.

KINYONGA

Chagua Rangi mpya Inayotumika.

KIOO

Hunakili kadi iliyotangulia.

WIZI

Chagua mpinzani mwenye zaidi ya kadi 1 mkononi. Chukua kadi 1 bila mpangilio kutoka mkononi mwake bila kuangalia, kisha chagua Rangi mpya Inayotumika. Ikiwa mpinzani anabaki na kadi 1 tu kwa sababu hiyo, haitaji kusema «STACK».

STACK MASTER

STACK MASTER inaweza kucheza juu ya kadi yoyote. Sema «STACK» kabla ya kuicheza ili kuanza mfululizo. STACK MASTER yenyewe huanza mfululizo na huhesabiwa kuwa sehemu yake. Kwa hiyo, kadi 1 tu ya namba baada yake inatosha kuunda mfululizo halali wa STACK MASTER.

Kadi ya kwanza ya namba baada ya STACK MASTER inaweza kuwa na namba na rangi yoyote. Kadi zinazofuata za namba lazima ziendelee namba moja baada ya nyingine kwa kupanda au kushuka. Rangi zinaweza kuchanganywa.

Mfululizo unaruhusu namba 0 hadi 9 pekee na hauwezi kuzunguka: $9 \rightarrow 0$ na $0 \rightarrow 9$ haziruhusiwi. Rangi ya kadi ya mwisho ya namba inakuwa Rangi Inayotumika. Ikiwa STACK MASTER yenyewe ni kadi yako ya mwisho, unaweza kuicheza peke yake.

Rundo la kuchota likiisha

Rundo la kuchota likiisha, acheni Kadi Inayotumika kwenye rundo la kutupa. Changanyeni kadi nyingine zote za rundo la kutupa na kuziweka zikiwa zimegeuzwa chini kama rundo jipya la kuchota.

UMEKAMATWA!

Sema «STACK» kabla ya kuanza mfululizo wa kawaida wa STACK au mfululizo wa STACK MASTER, au ukiwa na kadi mbili mkononi na unakaribia kucheza moja ili ubaki na kadi moja tu.

Mchezaji asiposema «STACK» inapohitajika, mpinzani yeyote anaweza kusema «UMEKAMATWA!» wakati mchezo huo wa kadi bado unaendelea. Fursa hii inaisha kadi ya mwisho ya mchezo huo inapofika kwenye rundo la kutupa.

1. Kucheza kadi moja: Mchezaji akiwa na kadi mbili mkononi na akacheza moja bila kusema «STACK», mchezo huo unafutwa, kadi inarudishwa mkononi mwake na anachota kadi 2.

2. Mfululizo wa STACK au STACK MASTER: Mchezaji akianza mfululizo bila kusema «STACK», mfululizo unafutwa. Kadi zote zilizochezwa katika jaribio hilo zinarudishwa mkononi mwake na anachota kadi 4.

3. Adhabu hutumika tu ikiwa mpinzani anasema «UMEKAMATWA!» ndani ya muda unaoruhusiwa.

Ushindi

Mchezaji anashinda mara tu anapokamilisha mchezo halali wa kadi unaomwacha bila kadi yoyote mkononi.

CHEZA. VUNJA MIFUMO. SAIDIA KUIJENGA.
Tufuate kwenye [X](#) na [Instagram](#) | [Shiriki maoni yako](#)

Istilahi muhimu

- **Kadi Inayotumika:** kadi ya mwisho iliyochezwa.
- **Rangi Inayotumika:** rangi inayotumika katika mchezo kwa sasa.
- **Rundo la kuchota:** rundo lililogeuzwa chini ambalo wachezaji huchota kadi.
- **Rundo la kutupa:** rundo ambalo kadi huchezwa juu yake.