

STACK™ Officiella regler

LÄTT ATT LÄRA SIG. SVÅRT ATT BEMÄSTRA.
2-8 SPELARE · FRÅN 7 ÅR · 10-30 MIN · 142 KORT

Mål

Bli den första spelaren som blir av med alla sina kort genom giltiga drag, genom att bygga STACK-sekvenser och använda Specialkort.

Förberedelser

Blanda kortleken och dela ut 7 kort till varje spelare. Lägg resten av korten med framsidan nedåt som Draghög. Vänd upp det översta kortet för att påbörja Kasthögen. Om det är ett Specialkort lägger du tillbaka det i Draghögen, blandar och vänder upp ett nytt kort tills ett Sifferkort visas. Spelaren till vänster om den som delade ut korten börjar. Spelet börjar medurs.

När det är din tur

Du får göra ett giltigt drag eller välja att dra 1 kort, även om du redan har ett spelbart kort på handen. Efter att ha dragit får du spela kortet du just drog, använda det som en del av en giltig STACK eller avsluta din tur. Kort som redan fanns på din hand får bara spelas efter att du dragit om de ingår i den STACK-sekvensen.

Sifferkort och STACK

Ett Sifferkort får spelas om det matchar den Aktiva Färgen eller har samma siffra som det Aktiva Kortet, även om färgen är en annan. En STACK är en sekvens med minst två Sifferkort i samma färg som spelas under en och samma tur. Säg "STACK" innan du börjar.

Det första Sifferkortet måste ha samma siffra som det Aktiva Kortet; färgen får skilja sig från den Aktiva Färgen. Det andra kortets siffra måste vara exakt ett steg högre eller lägre än det första och bestämmer riktningen för resten av sekvensen. Fortsätt en siffra i taget i den valda riktningen. En vanlig STACK får gå från 9 till 0 eller från 0 till 9.

Exempel i stigande ordning: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Exempel i fallande ordning: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

Färgade Specialkort

STOPP, VÄND och +2 är färgade Specialkort. De får spelas om de matchar den Aktiva Färgen. Specialkort av samma typ får spelas på varandra oavsett färg. När effekten av ett färgat Specialkort har utförts blir kortets färg den Aktiva Färgen och det vanliga spelet fortsätter.

STOPP

Nästa spelare står över sin tur.

VÄND

Vänder spelriktningen.

+2

Nästa spelare måste dra 2 kort eller svara med ett +2- eller +4-kort. Varje svar lägger sin straffmängd till totalsumman.

Grå Specialkort

+4, STÖLD, KAMELEONT, SPEGEL och STACK MASTER är grå Specialkort och får spelas på vilket kort som helst. Vilket kort som helst får vara ditt sista kort, förutsatt att det spelas enligt reglerna. Om ett regelrätt spelat Specialkort är ditt sista kort slutar spelet omedelbart och kortets effekt utförs inte.

+4

Välj den nya Aktiva Färgen. Nästa spelare måste dra 4 kort eller svara med ett annat +4-kort. Ett +2-kort får inte spelas som svar på ett +4-kort. Varje svar lägger sin straffmängd till totalsumman.

Ta emot ett straff: om en spelare tar emot ett +2- eller +4-straff drar spelaren det sammanlagda antalet straffkort och står över sin tur.

KAMELEONT

Välj den nya Aktiva Färgen.

SPEGEL

Kopierar det föregående kortet.

STÖLD

Välj en motspelare som har fler än 1 kort på handen. Ta slumpmässigt 1 kort från den spelarens hand utan att titta och välj sedan den nya Aktiva Färgen. Om spelaren då bara har 1 kort kvar behöver spelaren inte säga "STACK".

STACK MASTER

STACK MASTER får spelas på vilket kort som helst. Säg "STACK" innan du spelar det för att inleda en sekvens. STACK MASTER inleder själv sekvensen och räknas som en del av den. Därför behövs bara 1 Sifferkort efter det för att skapa en giltig STACK MASTER-sekvens.

Det första Sifferkortet efter STACK MASTER får ha vilken siffra och färg som helst. Följande Sifferkort måste fortsätta en siffra i taget i stigande eller fallande ordning. Färgerna får

blandas.

Sekvensen är begränsad till siffrorna 0 till 9 och får inte gå runt: $9 \rightarrow 0$ och $0 \rightarrow 9$ är inte tillåtna. Det sista Sifferkortets färg blir den Aktiva Färgen. Om STACK MASTER självt är ditt sista kort får det spelas ensamt.

Tom Draghög

Om Draghögen tar slut lämnar du det Aktiva Kortet på Kasthögen. Blanda alla andra kort i Kasthögen och lägg dem med framsidan nedåt för att bilda en ny Draghög.

PÅKOMMEN!

Säg "STACK" innan du inleder en vanlig STACK-sekvens eller en STACK MASTER-sekvens, eller när du har två kort på handen och ska spela ett av dem så att du bara har ett kort kvar.

Om en spelare inte säger "STACK" när det krävs får vilken motspelare som helst säga "PÅKOMMEN!" medan draget fortfarande pågår. Möjligheten upphör när det sista kortet i draget når Kasthögen.

1. Spel med ett enda kort: om en spelare har två kort på handen och spelar ett utan att säga "STACK" ogiltigförklaras draget, kortet återgår till spelarens hand och spelaren drar 2 kort.

2. STACK- eller STACK MASTER-sekvens: om spelaren inleder en sekvens utan att säga "STACK" ogiltigförklaras sekvensen. Alla kort som spelats under försöket återgår till spelarens hand och spelaren drar 4 kort.

3. Straffen gäller bara om en motspelare säger "PÅKOMMEN!" inom den tillåtna tidsramen.

Vinst

En spelare vinner omedelbart efter att ha slutfört ett giltigt drag som gör att spelaren inte har några kort kvar på handen.

SPELA. BRYT MÖNSTER. HJÄLP TILL ATT BYGGA DET.

Följ oss på [X](#) och [Instagram](#) | [Dela dina synpunkter](#)

Viktiga begrepp

- **Aktivt Kort:** det senast spelade kortet.
- **Aktiv Färg:** den färg som för närvarande gäller.
- **Draghög:** högen med framsidan nedåt som spelarna drar kort från.
- **Kasthög:** högen där korten spelas.