

STACK™ Званична правила

ЛАКО СЕ УЧИ. ТЕШКО СЕ САВЛАДАВА.
2–8 ИГРАЧА · УЗРАСТ 7+ · 10–30 МИН · 142 КАРТЕ

Циљ игре

Буди први играч који ће се ослободити свих карата из руке важећим потезима, састављањем низова STACK и коришћењем специјалних карата.

Припрема

Промешајте шпил и поделите по 7 карата сваком играчу. Преостале карте ставите лицем надоле као гомилу за извлачење. Окрените горњу карту да бисте започели гомилу за одлагање. Ако је специјална, вратите је, промешајте и понављајте док не окренете бројчану карту. Почиње играч лево од делиоца. Игра почиње у смеру казаљке на сату.

Кад дођеш на ред

Можеш одиграти важећи потез или извући 1 карту, чак и ако већ имаш карту за играње. Након извлачења можеш да одиграш управо извучену карту, употребиш је као део важећег низа STACK или завршиш свој потез. После извлачења, раније држане карте можеш одиграти само као део тог низа STACK.

Бројчане карте и STACK

Бројчану карту можеш да одиграш ако одговара Активној боји или има исти број као Активна карта, чак и ако је друге боје. STACK је низ од најмање две бројчане карте исте боје одигране током једног потеза. Реци „STACK” пре него што започнеш.

Прва бројчана карта мора да има исти број као Активна карта; њена боја може да се разликује од Активне боје. Број на другој карти мора да буде тачно за један већи или мањи од броја на првој карти и одређује смер остатка низа. Настави број по број у изабраном смеру. Обичан STACK може да пређе са 9 на 0 или са 0 на 9.

Пример растућег низа: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Пример опадајућег низа: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

Специјалне карте у боји

СТОП, ПРОМЕНА СМЕРА и +2 су специјалне карте у боји. Могу да се одиграју ако одговарају Активној боји. Специјалне карте исте врсте могу се играти једна на другу без обзира на боју. Након примене ефекта, боја те карте постаје Активна боја и игра се наставља.

СТОП

Следећи играч прескаче свој потез.

ПРОМЕНА СМЕРА

Преокреће смер игре.

+2

Следећи играч мора да извуче 2 карте или да одговори картом +2 или +4. Сваки одговор додаје своју казну укупној казни.

Сиве специјалне карте

+4, КРАЂА, КАМЕЛЕОН, ОГЛЕДАЛО и STACK MASTER су сиве специјалне карте и могу да се одиграју на било коју карту. Било која карта може да буде твоја последња карта ако је одиграна према правилима. Ако је важеће одиграна специјална карта твоја последња карта, игра се одмах завршава и њен ефекат се не примењује.

+4

Изабери нову Активну боју. Следећи играч мора да извуче 4 карте или да одговори другом картом +4. Картом +2 не може да се одговори на карту +4. Сваки одговор додаје своју казну укупној казни.

Прихватање казне: Ако играч прихвати казну +2 или +4, извлачи све нагомилане казнене карте и прескаче свој потез.

КАМЕЛЕОН

Изабери нову Активну боју.

ОГЛЕДАЛО

Копира претходну карту.

КРАЂА

Изабери противника који има више од 1 карте у руци. Узми 1 насумичну карту из његове руке без гледања, а затим изабери нову Активну боју. Ако противнику због тога остане само 1 карта, не мора да каже „STACK”.

STACK MASTER

STACK MASTER може да се одигра на било коју карту. Реци „STACK” пре него што га одиграш да започнеш низ. STACK MASTER започиње низ и део је низа. Зато је после њега довољна 1 бројчана карта за важећи низ STACK MASTER.

Прва бројчана карта после STACK MASTER може да има било који број и било коју боју. Следеће бројчане карте морају да наставе број по број растућим или опадајућим редоследом. Боје могу да се комбинују.

Низ је ограничен на 0–9, без кружног настављања: прелази $9 \rightarrow 0$ и $0 \rightarrow 9$ нису дозвољени. Боја последње бројчане карте постаје Активна боја. Ако је сам STACK MASTER твоја последња карта, можеш да га одиграш самостално.

Празна гомила за извлачење

Ако се гомила за извлачење потроши, оставите Активну карту на гомили за одлагање. Промешајте све остале карте са гомиле за одлагање и ставите их лицем надолу као нову гомилу за извлачење.

УХВАЋЕН!

Реци „STACK” пре почетка обичног низа STACK или низа STACK MASTER, или кад имаш две карте у руци и намераваш да одиграш једну тако да ти остане само једна карта.

Ако играч не каже „STACK” кад је то обавезно, било који противник може да каже „УХВАЋЕН!” док је потез још у току. Та могућност се завршава кад последња карта потеза стигне на гомилу за одлагање.

1. Одигравање једне карте: Ако играч има две карте у руци и одигра једну без најаве „STACK”, потез се поништава, карта се враћа у његову руку, а играч извлачи 2 карте.

2. Низ STACK или STACK MASTER: Ако играч започне низ без најаве „STACK”, низ се поништава. Све карте из тог покушаја враћају се у његову руку, а играч извлачи 4 карте.

3. Казне важе само ако противник каже „УХВАЋЕН!” у дозвољеном времену.

Победа

Играч побеђује одмах након завршетка важећег потеза после којег му у руци не остане ниједна карта.

ИГРАЈ. РАЗБИЈ ОБРАСЦЕ. ПОМОЗИ У СТВАРАЊУ.
Прати нас на [X](#) и [Instagram](#) | [Подели своје мишљење](#)

Кључни појмови

- **Активна карта:** последња одиграна карта.
- **Активна боја:** боја која тренутно важи у игри.
- **Гомила за извлачење:** гомила карата лицем надолу из које играчи извлаче карте.
- **Гомила за одлагање:** гомила на коју се карте играју.