

STACK™ Oficiálne pravidlá

ĽAHKÉ SA NAUČIŤ. ŤAŽKÉ ZVLÁDNUŤ.

2–8 HRÁČOV · OD 7 ROKOV · 10–30 MIN · 142 KARIET

Cieľ hry

Zbavte sa ako prvý všetkých kariet v ruke pomocou platných ťahov, vytvárania postupností STACK a používania Špeciálnych kariet.

Príprava

Zamiešajte balíček a rozdajte každému hráčovi 7 kariet. Zvyšné karty položte lícom nadol ako Dobierací balíček. Otočte vrchnú kartu a založte Odkladací balíček. Ak ide o Špeciálnu kartu, vráťte ju do Dobieracieho balíčka, zamiešajte a otočte ďalšiu kartu. Opakujte, kým neotočíte Číselnú kartu. Začína hráč naľavo od rozdávejúceho. Spočiatku sa hrá v smere hodinových ručičiek.

Vo svojom ťahu

Môžete vykonať platný ťah alebo si potiahnuť 1 kartu, aj keď už máte v ruke kartu, ktorú možno zahrať. Po potiahnutí môžete práve potiahnutú kartu zahrať, použiť ju ako súčasť platnej postupnosti STACK alebo svoj ťah ukončiť. Karty, ktoré ste mali v ruke pred potiahnutím, smiete po potiahnutí zahrať iba ako súčasť tejto postupnosti STACK.

Číselné karty a STACK

Číselnú kartu možno zahrať, ak zodpovedá Aktívnej farbe alebo má rovnaké číslo ako Aktívna karta, aj keď má inú farbu. STACK je postupnosť aspoň dvoch Číselných kariet rovnakej farby zahraných počas jedného ťahu. Pred jej začatím povedzte „STACK“.

Prvá Číselná karta musí mať rovnaké číslo ako Aktívna karta; jej farba sa môže líšiť od Aktívnej farby. Číslo na druhej karte musí byť presne o jedno vyššie alebo nižšie ako na prvej karte a určuje smer zvyšku postupnosti. Pokračujte po jednom čísle zvoleným smerom. Bežná postupnosť STACK môže prechádzať z 9 na 0 alebo z 0 na 9.

Vzostupný príklad: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Zostupný príklad: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

Farebné Špeciálne karty

STOP, ZMENA SMERU a +2 sú farebné Špeciálne karty. Možno ich zahrať, ak zodpovedajú Aktívnej farbe. Špeciálne karty rovnakého typu možno hrať na seba bez ohľadu na farbu. Po vykonaní účinku farebnej Špeciálnej karty sa jej farba stáva Aktívnou farbou a bežná hra pokračuje.

STOP

Nasledujúci hráč vynechá svoj ťah.

ZMENA SMERU

Obráti smer hry.

+2

Nasledujúci hráč si musí potiahnuť 2 karty alebo odpovedať kartou +2 či +4. Každá odpoveď pridáva svoj trest k celkovému počtu trestných kariet.

Sivé Špeciálne karty

+4, KRÁDEŽ, CHAMELEÓN, ZRKADLO a STACK MASTER sú sivé Špeciálne karty a možno ich zahrať na akúkoľvek kartu. Akákoľvek karta môže byť vašou poslednou kartou, ak ju zahráte v súlade s pravidlami. Ak je platne zahraná Špeciálna karta vašou poslednou kartou, hra sa okamžite končí a jej účinok sa nevykonáva.

+4

Zvoľte novú Aktívnu farbu. Nasledujúci hráč si musí potiahnuť 4 karty alebo odpovedať ďalšou kartou +4. Kartou +2 nemožno odpovedať na kartu +4. Každá odpoveď pridáva svoj trest k celkovému počtu trestných kariet.

Prijatie trestu: Ak hráč prijme trest +2 alebo +4, potiahne si všetky nahromadené trestné karty a vynechá svoj ťah.

CHAMELEÓN

Zvoľte novú Aktívnu farbu.

ZRKADLO

Kopíruje predchádzajúcu kartu.

KRÁDEŽ

Vyberte súpera, ktorý má v ruke viac ako 1 kartu. Vezmite si z jeho ruky 1 náhodnú kartu bez pozerania a potom zvoľte novú Aktívnu farbu. Ak súperovi v dôsledku toho zostane iba 1 karta, nemusí povedať „STACK“.

STACK MASTER

STACK MASTER možno zahrať na akúkoľvek kartu. Pred jeho zahráním na začatie postupnosti povedzte „STACK“. STACK MASTER sám začína postupnosť a počíta sa ako jej súčasť. Preto po ňom stačí iba 1 Číselná karta na vytvorenie platnej postupnosti STACK MASTER.

Prvá Číselná karta po STACK MASTER môže mať akékoľvek číslo a akúkoľvek farbu. Nasledujúce Číselné karty musia pokračovať po jednom čísle vo vzostupnom alebo zostupnom poradí. Farby možno kombinovať.

Postupnosť je obmedzená na čísla od 0 do 9 a nesmie sa cyklicky opakovať: prechody $9 \rightarrow 0$ a $0 \rightarrow 9$ nie sú povolené. Farba poslednej Číselnej karty sa stáva Aktívnou farbou. Ak je samotný STACK MASTER vašou poslednou kartou, môžete ho zahrať samostatne.

Prázdný Dobierací balíček

Ak sa Dobierací balíček minie, ponechajte Aktívnu kartu na Odkladacom balíčku. Zamiešajte všetky ostatné karty z Odkladacieho balíčka a položte ich lícom nadol ako nový Dobierací balíček.

CHYTENÝ!

Povedzte „STACK“ pred začatím bežnej postupnosti STACK alebo postupnosti STACK MASTER, alebo keď máte v ruke dve karty a chystáte sa jednu zahrať tak, aby vám zostala iba jedna karta.

Ak hráč nepovie „STACK“, keď sa to vyžaduje, môže ktorýkoľvek súper povedať „CHYTENÝ!“, kým ťah ešte prebieha. Táto možnosť končí, keď posledná karta daného ťahu dopadne na Odkladací balíček.

1. Zahranie jednej karty: Ak má hráč v ruke dve karty a zahrá jednu bez ohlásenia „STACK“, ťah sa zruší, karta sa mu vráti do ruky a hráč si potiahne 2 karty.

2. Postupnosť STACK alebo STACK MASTER: Ak hráč začne postupnosť bez ohlásenia „STACK“, postupnosť sa zruší. Všetky karty zahrané počas tohto pokusu sa mu vrátia do ruky a hráč si potiahne 4 karty.

3. Tresty platia iba vtedy, ak súper povie „CHYTENÝ!“ v povolenom časovom rozmedzí.

Víťazstvo

Hráč vyhráva okamžite po dokončení platného ťahu, po ktorom mu nezostane v ruke žiadna karta.

HRAJTE. BÚRAJTE VZORCE. POMÔŽTE NÁM TVORIŤ.
Sledujte nás na [X](#) a [Instagram](#) | [Podel'te sa o svoj názor](#)

Kľúčové pojmy

- **Aktívna karta:** naposledy zahraná karta.
- **Aktívna farba:** farba, ktorá je práve v hre platná.
- **Dobierací balíček:** balíček kariet lícom nadol, z ktorého hráči ťahajú karty.
- **Odkladací balíček:** balíček, na ktorý sa karty hrajú.