

ක්‍රීඩාවේ අරමුණ

වලංගු ක්‍රීඩා වාර ක්‍රියා සිදු කරමින්, STACK අනුක්‍රම සාදමින් සහ විශේෂ කාඩ්පත් භාවිත කරමින් ඔබේ අතේ ඇති සියලු කාඩ්පත් මුලින්ම අවසන් කරන්න.

සූදුනම

කාඩ්පත් කලවම් කර සෑම ක්‍රීඩකයෙකුටම කාඩ්පත් 7 බැගින් බෙදන්න. ඉතිරි කාඩ්පත් මුහුණ පහළට තබා ගැනීමේ ගොඩ සාදන්න. ඉහළම කාඩ්පත හරවා ක්‍රීඩා කළ කාඩ්පත් ගොඩ ආරම්භ කරන්න. එය විශේෂ කාඩ්පතක් නම් ගැනීමේ ගොඩට ආපසු දමා කලවම් කර, අංක කාඩ්පතක් ලැබෙන තෙක් නැවත කරන්න. කාඩ්පත් බෙදූ තැනැත්තාගේ වම්පස ක්‍රීඩකයා ආරම්භ කරයි. මුලදී ක්‍රීඩාව දක්ෂිණාවර්තව ගමන් කරයි.

ඔබේ වාරයේදී

ඔබේ අතේ ක්‍රීඩා කළ හැකි කාඩ්පතක් තිබුණත් වලංගු ක්‍රියාවක් සිදු කිරීමට හෝ කාඩ්පතක් 1 ගැනීමට හැකිය. ගැනීමෙන් පසු අලුතින් ගත් කාඩ්පත ක්‍රීඩා කිරීමට, එය වලංගු STACK අනුක්‍රමයක කොටසක් ලෙස භාවිත කිරීමට හෝ වාරය අවසන් කිරීමට හැකිය. ගැනීමට පෙර අතේ තිබූ කාඩ්පත්, ගැනීමෙන් පසු ක්‍රීඩා කළ හැක්කේ එම STACK අනුක්‍රමයේ කොටසක් ලෙස පමණි.

අංක කාඩ්පත් සහ STACK

අංක කාඩ්පතේ වර්ණය සක්‍රීය වර්ණයට ගැළපේ නම් හෝ එහි අංකය සක්‍රීය කාඩ්පතේ අංකයට සමාන නම් එය ක්‍රීඩා කළ හැකිය; වර්ණය වෙනස් වුවත් අවසර ඇත. STACK යනු එකම වාරයකදී ක්‍රීඩා කරන එකම වර්ණයේ අංක කාඩ්පත් අවම වශයෙන් දෙකක අනුක්‍රමයකි. ආරම්භ කිරීමට පෙර «STACK» කියන්න.

පළමු අංක කාඩ්පතේ අංකය සක්‍රීය කාඩ්පතේ අංකයට සමාන විය යුතුය; එහි වර්ණය සක්‍රීය වර්ණයට වෙනස් විය හැකිය. දෙවන කාඩ්පතේ අංකය පළමුවැන්නට වඩා හරියටම එකක් වැඩි හෝ අඩු විය යුතු අතර, එය ඉතිරි අනුක්‍රමයේ දිශාව තීරණය කරයි. තෝරාගත් දිශාවට එක් වරකට එක් අංකයක් බැගින් ඉදිරියට යන්න. සාමාන්‍ය STACK එකකදී 9 සිට 0 වෙත හෝ 0 සිට 9 වෙත යා හැකිය.

ආරෝහණ උද්‍යානරණය: 8, ඉන්පසු 9, ඉන්පසු 0, ඉන්පසු 1
අවරෝහණ උද්‍යානරණය: 2, ඉන්පසු 1, ඉන්පසු 0, ඉන්පසු 9

වර්ණවත් විශේෂ කාඩ්පත්

වාරය මඟහරින්න, දිශාව මාරු කරන්න සහ +2 යනු වර්ණවත් විශේෂ කාඩ්පත්ය. සක්‍රීය වර්ණයට ගැළපෙන විට ඒවා ක්‍රීඩා කළ හැකිය. එකම වර්ගයේ විශේෂ කාඩ්පත් වර්ණය නොසලකා එකක් මත තවත් එකක් ක්‍රීඩා කළ හැකිය. වර්ණවත් විශේෂ කාඩ්පතේ බලපෑම ක්‍රියාත්මක කළ පසු එහි වර්ණය සක්‍රීය වර්ණය වන අතර සාමාන්‍ය ක්‍රීඩාව දිගටම පවතී.

වාරය මඟහරින්න

ඊළඟ ක්‍රීඩකයාට තම වාරය අහිමි වේ.

දිශාව මාරු කරන්න

ක්‍රීඩාවේ දිශාව ආපසු හරවයි.

+2

ඊළඟ ක්‍රීඩකයා කාඩ්පත් 2 ගත යුතුය, නැතහොත් +2 හෝ +4 කාඩ්පතකින් පිළිතුරු දිය යුතුය. සෑම පිළිතුරක්ම තම දඬුවම එකතු වී ඇති දඬුවම් කාඩ්පත් ගණනට එක් කරයි.

අළු පැහැති විශේෂ කාඩ්පත්

+4, සොරකම, කටුස්සා, කැඩපත සහ STACK MASTER යනු අළු පැහැති විශේෂ කාඩ්පත්ය. ඒවා ඕනෑම කාඩ්පතක් මත ක්‍රීඩා කළ හැකිය. නීති අනුව ක්‍රීඩා කරන ඕනෑම කාඩ්පතක් ඔබේ අවසන් කාඩ්පත විය හැකිය. වලංගු ලෙස ක්‍රීඩා කළ විශේෂ කාඩ්පත ඔබේ අවසන් කාඩ්පත නම් ක්‍රීඩාව වහාම අවසන් වන අතර එහි බලපෑම ක්‍රියාත්මක නොවේ.

+4

නව සක්‍රීය වර්ණයක් තෝරන්න. ඊළඟ ක්‍රීඩකයා කාඩ්පත් 4 ගත යුතුය, නැතහොත් තවත් +4 කාඩ්පතකින් පිළිතුරු දිය යුතුය. +4 සඳහා +2 මගින් පිළිතුරු දිය නොහැකිය. සෑම පිළිතුරක්ම තම දඬුවම එකතු වී ඇති දඬුවම් කාඩ්පත් ගණනට එක් කරයි.

දඬුවම පිළිගැනීම: ක්‍රීඩකයා +2 හෝ +4 දඬුවම පිළිගන්නේ නම් එකතු වී ඇති සියලු දඬුවම් කාඩ්පත් ගෙන තම වාරය අහිමි කරගනී.

කටුස්සා

නව සක්‍රීය වර්ණයක් තෝරන්න.

කැඩපත

පෙර කාඩ්පත අනුකරණය කරයි.

සොරකම

අතේ කාඩ්පත් 1 ට වඩා ඇති ප්‍රතිවාදියෙකු තෝරන්න. නොබලා ඔහුගේ අතින් අහඹු ලෙස කාඩ්පතක් 1 ගන්න. ඉන්පසු නව සක්‍රීය වර්ණයක් තෝරන්න. එයින් ප්‍රතිවාදියාගේ අතේ කාඩ්පතක් 1 පමණක් ඉතිරි වුවහොත් ඔහු «STACK» කිව යුතු නැත.

STACK MASTER

STACK MASTER ඕනෑම කාඩ්පතක් මත ක්‍රීඩා කළ හැකිය. එය ක්‍රීඩා කර අනුක්‍රමයක් ආරම්භ කිරීමට පෙර «STACK» කියන්න. STACK MASTER විසින්ම අනුක්‍රමය ආරම්භ කරන අතර එහි කොටසක් ලෙස ගණන් ගැනේ. ඒ නිසා ඉන්පසු අංක කාඩ්පතක් 1 පමණක් තිබුණත් වලංගු STACK MASTER අනුක්‍රමයක් සෑදීමට ප්‍රමාණවත්ය.

STACK MASTER ට පසු පළමු අංක කාඩ්පතේ ඕනෑම අංකයක් හා වර්ණයක් තිබිය හැකිය. ඊළඟ අංක කාඩ්පත් ආරෝහණ හෝ අවරෝහණ අනුපිළිවෙළින් එක් වරකට එක් අංකයක් බැගින් ඉදිරියට යා යුතුය. වෙනස් වර්ණ මිශ්‍ර කළ හැකිය.

අනුක්‍රමය 0 සිට 9 දක්වා සීමා වන අතර වටයක් ගොස් නැවත ආරම්භ කළ නොහැකිය: 9 සිට 0 වෙත හෝ 0 සිට 9 වෙත යා නොහැකිය. අවසන් අංක කාඩ්පතේ වර්ණය සක්‍රීය

වර්ණය වේ. STACK MASTER පමණක් ඔබේ අතේ ඉතිරි අවසන් කාඩ්පත නම් එය තනිවම ක්‍රීඩා කළ හැකිය.

ගැනීමේ ගොඩ අවසන් වුවහොත්

සක්‍රීය කාඩ්පත ක්‍රීඩා කළ කාඩ්පත් ගොඩේම තබන්න. එම ගොඩේ අනෙක් සියලු කාඩ්පත් කලවම් කර මුහුණ පහළට තබා නව ගැනීමේ ගොඩක් සාදන්න.

අනුවුණා!

සාමාන්‍ය STACK හෝ STACK MASTER අනුක්‍රමයක් ආරම්භ කිරීමට පෙර «STACK» කියන්න. එසේම අතේ කාඩ්පත් දෙකක් ඇති විට ඉන් එකක් ක්‍රීඩා කර හරියටම එක් කාඩ්පතක් පමණක් අතේ ඉතිරි කිරීමට යන්නේ නම් එය ක්‍රීඩා කිරීමට පෙරත් «STACK» කියන්න.

අවශ්‍ය විට ක්‍රීඩකයා «STACK» නොකියන්නේ නම්, එම ක්‍රියාව තවමත් සිදුවන අතරතුර ඕනෑම ප්‍රතිවාදියෙකුට «අනුවුණා!» කිව හැකිය. එම ක්‍රියාවේ අවසන් කාඩ්පත ක්‍රීඩා කළ කාඩ්පත් ගොඩට ළඟා වූ විට මෙම අවස්ථාව අවසන් වේ.

1. තනි කාඩ්පතක් ක්‍රීඩා කිරීම: ක්‍රීඩකයාගේ අතේ කාඩ්පත් දෙකක් තිබියදී «STACK» නොකියා එකක් ක්‍රීඩා කළහොත් ක්‍රියාව අවලංගු වේ. කාඩ්පත අතට ආපසු යන අතර ඔහු කාඩ්පත් 2 ගනී.

2. STACK හෝ STACK MASTER අනුක්‍රමය: ක්‍රීඩකයා «STACK» නොකියා අනුක්‍රමයක් ආරම්භ කළහොත් එය අවලංගු වේ. එම උත්සාහයේදී ක්‍රීඩා කළ සියලු කාඩ්පත් අතට ආපසු යන අතර ඔහු කාඩ්පත් 4 ගනී.

3. අවසර ඇති කාලය තුළ ප්‍රතිවාදියෙකු «අනුවුණා!» කීවොත් පමණක් දඬුවම අදාළ වේ.

ජයග්‍රහණය

අතේ කිසිදු කාඩ්පතක් ඉතිරි නොවන වලංගු ක්‍රියාවක් සම්පූර්ණ කළ වහාම ක්‍රීඩකයා ජයගනී.

ක්‍රීඩා කරන්න. රටා බිඳින්න. ගොඩනැඟීමට උදව් කරන්න.
අපව අනුගමනය කරන්න: X සහ Instagram | ඔබේ අදහස් බෙදාගන්න

ප්‍රධාන පද

- සක්‍රීය කාඩ්පත: අවසන් වරට ක්‍රීඩා කළ කාඩ්පත.
- සක්‍රීය වර්ණය: දැනට ක්‍රීඩාවට අදාළ වර්ණය.
- ගැනීමේ ගොඩ: කාඩ්පත් ගන්නා, මුහුණ පහළට ඇති ගොඩ.
- ක්‍රීඩා කළ කාඩ්පත් ගොඩ: කාඩ්පත් ක්‍රීඩා කරන ගොඩ.