

STACK™ आधिकारिक नियम

सिक्न सजिलो। निपुण बन्न कठिन।
2-8 खेलाडी · उमेर 7+ · 10-30 मिनेट · 142 कार्ड

खेलको उद्देश्य

वैध चाल चालेर, STACK क्रम बनाएर र विशेष कार्ड प्रयोग गरेर आफ्नो हातका सबै कार्ड सबैभन्दा पहिले सक्नुहोस्।

तयारी

कार्ड फिटनुहोस् र प्रत्येक खेलाडीलाई 7 वटा कार्ड बाँड्नुहोस्। बाँकी कार्ड घोटो पारेर तान्ने थुप्रो बनाउनुहोस्। माथिल्लो कार्ड पल्टाएर खेलिएका कार्डको थुप्रो सुरु गर्नुहोस्। त्यो विशेष कार्ड भएमा तान्ने थुप्रोमा फर्काउनुहोस्, फिटनुहोस् र अङ्क कार्ड ननिस्किएसम्म दोहोर्‍याउनुहोस्। कार्ड बाँड्ने व्यक्तिको बायाँपट्टिको खेलाडीले सुरु गर्छ। सुरुमा खेल घडीको दिशामा चल्छ।

आफ्नो पालोमा

तपाईं वैध चाल चाल्न वा 1 कार्ड तान्न सक्नुहुन्छ, हातमा खेलन मिल्ने कार्ड भए पनि। तानेपछि नयाँ तानेको कार्ड खेलन, त्यसलाई वैध STACK क्रमको भागका रूपमा प्रयोग गर्न वा पालो सक्न सक्नुहुन्छ। तान्नुअघि हातमा रहेका कार्ड तानेपछि त्यही STACK क्रमको भागका रूपमा मात्र खेलन पाइन्छ।

अङ्क कार्ड र STACK

अङ्क कार्ड सक्रिय रडसँग मिल्छ वा त्यसको अङ्क सक्रिय कार्डको अङ्कसँग मिल्छ भने खेलन पाइन्छ, रड फरक भए पनि। STACK भनेको एउटै पालोमा खेलिने एउटै रडका कम्तीमा दुई अङ्क कार्डको क्रम हो। सुरु गर्नुअघि «STACK» भन्नुहोस्।

पहिलो अङ्क कार्डको अङ्क सक्रिय कार्डको अङ्कसँग मिल्नुपर्छ; यसको रड सक्रिय रडभन्दा फरक हुन सक्छ। दोस्रो कार्डको अङ्क पहिलोभन्दा ठीक एक बढी वा एक कम हुनुपर्छ र यसैले बाँकी क्रमको दिशा निर्धारण गर्छ। रोजेको दिशामा एक-एक अङ्कले अघि बढ्नुहोस्। सामान्य STACK मा 9 बाट 0 वा 0 बाट 9 मा जान पाइन्छ।

बढ्दो क्रमको उदाहरण: 8 त्यसपछि 9 त्यसपछि 0 त्यसपछि 1

घट्दो क्रमको उदाहरण: 2 त्यसपछि 1 त्यसपछि 0 त्यसपछि 9

रङ्गीन विशेष कार्ड

पालो छोड, दिशा उल्ट्याऊ र +2 रङ्गीन विशेष कार्ड हुन्। सक्रिय रडसँग मिल्दा यी खेलन पाइन्छ। एउटै प्रकारका विशेष कार्ड रड फरक भए पनि एकअर्कामाथि खेलन पाइन्छ। रङ्गीन विशेष कार्डको प्रभाव लागू भएपछि त्यसको रड सक्रिय रड बन्छ र सामान्य खेल जारी रहन्छ।

पालो छोड

अर्को खेलाडीको पालो छुट्छ।

दिशा उल्ट्याऊ

खेलको दिशा उल्टिन्छ।

+2

अर्को खेलाडीले 2 कार्ड तान्नुपर्छ वा +2 अथवा +4 कार्डले जवाफ दिनुपर्छ। प्रत्येक जवाफले आफ्नो दण्ड जम्मा भएको दण्डका कार्डको सङ्ख्यामा थप्छ।

खैरा विशेष कार्ड

+4, चोरी, छेपारो, ऐना र STACK MASTER खैरा विशेष कार्ड हुन् र जुनसुकै कार्डमाथि खेलन पाइन्छ। नियमानुसार खेलिएको कुनै पनि कार्ड तपाईंको अन्तिम कार्ड हुन सक्छ। वैध रूपमा खेलिएको विशेष कार्ड तपाईंको अन्तिम कार्ड भएमा खेल तुरुन्तै सकिन्छ र त्यसको प्रभाव लागू हुँदैन।

+4

नयाँ सक्रिय रङ रोज्नुहोस्। अर्को खेलाडीले 4 कार्ड तान्नुपर्छ वा अर्को +4 कार्डले जवाफ दिनुपर्छ। +4 को जवाफ +2 ले दिन पाइँदैन। प्रत्येक जवाफले आफ्नो दण्ड जम्मा भएको दण्डका कार्डको सङ्ख्यामा थप्छ।

दण्ड स्वीकार गर्दा: खेलाडीले +2 वा +4 को दण्ड स्वीकार गरेमा जम्मा भएका सबै दण्डका कार्ड तान्छ र आफ्नो पालो गुमाउँछ।

छेपारो

नयाँ सक्रिय रङ रोज्नुहोस्।

ऐना

अघिल्लो कार्डको नक्कल गर्छ।

चोरी

हातमा 1 भन्दा बढी कार्ड भएको विपक्षी रोज्नुहोस्। नहेरी उसको हातबाट अनियमित रूपमा 1 कार्ड लिनुहोस्, त्यसपछि नयाँ सक्रिय रङ रोज्नुहोस्। यसले विपक्षीको हातमा 1 कार्ड मात्र बाँकी रह्यो भने उसले «STACK» भन्नु पर्दैन।

STACK MASTER

STACK MASTER जुनसुकै कार्डमाथि खेलन पाइन्छ। यसलाई खेलेर क्रम सुरु गर्नुअघि «STACK» भन्नुहोस्। STACK MASTER आफैँले क्रम सुरु गर्छ र त्यसको भागका रूपमा गनिन्छ। त्यसैले यसको पछि 1 अङ्क कार्ड मात्र भए पनि वैध STACK MASTER क्रम बन्छ।

STACK MASTER पछिको पहिलो अङ्क कार्डमा जुनसुकै अङ्क र रङ हुन सक्छ। त्यसपछिका अङ्क कार्ड बढ्दो वा घट्दो क्रममा एक-एक अङ्कले अघि बढ्नुपर्छ। फरक रङ मिसाउन पाइन्छ।

क्रम 0 देखि 9 सम्म सीमित हुन्छ र घुमेर जाँदैन: 9 बाट 0 वा 0 बाट 9 मा जान पाइँदैन। अन्तिम अङ्क कार्डको रङ सक्रिय रङ बन्छ। STACK MASTER तपाईंको एक मात्र अन्तिम कार्ड हो भने त्यसलाई एकलै खेलन सक्नुहुन्छ।

तान्ने थुप्रो सकिँएमा

सक्रिय कार्डलाई खेलिएका कार्डको थुप्रोमै राख्नुहोस्। त्यस थुप्रोका अरू सबै कार्ड फिटेर घोटो राख्नुहोस् र नयाँ तान्ने थुप्रो बनाउनुहोस्।

समाप्तियो!

सामान्य STACK वा STACK MASTER क्रम सुरु गर्नुअघि «STACK» भन्नुहोस्। साथै, हातमा दुई कार्ड हुँदा त्यसमध्ये एउटा खेलेर ठीक एक कार्ड मात्र बाँकी राख्न लाग्दा पनि खेल्नुअघि «STACK» भन्नुहोस्।

खेलाडीले भन्नुपर्ने बेला «STACK» नभनेमा, त्यो चाल चलिरहेकै समयमा कुनै पनि विपक्षीले «समाप्तियो!» भन्न सक्छ। उक्त चालको अन्तिम कार्ड खेलिएका कार्डको थुप्रोमा पुग्दा यो अवसर सकिन्छ।

1. एउटा कार्ड खेल्दा: खेलाडीको हातमा दुई कार्ड छन् र उसले «STACK» नभनी एउटा खेल्नो भने चाल रद्द हुन्छ, कार्ड उसको हातमा फर्काइन्छ र उसले 2 कार्ड तान्छ।

2. STACK वा STACK MASTER क्रम: खेलाडीले «STACK» नभनी क्रम सुरु गर्नु भने क्रम रद्द हुन्छ। त्यस प्रयासमा खेलिएका सबै कार्ड उसको हातमा फर्काइन्छन् र उसले 4 कार्ड तान्छ।

3. विपक्षीले तोकिएको समयभित्र «समाप्तियो!» भनेमा मात्र दण्ड लाग्छ।

जित

हातमा कुनै कार्ड बाँकी नराख्ने वैध चाल पूरा गर्नेबित्तिकै खेलाडीले जित्छ।

खेल्नुहोस्। ढाँचा तोड्नुहोस्। निर्माणमा सघाउनुहोस्।
हामीलाई पछ्याउनुहोस्: [X](#) र [Instagram](#) | [आफ्नो प्रतिक्रिया दिनुहोस्](#)

मुख्य शब्दहरू

- सक्रिय कार्ड: सबैभन्दा पछिल्लो खेलिएको कार्ड।
- सक्रिय रङ: अहिले खेलमा लागू भएको रङ।
- तान्ने थुप्रो: खेलाडीले कार्ड तान्ने घोटो थुप्रो।
- खेलिएका कार्डको थुप्रो: कार्ड खेलिने थुप्रो।