



တရားဝင်စည်းမျဉ်းများ

သင်ယူရလွယ်။ ကျွမ်းကျင်ရန်ခက်။

ကစားသူ 2-8 ဦး • အသက် 7+ • 10-30 မိနစ် • ကတ် 142 ကတ်

ဂိမ်း၏ရည်ရွယ်ချက်

စည်းမျဉ်းနှင့်အညီ ကစားခြင်း၊ STACK အစဉ်များဖွဲ့ခြင်းနှင့် အထူးကတ်များသုံးခြင်းဖြင့် လက်ထဲရှိကတ်အားလုံးကို အရင်ဆုံးကုန်အောင် ကစားပါ။

ပြင်ဆင်ခြင်း

ကတ်များကို ရောမွှေပြီး ကစားသူတစ်ဦးစီကို 7 ကတ်စီ ဝေပါ။ ကျန်ကတ်များကို မှောက်ထားပြီး ကတ်ဆွဲပုံ ပြုလုပ်ပါ။ အပေါ်ဆုံးကတ်ကို လှန်ပြီး ကစားပြီးကတ်ပုံကို စတင်ပါ။ အထူးကတ်ဖြစ်ပါက ကတ်ဆွဲပုံထဲ ပြန်ထည့်၊ ရောမွှေပြီး နံပါတ်ကတ်ရသည်အထိ ထပ်လုပ်ပါ။ ကတ်ဝေသူ၏ ဘယ်ဘက်ရှိကစားသူက စတင်သည်။ အစတွင် နာရီလက်တံအတိုင်း ကစားသည်။

မိမိအလှည့်တွင်

လက်ထဲ၌ ကစားနိုင်သောကတ်ရှိနေသော်လည်း စည်းမျဉ်းနှင့်အညီ ကစားနိုင်သည် သို့မဟုတ် 1 ကတ် ဆွဲနိုင်သည်။ ဆွဲပြီးနောက် အသစ်ဆွဲထားသောကတ်ကို ကစားနိုင်သည်။ မှန်ကန်သော STACK အစဉ်၏ အစိတ်အပိုင်းအဖြစ် သုံးနိုင်သည် သို့မဟုတ် အလှည့်ကို အဆုံးသတ်နိုင်သည်။ မဆွဲမီက လက်ထဲရှိကတ်များကို ဆွဲပြီးနောက် ထို STACK အစဉ်၏ အစိတ်အပိုင်းအဖြစ်သာ ကစားနိုင်သည်။

နံပါတ်ကတ်များနှင့် STACK

နံပါတ်ကတ်၏အရောင်သည် လက်ရှိအရောင်နှင့်တူလျှင် သို့မဟုတ် နံပါတ်သည် လက်ရှိကတ်၏နံပါတ်နှင့်တူလျှင် ကစားနိုင်သည်။ အရောင်မတူလည်း ရသည်။ STACK ဆိုသည်မှာ တစ်လှည့်တည်းတွင် ကစားသော အရောင်တူနံပါတ်ကတ် အနည်းဆုံးနှစ်ကတ်၏ အစဉ်ဖြစ်သည်။ မစမီ «STACK» ဟုပြောပါ။

ပထမနံပါတ်ကတ်၏နံပါတ်သည် လက်ရှိကတ်၏နံပါတ်နှင့် တူရမည်။ အရောင်မှာ လက်ရှိအရောင်နှင့် မတူလည်းရသည်။ ဒုတိယကတ်၏နံပါတ်သည် ပထမကတ်ထက် တစ်တိတိ ပိုများ သို့မဟုတ် ပိုနည်းရပြီး ကျန်အစဉ်၏ဦးတည်ချက်ကို သတ်မှတ်သည်။ ရွေးထားသောဦးတည်ချက်အတိုင်း တစ်ကြိမ်လျှင် နံပါတ်တစ်ခုစီ တိုးသွားပါ။ ပုံမှန် STACK တွင် 9 မှ 0 သို့ သို့မဟုတ် 0 မှ 9 သို့ ဆက်နိုင်သည်။

အတက်အစဉ်ဥပမာ: 8၊ ထို့နောက် 9၊ ထို့နောက် 0၊ ထို့နောက် 1

အဆင်းအစဉ်ဥပမာ: 2၊ ထို့နောက် 1၊ ထို့နောက် 0၊ ထို့နောက် 9

အရောင်ရှိအထူးကတ်များ

အလှည့်ကျော်၊ ဦးတည်ချက်ပြောင်းနှင့် +2 တို့သည် အရောင်ရှိအထူးကတ်များဖြစ်သည်။ လက်ရှိအရောင်နှင့်တူပါက ကစားနိုင်သည်။ အမျိုးအစားတူအထူးကတ်များကို အရောင်မရွေး တစ်ကတ်ပေါ်တစ်ကတ် ကစားနိုင်သည်။ အရောင်ရှိအထူးကတ်၏ အကျိုးသက်ရောက်မှုကို လုပ်ဆောင်ပြီးနောက် ထိုကတ်၏အရောင်သည် လက်ရှိအရောင်ဖြစ်လာပြီး ပုံမှန်ကစားမှု ဆက်လက်လုပ်ဆောင်သည်။

အလှည့်ကျော်

နောက်ကစားသူ၏အလှည့်ကို ကျော်သည်။

ဦးတည်ချက်ပြောင်း

ကစားသည့်ဦးတည်ချက်ကို ပြောင်းပြန်လှန်သည်။

+2

နောက်ကစားသူသည် 2 ကတ်ဆွဲရမည် သို့မဟုတ် +2 သို့မဟုတ် +4 ကတ်ဖြင့် တုံ့ပြန်ရမည်။
တုံ့ပြန်မှုတစ်ခုစီက ၎င်း၏ပြစ်ဒဏ်ကို စုဆောင်းထားသောပြစ်ဒဏ်ကတ်အရေအတွက်ထဲ ပေါင်းထည့်သည်။

မီးခိုးရောင်အထူးကတ်များ

+4၊ ခိုးယူ၊ ပုတ်သင်ညို၊ မှန်နှင့် STACK MASTER တို့သည် မီးခိုးရောင်အထူးကတ်များဖြစ်ပြီး မည်သည့်ကတ်ပေါ်တွင်မဆို ကစားနိုင်သည်။ စည်းမျဉ်းနှင့်အညီ ကစားပါက မည်သည့်ကတ်မဆို သင်၏နောက်ဆုံးကတ် ဖြစ်နိုင်သည်။ စည်းမျဉ်းနှင့်အညီ ကစားထားသောအထူးကတ်သည် သင်၏နောက်ဆုံးကတ်ဖြစ်ပါက ဂိမ်းချက်ချင်းပြီးဆုံးပြီး ၎င်း၏အကျိုးသက်ရောက်မှုကို မလုပ်ဆောင်ပါ။

+4

လက်ရှိအရောင်အသစ်ကို ရွေးပါ။ နောက်ကစားသူသည် 4 ကတ်ဆွဲရမည် သို့မဟုတ် နောက်ထပ် +4 ကတ်ဖြင့် တုံ့ပြန်ရမည်။ +4 ကို +2 ဖြင့် တုံ့ပြန်၍မရပါ။ တုံ့ပြန်မှုတစ်ခုစီက ၎င်း၏ပြစ်ဒဏ်ကို စုဆောင်းထားသောပြစ်ဒဏ်ကတ်အရေအတွက်ထဲ ပေါင်းထည့်သည်။

ပြစ်ဒဏ်လက်ခံခြင်း ကစားသူက +2 သို့မဟုတ် +4 ပြစ်ဒဏ်ကို လက်ခံပါက စုဆောင်းထားသောပြစ်ဒဏ်ကတ်အားလုံးကို ဆွဲပြီး မိမိအလှည့်ကို ဆုံးရှုံးသည်။

ပုတ်သင်ညို

လက်ရှိအရောင်အသစ်ကို ရွေးပါ။

မှန်

ယခင်ကတ်ကို အတုယူသည်။

ခိုးယူ

လက်ထဲ၌ 1 ကတ်ထက်ပိုရှိသော ပြိုင်ဘက်ကို ရွေးပါ။ မကြည့်ဘဲ ၎င်း၏လက်ထဲမှ 1 ကတ်ကို ကျပန်းယူပြီး လက်ရှိအရောင်အသစ်ကို ရွေးပါ။ ထိုသို့လုပ်ခြင်းကြောင့် ပြိုင်ဘက်တွင် 1 ကတ်သာကျန်ပါက ၎င်းသည် «STACK» ဟုပြောရန် မလိုပါ။

STACK MASTER

STACK MASTER ကို မည်သည့်ကတ်ပေါ်တွင်မဆို ကစားနိုင်သည်။ ၎င်းကိုကစား၍ အစဉ်တစ်ခုစတင်မီ «STACK» ဟုပြောပါ။ STACK MASTER ကိုယ်တိုင်က အစဉ်ကိုစတင်ပြီး အစိတ်အပိုင်းတစ်ခုအဖြစ် ရေတွက်သည်။ ထို့ကြောင့် ၎င်းနောက်တွင် နံပါတ်ကတ် 1 ကတ်သာရှိလည်း မှန်ကန်သော STACK MASTER အစဉ်ဖြစ်ရန် လုံလောက်သည်။

STACK MASTER နောက်မှ ပထမနံပါတ်ကတ်သည် မည်သည့်နံပါတ်နှင့် အရောင်မဆို ဖြစ်နိုင်သည်။ နောက်နံပါတ်ကတ်များသည် အတက် သို့မဟုတ် အဆင်းအစဉ်အတိုင်း တစ်ကြိမ်လျှင် နံပါတ်တစ်ခုစီ ဆက်သွားရမည်။ အရောင်များရောကစားနိုင်သည်။

အစဉ်သည် 0 မှ 9 အတွင်းသာ ဖြစ်ရပြီး ပတ်၍ဆက်မရပါ။ 9 မှ 0 သို့ သို့မဟုတ် 0 မှ 9 သို့ မဆက်ရပါ။ နောက်ဆုံးနံပါတ်ကတ်၏အရောင်သည် လက်ရှိအရောင်ဖြစ်လာသည်။ STACK MASTER သည် သင်၏လက်ထဲရှိ တစ်ကတ်တည်းသောနောက်ဆုံးကတ်ဖြစ်ပါက ၎င်းတစ်ကတ်တည်းကို ကစားနိုင်သည်။

ကတ်ဆွဲပုံကုန်သွားလျှင်

လက်ရှိကတ်ကို ကစားပြီးကတ်ပုံပေါ်တွင် ထားခဲ့ပါ။ ထိုပုံမှ အခြားကတ်အားလုံးကို ရောမွှေပြီး မှောက်ထားကာ ကတ်ဆွဲပုံအသစ် ပြုလုပ်ပါ။

မိပြီ!

ပုံမှန် STACK သို့မဟုတ် STACK MASTER အစဉ်မစမီ «STACK» ဟုပြောပါ။ ထို့အပြင် လက်ထဲ၌ နှစ်ကတ်ရှိပြီး တစ်ကတ်ကစားကာ လက်ထဲတွင် တစ်ကတ်တိတိသာ ချန်ထားမည်ဆိုပါက မကစားမီ «STACK» ဟုပြောပါ။

ကစားသူက လိုအပ်ချိန်တွင် «STACK» ဟုပြောပါက ထိုကစားမှု လုပ်ဆောင်နေဆဲအချိန်၌ မည်သည့်ပြိုင်ဘက်မဆို «မိပြီ!» ဟုပြောနိုင်သည်။ ထိုကစားမှု၏ နောက်ဆုံးကတ်က ကစားပြီးကတ်ပုံသို့ ရောက်သောအခါ ဤအခွင့်အရေး အဆုံးသတ်သည်။

1. တစ်ကတ်တည်းကစားခြင်း: ကစားသူ၏လက်ထဲ၌ နှစ်ကတ်ရှိပြီး «STACK» ဟုပြောဘဲ တစ်ကတ်ကစားပါက ထိုကစားမှုကို ပယ်ဖျက်ပြီး ကတ်ကိုလက်ထဲပြန်ထည့်ကာ 2 ကတ်ဆွဲရသည်။
2. STACK သို့မဟုတ် STACK MASTER အစဉ်: ကစားသူက «STACK» ဟုပြောဘဲ အစဉ်စတင်ပါက ထိုအစဉ်ကို ပယ်ဖျက်သည်။ ထိုကြိုးပမ်းမှုတွင် ကစားထားသောကတ်အားလုံးကို လက်ထဲပြန်ထည့်ကာ 4 ကတ်ဆွဲရသည်။
3. ခွင့်ပြုထားသောအချိန်အတွင်း ပြိုင်ဘက်က «မိပြီ!» ဟုပြောမှသာ ပြစ်ဒဏ်သက်ရောက်သည်။

အနိုင်ရခြင်း

လက်ထဲ၌ ကတ်တစ်ကတ်မျှမကျန်စေသော စည်းမျဉ်းနှင့်ညီသည့်ကစားမှုကို ပြီးစီးသည်နှင့် ကစားသူသည် ချက်ချင်းအနိုင်ရသည်။

ကစားပါ။ ပုံစံဟောင်းများကို ချိုးဖောက်ပါ။ တည်ဆောက်ရာတွင် ကူညီပါ။
ကျွန်ုပ်တို့ကို လိုက်ကြည့်ပါ: [X](#) နှင့် [Instagram](#) | [သင့်အမြင်ကို မျှဝေပါ](#)

အဓိကအသုံးအနှုန်းများ

- လက်ရှိကတ်: နောက်ဆုံးကစားထားသောကတ်။
- လက်ရှိအရောင်: ယခုဂိမ်းတွင် သက်ရောက်နေသောအရောင်။
- ကတ်ဆွဲပုံ: ကတ်များဆွဲယူရာ မှောက်ထားသောကတ်ပုံ။
- ကစားပြီးကတ်ပုံ: ကစားသောကတ်များကို ချသည့်ကတ်ပုံ။