



Официјални правила

ЛЕСНО СЕ УЧИ. ТЕШКО СЕ СОВЛАДУВА.
2-8 ИГРАЧИ · ВОЗРАСТ 7+ · 10-30 МИН · 142 КАРТИ

Цел на играта

Биди првиот играч што ќе се ослободи од сите карти во раката преку дозволени потези, создавање низи STACK и користење специјални карти.

Подготовка

Измешајте го шпилот и поделете по 7 карти. Остатокот ставете го со лицето надолу како куп за влечење. Превртете ја горната карта за да го започнете купот за отфрлање. Ако е специјална, вратете ја во купот за влечење, измешајте и повторувајте до бројчена карта. Почнува играчот лево од делителот. Се игра во насока на стрелките на часовникот.

Кога си на ред

Можеш да одиграш дозволен потег или да извлечеш 1 карта, дури и ако имаш карта за играње. Потоа можеш да ја одиграш извлечената карта, да ја вклучиш во дозволена низа STACK или да го завршиш потегот. Претходно држените карти можеш по влечењето да ги одиграш само во таа низа STACK.

Бројчени карти и STACK

Бројчена карта се игра ако одговара на Активната боја или има ист број како Активната карта, дури и со друга боја. STACK е низа од најмалку две бројчени карти со иста боја во еден потег. Кажи „STACK“ пред да започнеш.

Првата бројчена карта мора да има ист број како Активната карта, но може да е со друга боја. Бројот на втората мора да е точно за еден поголем или помал и ја одредува насоката на низата. Продолжи број по број во таа насока. Обичен STACK може да премине од 9 на 0 или од 0 на 9.

Пример во растечки редослед: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Пример во опаѓачки редослед: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

Специјални карти во боја

СТОП, ПРОМЕНА НА НАСОКА и +2 се специјални карти во боја. Се играат ако одговараат на Активната боја. Карти од ист специјален вид се играат една врз друга без оглед на бојата. По примената на ефектот, бојата на картата станува Активна боја и играта продолжува.

СТОП

Следниот играч го прескокнува својот потег.

ПРОМЕНА НА НАСОКА

Ја менува насоката на играта во спротивна.

+2

Следниот играч мора да извлече 2 карти или да одговори со карта +2 или +4. Секој одговор ја додава својата казна на вкупната казна.

Сиви специјални карти

+4, КРАЖБА, КАМЕЛЕОН, ОГЛЕДАЛО и STACK MASTER се сиви специјални карти и се играат врз која било карта. Секоја карта може да биде последна ако е одиграна според правилата. Ако специјална карта е дозволено одиграна како последна, играта веднаш завршува без примена на нејзиниот ефект.

+4

Избери ја новата Активна боја. Следниот играч мора да извлече 4 карти или да одговори со друга карта +4. Со карта +2 не може да се одговори на карта +4. Секој одговор ја додава својата казна на вкупната казна.

Прифаќање казна: Ако играч прифати казна +2 или +4, ги влече сите насобрани казни карти и го прескокнува својот потег.

КАМЕЛЕОН

Избери ја новата Активна боја.

ОГЛЕДАЛО

Ја копира претходната карта.

КРАЖБА

Избери противник со повеќе од 1 карта. Без гледање, земи 1 случајна карта од неговата рака и избери нова Активна боја. Ако му остане само 1 карта, тој не мора да каже „STACK“.

STACK MASTER

STACK MASTER може да се одигра врз која било карта. Кажи „STACK“ пред да го одиграш за да започнеш низа. STACK MASTER ја започнува низата и е дел од неа. Затоа по него е доволна само 1 бројчена карта за дозволена низа STACK MASTER.

Првата бројчена карта по STACK MASTER може да има кој било број и која било боја. Следните бројчени карти мора да продолжат број по број во растечки или опаѓачки редослед. Боите може да се комбинираат.

Низата е во опсег 0-9: премините 9 → 0 и 0 → 9 не се дозволени. Бојата на последната бројчена карта станува Активна боја. STACK MASTER може да се одигра самостојно ако е твојата последна карта.

Празен куп за влечење

Ако се потроши купот за влечење, оставете ја Активната карта на купот за отфрлање. Измешајте ги другите отфрлени карти и ставете ги со лицето надолу како нов куп за влечење.

ФАТЕН!

Кажи „STACK“ пред да започнеш обична низа STACK или низа STACK MASTER, или кога имаш две карти во раката и ќе одиграш една така што ќе ти остане само една карта.

Ако играч не каже „STACK“ кога е задолжително, секој противник може да каже „ФАТЕН!“ додека потегот трае. Рокот завршува кога последната карта од потегот ќе стигне на купот за отфрлање.

1. Играње една карта: Ако играч има две карти во раката и одигра една без да каже „STACK“, потегот се поништува, картата се враќа во неговата рака и играчот влече 2 карти.

2. Низа STACK или STACK MASTER: Ако играч започне низа без да каже „STACK“, низата се поништува. Сите карти од тој обид се враќаат во неговата рака и играчот влече 4 карти.

3. Казна важи само ако противник навреме каже „ФАТЕН!“.

Победа

Играч победува веднаш по завршувањето дозволен потег по кој во раката не му останува ниту една карта.

ИГРАЈ. РАЗБИЈ ГИ ШАБЛОНИТЕ. ПОМОГНИ ВО СОЗДАВАЊЕТО.

Следи нè на [X](#) и [Instagram](#) | [Сподели го мислењето](#)

Клучни поими

- **Активна карта:** последната одиграна карта.
- **Активна боја:** бојата што моментално важи во играта.
- **Куп за влечење:** купот со лицето надолу од кој играчите влечат карти.
- **Куп за отфрлање:** купот врз кој се играат картите.