



Расмий эрежелер

ҮЙРӨНҮҮ | ОҢОЙ | ЧЕБЕР | БОЛУУ | КЫЙЫН.
2-8 | ОЮНЧУ | ЖАШЫ 7+ · 10-30 | МҮН · 142 | КАРТА

Оюндун максаты

Эрежеге ылайык жүрүштөрдү жасап, STACK тизмектерин түзүп жана атайын карталарды колдонуп, колуңдагы бардык карталардан биринчи болуп кутул.

Даярдык

Карталарды аралаштырып, ар бир оюнчуга 7ден тараткыла. Калганын жүзүн төмөн каратып, карта алуу тутуму катары койгула. Ташталган карталар үймөгүн баштоо үчүн үстүнкү картаны ачкыла. Атайын карта чыкса, аны алуу тутумуна кайтарып, аралаштырып, сандуу карта чыкканча кайталагыла. Картаны тараткан адамдын сол жагындагы оюнчу баштайт. Алгач саат жебеси боюнча ойнолот.

Кезегиң келгенде

Эрежеге ылайык жүрүш жасай аласың же колуңда ойной турган карта болсо да, 1 карта ала аласың. Алгандан кийин жаңы алган картаны ойноого, аны эрежеге ылайык STACK тизмегине кошууга же кезегиңди бүтүрүүгө болот. Карта алганга чейин колуңда болгон карталарды алгандан кийин ошол STACK тизмегинин бөлүгү катары гана ойноого болот.

Сандуу карталар жана STACK

Сандуу карта Активдүү Түскө туура келсе же түсү башка болсо да, Активдүү Карта менен саны бирдей болсо ойнолот. STACK — бир кезекте ойнолгон, бир түстөгү кеминде эки сандуу картадан турган тизмек. Баштаардан мурда «STACK» де.

Биринчи сандуу картанын саны Активдүү Карта менен бирдей болушу керек; түсү башка болушу мүмкүн. Экинчи картанын саны биринчиден так бирге көп же аз болуп, тизмектин багытын аныктайт. Тандалган багытта бирден санга өзгөртүп улант. Кадимки STACK 9дан 0гө же 0дөн 9га өтө алат.

Өсүү тартибинин мисалы: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Кемүү тартибинин мисалы: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

Түстүү атайын карталар

ТОКТОТ, БАГЫТТЫ ӨЗГӨРТ жана +2 — түстүү атайын карталар. Алар Активдүү Түскө туура келсе ойнолот. Бир түрдөгү атайын карталарды түсүнө карабастан бири-биринин үстүнө ойноого болот. Таасири аткарылгандан кийин картанын түсү Активдүү Түскө айланып, кадимки оюн уланат.

ТОКТОТ

Кийинки оюнчу кезегин өткөрүп жиберет.

БАГЫТТЫ ӨЗГӨРТ

Оюндун багытын тескерисине өзгөртөт.

+2

Кийинки оюнчу 2 карта алышы же +2 же +4 картасы менен жооп бериши керек. Ар бир жооп өз айыбын айып карталарынын жалпы санына кошот.

Боз атайын карталар

+4, УУРУЛУК, ХАМЕЛЕОН, КҮЗГҮ жана STACK MASTER — каалаган картанын үстүнө ойноло турган боз атайын карталар. Эрежеге ылайык ойнолсо, каалаган карта акыркы картаң боло алат. Эрежеге ылайык ойнолгон атайын карта акыркы картаң болсо, оюн дароо бүтөт жана анын таасири аткарылбайт.

+4

Жаңы Активдүү Түстү танда. Кийинки оюнчу 4 карта алышы же башка +4 картасы менен жооп бериши керек. +4кө +2 картасы менен жооп берүүгө болбойт. Ар бир жооп өз айыбын айып карталарынын жалпы санына кошот.

Айыпты кабыл алуу: Оюнчу +2 же +4 айыбын кабыл алса, топтолгон бардык айып карталарын алат жана кезегин өткөрүп жиберет.

ХАМЕЛЕОН

Жаңы Активдүү Түстү танда.

КҮЗГҮ

Мурунку картаны кайталайт.

УУРУЛУК

Колунда 1ден көп картасы бар атаандашты танда. Карабастан, анын колунан туш келди 1 карта ал да, жаңы Активдүү Түстү танда. Мунун айынан атаандашта 1 гана карта калса, ал «STACK» деши керек эмес.

STACK MASTER

STACK MASTER каалаган картанын үстүнө ойнолот. Тизмек баштоо үчүн аны ойноордон мурда «STACK» де. STACK MASTER өзү тизмекти баштап, анын бөлүгү болуп саналат. Ошондуктан андан кийин эрежеге ылайык STACK MASTER тизмегин түзүүгө 1 сандуу карта жетиштүү.

STACK MASTERден кийинки биринчи сандуу картанын саны жана түсү каалагандай боло алат. Кийинкилери бирден санга өсүп же кемип уланышы керек. Түстөрдү аралаштырууга болот.

Тизмек 0-9 сандары менен чектелет: 9 → 0 жана 0 → 9 өтүүлөрүнө тыюу салынат. Акыркы сандуу картанын түсү Активдүү Түскө айланат. STACK MASTER өзү акыркы картаң болсо, аны жалгыз ойноого болот.

Карта алуу тутуму түгөнсө

Активдүү Картаны ташталган карталар үймөгүндө калтыргыла. Үймөктөгү башка карталардын баарын аралаштырып, жүзүн төмөн каратып, жаңы алуу тутуму катары койгула.

КАРМАЛДЫҢ!

Кадимки STACK же STACK MASTER тизмегин баштаардан мурда, ошондой эле колуңдагы эки картанын бирин ойноп, бир гана карта калтыра турган болсоң, «STACK» де.

Оюнчу милдеттүү «STACK» сөзүн айтпаса, жүрүш аткарылып жатканда каалаган атаандаш «КАРМАЛДЫҢ!» дей алат. Бул мүмкүнчүлүк жүрүштүн акыркы картасы ташталган карталар үймөгүнө жеткенде бүтөт.

1. Бир карта ойноо: Колунда эки картасы бар оюнчу бирин «STACK» дебей ойносо, жүрүш жокко чыгарылат, карта колуна кайтарылат жана ал 2 карта алат.

2. STACK же STACK MASTER тизмеги: Оюнчу «STACK» дебей тизмек баштаса, ал жокко чыгарылат. Ошол аракетте ойнолгон бардык карталар колуна кайтарылат жана ал 4 карта алат.

3. Айып атаандаш уруксат берилген убакытта «КАРМАЛДЫҢ!» десе гана колдонулат.

Жеңиш

Оюнчу колунда бир да карта калтырбаган, эрежеге ылайык жүрүштү аяктаган замат жеңет.

ОЙНО. КАЛЫПТАРДЫ БУЗ. ӨНҮГҮҮГӨ САЛЫМ КОШ.

Бизге көз сал: [X](#) жана [Instagram](#) | [Пикириңди бөлүш](#)

Негизги түшүнүктөр

- **Активдүү Карта:** акыркы ойнолгон карта.
- **Активдүү Түс:** оюнда азыр колдонулган түс.
- **Карта алуу тутуму:** оюнчулар карта ала турган жабык тутум.
- **Ташталган карталар үймөгү:** карталар үстүнө ойнолгон үймөк.