

STACK™ ಅಧಿಕೃತ ನಿಯಮಗಳು

ಕಲಿಯುವುದು ಸುಲಭ. ಪಾಂಡಿತ್ಯ ಗಳಿಸುವುದು ಕಷ್ಟ.

2-8 ಆಟಗಾರರು • ವಯಸ್ಸು 7+ • 10-30 ನಿಮಿಷಗಳು • 142 ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು

ಆಟದ ಉದ್ದೇಶ

ಮಾನ್ಯ ನಡೆಗಳನ್ನು ಆಡಿ, STACK ಸರಣಿಗಳನ್ನು ರಚಿಸಿ ಮತ್ತು ವಿಶೇಷ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ನಿಮ್ಮ ಕೈಯಲ್ಲಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಎಲ್ಲರಿಗಿಂತ ಮೊದಲು ಮುಗಿಸಿ.

ಸಿದ್ಧತೆ

ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಕಲಸಿ ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬ ಆಟಗಾರನಿಗೂ 7 ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಹಂಚಿ. ಉಳಿದ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಮುಖ ಕೆಳಗೆ ಮಾಡಿ ಎತ್ತುವ ರಾಶಿಯಾಗಿ ಇಡಿ. ಮೇಲಿನ ಕಾರ್ಡ್‌ನ್ನು ತಿರುಗಿಸಿ ಆಡಿದ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳ ರಾಶಿಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ. ಅದು ವಿಶೇಷ ಕಾರ್ಡ್ ಆಗಿದ್ದರೆ ಎತ್ತುವ ರಾಶಿಗೆ ಹಿಂದಿರುಗಿಸಿ, ಕಲಸಿ, ಸಂಖ್ಯೆಯ ಕಾರ್ಡ್ ಬರುವವರೆಗೆ ಪುನರಾವರ್ತಿಸಿ. ಕಾರ್ಡ್ ಹಂಚಿದವರ ಎಡಭಾಗದಲ್ಲಿರುವ ಆಟಗಾರ ಪ್ರಾರಂಭಿಸುತ್ತಾನೆ. ಆರಂಭದಲ್ಲಿ ಆಟ ಪ್ರದಕ್ಷಿಣಾಕಾರವಾಗಿ ಸಾಗುತ್ತದೆ.

ನಿಮ್ಮ ಸರದಿಯಲ್ಲಿ

ಕೈಯಲ್ಲಿ ಆಡಬಹುದಾದ ಕಾರ್ಡ್ ಇದ್ದರೂ ನೀವು ಮಾನ್ಯ ನಡೆಯನ್ನು ಆಡಬಹುದು ಅಥವಾ 1 ಕಾರ್ಡ್ ಎತ್ತಬಹುದು. ಎತ್ತಿದ ನಂತರ ಹೊಸದಾಗಿ ಎತ್ತಿದ ಕಾರ್ಡ್‌ನ್ನು ಆಡಬಹುದು, ಅದನ್ನು ಮಾನ್ಯ STACK ಸರಣಿಯ ಭಾಗವಾಗಿ ಬಳಸಬಹುದು ಅಥವಾ ನಿಮ್ಮ ಸರದಿಯನ್ನು ಮುಗಿಸಬಹುದು. ಎತ್ತುವ ಮೊದಲು ಕೈಯಲ್ಲಿದ್ದ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು, ಎತ್ತಿದ ನಂತರ ಅದೇ STACK ಸರಣಿಯ ಭಾಗವಾಗಿ ಮಾತ್ರ ಆಡಬಹುದು.

ಸಂಖ್ಯೆಯ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು ಮತ್ತು STACK

ಸಂಖ್ಯೆಯ ಕಾರ್ಡ್‌ನ ಬಣ್ಣ ಸಕ್ರಿಯ ಬಣ್ಣಕ್ಕೆ ಹೊಂದಿದರೆ ಅಥವಾ ಅದರ ಸಂಖ್ಯೆ ಸಕ್ರಿಯ ಕಾರ್ಡ್‌ನ ಸಂಖ್ಯೆಗೆ ಸಮನಾಗಿದ್ದರೆ ಅದನ್ನು ಆಡಬಹುದು; ಬಣ್ಣ ಬೇರೆಯಾಗಿದ್ದರೂ ಅನುಮತಿಸಲಾಗಿದೆ. STACK ಎಂದರೆ ಒಂದೇ ಸರದಿಯಲ್ಲಿ ಆಡಲಾಗುವ ಒಂದೇ ಬಣ್ಣದ ಕನಿಷ್ಠ ಎರಡು ಸಂಖ್ಯೆಯ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳ ಸರಣಿ. ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವ ಮೊದಲು «STACK» ಎಂದು ಹೇಳಿ.

ಮೊದಲ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಕಾರ್ಡ್‌ನ ಸಂಖ್ಯೆ ಸಕ್ರಿಯ ಕಾರ್ಡ್‌ನ ಸಂಖ್ಯೆಗೆ ಸಮನಾಗಿರಬೇಕು; ಅದರ ಬಣ್ಣ ಸಕ್ರಿಯ ಬಣ್ಣಕ್ಕಿಂತ ಬೇರೆಯಾಗಿರಬಹುದು. ಎರಡನೇ ಕಾರ್ಡ್‌ನ ಸಂಖ್ಯೆ ಮೊದಲನೆಯದಕ್ಕಿಂತ ಸರಿಯಾಗಿ ಒಂದು ಹೆಚ್ಚು ಅಥವಾ ಒಂದು ಕಡಿಮೆ ಇರಬೇಕು. ಅದೇ ಉಳಿದ ಸರಣಿಯ ದಿಕ್ಕನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುತ್ತದೆ. ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿದ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿ ಬಾರಿ ಒಂದು ಸಂಖ್ಯೆಯಷ್ಟು ಮುಂದುವರಿಯಿರಿ. ಸಾಮಾನ್ಯ STACK ನಲ್ಲಿ 9 ರಿಂದ 0 ಗೆ ಅಥವಾ 0 ರಿಂದ 9 ಗೆ ಹೋಗಬಹುದು.

ಏರುವ ಸರಣಿಯ ಉದಾಹರಣೆ: 8, ನಂತರ 9, ನಂತರ 0, ನಂತರ 1

ಇಳಿಯುವ ಸರಣಿಯ ಉದಾಹರಣೆ: 2, ನಂತರ 1, ನಂತರ 0, ನಂತರ 9

ಬಣ್ಣದ ವಿಶೇಷ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು

ಸರದಿ ಬಿಡಿ, ದಿಕ್ಕು ಬದಲಿಸಿ ಮತ್ತು +2 ಬಣ್ಣದ ವಿಶೇಷ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು. ಸಕ್ರಿಯ ಬಣ್ಣಕ್ಕೆ ಹೊಂದಿದಾಗ ಇವುಗಳನ್ನು ಆಡಬಹುದು. ಒಂದೇ ವಿಧದ ವಿಶೇಷ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಬಣ್ಣವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸದೆ ಒಂದರ ಮೇಲೆ ಮತ್ತೊಂದನ್ನು ಆಡಬಹುದು. ಬಣ್ಣದ ವಿಶೇಷ ಕಾರ್ಡ್‌ನ ಪರಿಣಾಮ ಜಾರಿಯಾದ ನಂತರ ಅದರ ಬಣ್ಣ ಸಕ್ರಿಯ ಬಣ್ಣವಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಸಾಮಾನ್ಯ ಆಟ ಮುಂದುವರಿಯುತ್ತದೆ.

ಸರದಿ ಬಿಡಿ

ಮುಂದಿನ ಆಟಗಾರ ತನ್ನ ಸರದಿಯನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತಾನೆ.

ದಿಕ್ಕು ಬದಲಿಸಿ

ಆಟದ ದಿಕ್ಕನ್ನು ಹಿಮ್ಮುಖವಾಗಿಸುತ್ತದೆ.

+2

ಮುಂದಿನ ಆಟಗಾರ 2 ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಎತ್ತಬೇಕು ಅಥವಾ +2 ಅಥವಾ +4 ಕಾರ್ಡ್‌ನಿಂದ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಿಸಬೇಕು. ಪ್ರತಿ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆಯೂ ತನ್ನ ದಂಡವನ್ನು ಒಟ್ಟು ಸಂಗ್ರಹವಾದ ದಂಡದ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಗೆ ಸೇರಿಸುತ್ತದೆ.

ಬೂದು ಬಣ್ಣದ ವಿಶೇಷ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು

+4, ಕಳ್ಳತನ, ಊಸರವಳ್ಳಿ, ಕನ್ನಡಿ ಮತ್ತು STACK MASTER ಬೂದು ಬಣ್ಣದ ವಿಶೇಷ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು. ಇವುಗಳನ್ನು ಯಾವುದೇ ಕಾರ್ಡ್‌ನ ಮೇಲೆ ಆಡಬಹುದು. ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಅನುಸಾರವಾಗಿ ಆಡಿದ ಯಾವುದೇ ಕಾರ್ಡ್ ನಿಮ್ಮ ಕೊನೆಯ ಕಾರ್ಡ್ ಆಗಬಹುದು. ಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಆಡಿದ ವಿಶೇಷ ಕಾರ್ಡ್ ನಿಮ್ಮ ಕೊನೆಯ ಕಾರ್ಡ್ ಆಗಿದ್ದರೆ ಆಟ ತಕ್ಷಣ ಮುಗಿಯುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅದರ ಪರಿಣಾಮ ಜಾರಿಯಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

+4

ಹೊಸ ಸಕ್ರಿಯ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ. ಮುಂದಿನ ಆಟಗಾರ 4 ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಎತ್ತಬೇಕು ಅಥವಾ ಮತ್ತೊಂದು +4 ಕಾರ್ಡ್‌ನಿಂದ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಿಸಬೇಕು. +4 ಗೆ +2 ನಿಂದ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಪ್ರತಿ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆಯೂ ತನ್ನ ದಂಡವನ್ನು ಒಟ್ಟು ಸಂಗ್ರಹವಾದ ದಂಡದ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಗೆ ಸೇರಿಸುತ್ತದೆ.

ದಂಡವನ್ನು ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳುವುದು: ಆಟಗಾರ +2 ಅಥವಾ +4 ದಂಡವನ್ನು ಒಪ್ಪಿಕೊಂಡರೆ ಸಂಗ್ರಹವಾದ ದಂಡದ ಎಲ್ಲಾ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಎತ್ತಿ ತನ್ನ ಸರದಿಯನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತಾನೆ.

ಊಸರವಳ್ಳಿ

ಹೊಸ ಸಕ್ರಿಯ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ.

ಕನ್ನಡಿ

ಹಿಂದಿನ ಕಾರ್ಡ್‌ನ್ನು ಅನುಕರಿಸುತ್ತದೆ.

ಕಳ್ಳತನ

ಕೈಯಲ್ಲಿ 1 ಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳಿರುವ ಎದುರಾಳಿಯನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ. ನೋಡದೆ ಅವನ ಕೈಯಿಂದ ಯಾದೃಚ್ಛಿಕವಾಗಿ 1 ಕಾರ್ಡ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ. ನಂತರ ಹೊಸ ಸಕ್ರಿಯ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ. ಇದರಿಂದ ಎದುರಾಳಿಯ ಕೈಯಲ್ಲಿ ಕೇವಲ 1 ಕಾರ್ಡ್ ಉಳಿದರೆ ಅವನು «STACK» ಎಂದು ಹೇಳಬೇಕಾಗಿಲ್ಲ.

STACK MASTER

STACK MASTER ಅನ್ನು ಯಾವುದೇ ಕಾರ್ಡ್‌ನ ಮೇಲೆ ಆಡಬಹುದು. ಇದನ್ನು ಆಡಿ ಸರಣಿಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವ ಮೊದಲು «STACK» ಎಂದು ಹೇಳಿ. STACK MASTER ತಾನೇ ಸರಣಿಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅದರ ಭಾಗವಾಗಿ ಎಣಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಅದರ ನಂತರ ಕೇವಲ 1 ಸಂಖ್ಯೆಯ ಕಾರ್ಡ್ ಇದ್ದರೂ ಮಾನ್ಯ STACK MASTER ಸರಣಿಯನ್ನು ರಚಿಸಲು ಸಾಕು.

STACK MASTER ನಂತರದ ಮೊದಲ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಕಾರ್ಡ್‌ಗೆ ಯಾವುದೇ ಸಂಖ್ಯೆ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣ ಇರಬಹುದು. ಮುಂದಿನ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು ಏರುವ ಅಥವಾ ಇಳಿಯುವ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿ ಬಾರಿ ಒಂದು ಸಂಖ್ಯೆಯಷ್ಟು ಮುಂದುವರಿಯಬೇಕು. ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಬೆರೆಸಬಹುದು.

ಸರಣಿ 0 ರಿಂದ 9 ರವರೆಗೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಸುತ್ತಿ ಬರುವಂತಿಲ್ಲ: 9 ರಿಂದ 0 ಗೆ ಅಥವಾ 0 ರಿಂದ 9 ಗೆ ಹೋಗಲು ಅನುಮತಿಯಿಲ್ಲ. ಕೊನೆಯ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಕಾರ್ಡ್‌ನ ಬಣ್ಣ ಸಕ್ರಿಯ ಬಣ್ಣವಾಗುತ್ತದೆ. STACK MASTER ಮಾತ್ರ ನಿಮ್ಮ ಕೈಯಲ್ಲಿ ಉಳಿದಿರುವ ಕೊನೆಯ ಕಾರ್ಡ್ ಆಗಿದ್ದರೆ ಅದನ್ನು ಒಂಟಿಯಾಗಿ ಆಡಬಹುದು.

ಎತ್ತುವ ರಾಶಿ ಖಾಲಿಯಾದರೆ

ಸಕ್ರಿಯ ಕಾರ್ಡ್‌ನ್ನು ಆಡಿದ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳ ರಾಶಿಯಲ್ಲೇ ಬಿಡಿ. ಆ ರಾಶಿಯ ಉಳಿದ ಎಲ್ಲಾ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಕಲಸಿ ಮುಖ ಕೆಳಗೆ ಇಟ್ಟು ಹೊಸ ಎತ್ತುವ ರಾಶಿಯನ್ನು ರಚಿಸಿ.

ಸಿಕ್ಕಿಬಿದ್ದಿರಿ!

ಸಾಮಾನ್ಯ STACK ಅಥವಾ STACK MASTER ಸರಣಿಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವ ಮೊದಲು «STACK» ಎಂದು ಹೇಳಿ. ಹಾಗೆಯೇ ಕೈಯಲ್ಲಿ ಎರಡು ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳಿದ್ದು, ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದನ್ನು ಆಡಿ ಕೈಯಲ್ಲಿ ಸರಿಯಾಗಿ ಒಂದು ಕಾರ್ಡ್ ಮಾತ್ರ ಉಳಿಯಲಿದ್ದರೆ, ಅದನ್ನು ಆಡುವ ಮೊದಲು ಕೂಡ «STACK» ಎಂದು ಹೇಳಿ.

ಅಗತ್ಯವಾದಾಗ ಆಟಗಾರ «STACK» ಎಂದು ಹೇಳದಿದ್ದರೆ, ಆ ನಡೆ ಇನ್ನೂ ನಡೆಯುತ್ತಿರುವಾಗ ಯಾವುದೇ ಎದುರಾಳಿ «ಸಿಕ್ಕಿಬಿದ್ದಿರಿ!» ಎಂದು ಹೇಳಬಹುದು. ಆ ನಡೆಯ ಕೊನೆಯ ಕಾರ್ಡ್ ಆಡಿದ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳ ರಾಶಿಗೆ ತಲುಪಿದಾಗ ಈ ಅವಕಾಶ ಮುಗಿಯುತ್ತದೆ.

1. ಒಂದೇ ಕಾರ್ಡ್ ಆಡುವುದು: ಆಟಗಾರನ ಕೈಯಲ್ಲಿ ಎರಡು ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳಿದ್ದು, «STACK» ಎಂದು ಹೇಳದೆ ಒಂದನ್ನು ಆಡಿದರೆ ನಡೆ ರದ್ದಾಗುತ್ತದೆ. ಕಾರ್ಡ್ ಅವನ ಕೈಗೆ ಹಿಂದಿರುಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅವನು 2 ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಎತ್ತುತ್ತಾನೆ.
2. STACK ಅಥವಾ STACK MASTER ಸರಣಿ: ಆಟಗಾರ «STACK» ಎಂದು ಹೇಳದೆ ಸರಣಿಯನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿದರೆ ಸರಣಿ ರದ್ದಾಗುತ್ತದೆ. ಆ ಪ್ರಯತ್ನದಲ್ಲಿ ಆಡಿದ ಎಲ್ಲಾ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು ಅವನ ಕೈಗೆ ಹಿಂದಿರುಗುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಅವನು 4 ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಎತ್ತುತ್ತಾನೆ.
3. ಅನುಮತಿಸಿದ ಸಮಯದೊಳಗೆ ಎದುರಾಳಿ «ಸಿಕ್ಕಿಬಿದ್ದಿರಿ!» ಎಂದು ಹೇಳಿದಾಗ ಮಾತ್ರ ದಂಡ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ.

ಗೆಲುವು

ಕೈಯಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಕಾರ್ಡ್ ಉಳಿಯದಂತೆ ಮಾಡುವ ಮಾನ್ಯ ನಡೆಯನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಿದ ತಕ್ಷಣ ಆಟಗಾರ ಗೆಲ್ಲುತ್ತಾನೆ.

ಆಡಿ. ಮಾದರಿಗಳನ್ನು ಮುರಿಯಿರಿ. ನಿರ್ಮಿಸಲು ನೆರವಾಗಿ.

ನಮ್ಮನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ: [X](#) ಮತ್ತು [Instagram](#) | [ನಿಮ್ಮ ಅಭಿಪ್ರಾಯ ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳಿ](#)

ಮುಖ್ಯ ಪದಗಳು

- ಸಕ್ರಿಯ ಕಾರ್ಡ್: ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಆಡಿದ ಕಾರ್ಡ್.
- ಸಕ್ರಿಯ ಬಣ್ಣ: ಈಗ ಆಟದಲ್ಲಿ ಅನ್ವಯಿಸುವ ಬಣ್ಣ.
- ಎತ್ತುವ ರಾಶಿ: ಆಟಗಾರರು ಕಾರ್ಡ್ ಎತ್ತುವ ಮುಖ ಕೆಳಗಿರುವ ರಾಶಿ.
- ಆಡಿದ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳ ರಾಶಿ: ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಆಡುವ ರಾಶಿ.