

STACK™ ច្បាប់ផ្លូវការ

ងាយរៀន។ ពិបាកស្ងាត់ជំនាញ។
អ្នកលេង 2-8 នាក់ · អាយុ 7+ · 10-30 នាទី · បៀ 142 សន្លឹក

គោលបំណងនៃល្បែង

ធ្វើជាអ្នកដំបូងដែលលេងបៀក្នុងដៃអស់ ដោយលេងតាមច្បាប់ បង្កើតលំដាប់ STACK និងប្រើបៀពិសេស។

ការរៀបចំ

ច្របល់បៀ ហើយចែកឱ្យអ្នកលេងម្នាក់ៗ 7 សន្លឹក។ ដាក់បៀដែលនៅសល់ផ្តាច់ជាកំនររៀសម្រាប់ចាប់។
បើកបៀលើគេដើម្បីចាប់ផ្តើមកំនររៀសដែលបានលេង។ បើវាជាបៀពិសេស ត្រូវដាក់វាចូលកំនររៀសម្រាប់ចាប់វិញ
ច្របល់ ហើយធ្វើម្តងទៀតរហូតដល់បានបៀលេខ។ អ្នកលេងនៅខាងឆ្វេងអ្នកចែកបៀចាប់ផ្តើមមុន។ ដំបូង
ល្បែងដំណើរការតាមទ្រនិចនាឡិកា។

នៅវេនរបស់អ្នក

អ្នកអាចលេងតាមច្បាប់ ឬចាប់បៀ 1 សន្លឹក ទោះបីជាមានបៀដែលអាចលេងបានក្នុងដៃហើយក៏ដោយ។ ក្រោយចាប់
អ្នកអាចលេងបៀដែលទើបចាប់ ប្រើវាជាផ្នែកនៃលំដាប់ STACK ត្រឹមត្រូវ ឬបញ្ចប់វេន។ បៀដែលមានក្នុងដៃមុនចាប់
អាចលេងក្រោយចាប់បានតែក្នុងនាមជាផ្នែកនៃលំដាប់ STACK នោះប៉ុណ្ណោះ។

បៀលេខ និង STACK

អ្នកអាចលេងបៀលេខបាន បើពណ៌របស់វាត្រូវនឹងពណ៌បច្ចុប្បន្ន ឬលេខរបស់វាត្រូវនឹងលេខនៃបៀបច្ចុប្បន្ន
ទោះបីពណ៌ខុសគ្នាក៏ដោយ។ STACK គឺជាលំដាប់បៀលេខដែលមានពណ៌ដូចគ្នាយ៉ាងតិចពីរសន្លឹក
ដែលលេងក្នុងវេនតែមួយ។ និយាយថា «STACK» មុនចាប់ផ្តើម។

បៀលេខដំបូងត្រូវមានលេខដូចបៀបច្ចុប្បន្ន ប៉ុន្តែពណ៌អាចខុសពីពណ៌បច្ចុប្បន្ន។ លេខនៃបៀទីពីរត្រូវធំជាង
ឬតូចជាងបៀដំបូងមួយគត់ ហើយវាកំណត់ទិសនៃលំដាប់ដែលនៅសល់។ បន្តម្តងមួយលេខតាមទិសដែលបានជ្រើស។
STACK ធម្មតាអាចបន្តពី 9 ទៅ 0 ឬពី 0 ទៅ 9 បាន។

ឧទាហរណ៍លំដាប់កើន: 8 បន្ទាប់មក 9 បន្ទាប់មក 0 បន្ទាប់មក 1
ឧទាហរណ៍លំដាប់ថយ: 2 បន្ទាប់មក 1 បន្ទាប់មក 0 បន្ទាប់មក 9

បៀពិសេសមានពណ៌

រំលងវេន ប្តូរទិស និង +2 គឺជាបៀពិសេសមានពណ៌។ អាចលេងបាននៅពេលពណ៌ត្រូវនឹងពណ៌បច្ចុប្បន្ន។
បៀពិសេសប្រភេទដូចគ្នាអាចលេងត្រួតគ្នាបាន ដោយមិនគិតពីពណ៌។
បន្ទាប់ពីអនុវត្តតួនាទីរបស់បៀពិសេសមានពណ៌ ពណ៌របស់វាក្លាយជាពណ៌បច្ចុប្បន្ន ហើយល្បែងធម្មតាបន្ត។

រំលងវេន

អ្នកលេងបន្ទាប់បាត់បង់វេនរបស់ខ្លួន។

ប្តូរទិស

បញ្ជាសិទ្ធិនៃការលេង។

+2

អ្នកលេងបន្ទាប់ត្រូវចាប់បៀ 2 សន្លឹក ឬឆ្លើយតបដោយបៀ +2 ឬ +4។

ការឆ្លើយតបនីមួយៗបន្ថែមទណ្ឌកម្មរបស់វាទៅក្នុងចំនួនបៀទណ្ឌកម្មសរុបដែលបានសន្សំ។

បៀពិសេសពណ៌ប្រផេះ

+4 លួច បង្ហូរ កញ្ចក់ និង STACK MASTER គឺជាបៀពិសេសពណ៌ប្រផេះ ហើយអាចលេងលើបៀណាក៏បាន។

បៀណាក៏អាចជាបៀចុងក្រោយរបស់អ្នកបាន បើលេងតាមច្បាប់។

បើបៀពិសេសដែលលេងត្រឹមត្រូវជាបៀចុងក្រោយរបស់អ្នក ល្បែងបញ្ចប់ភ្លាម ហើយមិនអនុវត្តទិពលរបស់វាទេ។

+4

ជ្រើសពណ៌បច្ចុប្បន្នថ្មី។ អ្នកលេងបន្ទាប់ត្រូវចាប់បៀ 4 សន្លឹក ឬឆ្លើយតបដោយបៀ +4 មួយទៀត។ មិនអាចប្រើ +2 ដើម្បីឆ្លើយតបនឹង +4 ទេ។ ការឆ្លើយតបនីមួយៗបន្ថែមទណ្ឌកម្មរបស់វាទៅក្នុងចំនួនបៀទណ្ឌកម្មសរុបដែលបានសន្សំ។

ការទទួលទណ្ឌកម្ម៖ បើអ្នកលេងទទួលទណ្ឌកម្ម +2 ឬ +4 គាត់ត្រូវចាប់បៀទណ្ឌកម្មដែលបានសន្សំទាំងអស់ ហើយបាត់បង់វេន។

បង្ហូរ

ជ្រើសពណ៌បច្ចុប្បន្នថ្មី។

កញ្ចក់

ចម្លងបៀមុន។

លួច

ជ្រើសគូប្រកួតដែលមានបៀក្នុងដៃច្រើនជាង 1 សន្លឹក។ យកបៀ 1 សន្លឹកដោយចៃដន្យពីដៃគាត់ដោយមិនមើល រួចជ្រើសពណ៌បច្ចុប្បន្នថ្មី។ បើធ្វើឱ្យគូប្រកួតនៅសល់បៀតែ 1 សន្លឹក គាត់មិនចាំបាច់និយាយថា «STACK» ទេ។

STACK MASTER

អាចលេង STACK MASTER លើបៀណាក៏បាន។ និយាយថា «STACK» មុនលេងវាដើម្បីចាប់ផ្តើមលំដាប់។ STACK MASTER ខ្លួនឯងចាប់ផ្តើមលំដាប់ ហើយត្រូវរាប់ជាផ្នែកមួយនៃលំដាប់។ ដូច្នេះ បៀលេខតែ 1 សន្លឹកបន្ទាប់ពីវាក៏គ្រប់គ្រាន់សម្រាប់បង្កើតលំដាប់ STACK MASTER ត្រឹមត្រូវ។

បៀលេខដំបូងបន្ទាប់ពី STACK MASTER អាចមានលេខ និងពណ៌ណាក៏បាន។

បៀលេខបន្ទាប់ត្រូវបន្តម្តងមួយលេខតាមលំដាប់កើន ឬថយ។ អាចលាយពណ៌ផ្សេងៗគ្នាបាន។

លំដាប់កំណត់ត្រឹម 0 ដល់ 9 ហើយមិនអាចវិលជុំបានទេ៖ ហាមបន្តពី 9 ទៅ 0 ឬពី 0 ទៅ 9។

ពណ៌នៃបៀលេខចុងក្រោយក្លាយជាពណ៌បច្ចុប្បន្ន។ បើ STACK MASTER ជាបៀតែមួយគត់ដែលនៅសល់ក្នុងដៃ អ្នកអាចលេងវាតែឯងបាន។

នៅពេលគំនរបៀសសម្រាប់ចាប់អស់

ទុកបៀបច្ចុប្បន្ននៅលើគំនរបៀដែលបានលេង។ ច្របល់បៀផ្សេងទៀតទាំងអស់ពីគំនរនោះ

ហើយដាក់ផ្តាច់ជាគំនរបៀសសម្រាប់ចាប់ថ្មី។

ចាប់បានហើយ!

និយាយថា «STACK» មុនចាប់ផ្តើមលំដាប់ STACK ធម្មតា ឬ STACK MASTER។ និយាយដូចគ្នានេះ នៅពេលមានបៀវត្សសន្លឹកក្នុងដៃ ហើយកំពុងនឹងលេងមួយសន្លឹក ដើម្បីទុកបៀវត្សដៃឱ្យនៅសល់មួយសន្លឹកគត់។

បើអ្នកលេងមិននិយាយថា «STACK» នៅពេលដែលត្រូវនិយាយ គូប្រកួតណាក៏អាចនិយាយថា «ចាប់បានហើយ!» ខណៈការលេងនោះនៅកំពុងដំណើរការ។

ឱកាសនេះបញ្ចប់នៅពេលបៀវត្សក្រោយនៃការលេងនោះទៅដល់គំនរបៀវត្សដែលបានលេង។

1. ការលេងបៀវត្សសន្លឹក: បើអ្នកលេងមានបៀវត្សសន្លឹក ហើយលេងមួយសន្លឹកដោយមិននិយាយថា «STACK» ត្រូវលុបចោលការលេង ប្រគល់បៀវត្សនោះទៅដៃវិញ ហើយអ្នកលេងចាប់បៀវត្ស 2 សន្លឹក។

2. លំដាប់ STACK ឬ STACK MASTER: បើអ្នកលេងចាប់ផ្តើមលំដាប់ដោយមិននិយាយថា «STACK» ត្រូវលុបចោលលំដាប់នោះ។ ប្រគល់បៀវត្សទាំងអស់ដែលបានលេងក្នុងការប៉ុនប៉ងនោះទៅដៃវិញ ហើយអ្នកលេងចាប់បៀវត្ស 4 សន្លឹក។

3. ទណ្ឌកម្មអនុវត្តតែនៅពេលគូប្រកួតនិយាយថា «ចាប់បានហើយ!» ក្នុងរយៈពេលដែលបានអនុញ្ញាតប៉ុណ្ណោះ។

ជ័យជម្នះ

អ្នកលេងឈ្នះភ្លាម នៅពេលបញ្ចប់ការលេងត្រឹមត្រូវដែលធ្វើឱ្យគ្មានបៀវត្សសល់ក្នុងដៃ។

លេង។ បំបែកទម្លាប់។ ជួយកសាង។

តាមដានយើង: [X](#) និង [Instagram](#) | [ចែករំលែកមតិរបស់អ្នក](#)

ពាក្យគន្លឹះ

- បៀវត្សច្នៃប្រឌិត: បៀវត្សក្រោយដែលបានលេង។
- ពណ៌បច្ចុប្បន្ន: ពណ៌ដែលកំពុងប្រើក្នុងល្បែង។
- គំនរបៀវត្សសម្រាប់ចាប់: គំនរបៀវត្សដែលអ្នកលេងចាប់បៀវត្ស។
- គំនរបៀវត្សដែលបានលេង: គំនរដែលបៀវត្សត្រូវបានលេងលើ។