STACK™ Ресми ережелер

ҮЙРЕНУ ОҢАЙ. ШЕБЕР БОЛУ ҚИЫН.
2–8 ОЙЫНШЫ · ЖАСЫ 7+ · 10–30 МИН · 142 КАРТА

Ойын мақсаты

Рұқсат етілген жүрістер жасап, STACK тізбектерін құрып және арнайы карталарды қолданып, қолыңдағы барлық картадан бірінші болып құтыл.

Дайындық

Карталарды араластырып, әр ойыншыға 7 картадан таратыңдар. Қалғанын бетін төмен қаратып, карта алу бумасы ретінде қойыңдар. Тасталған карталар үйіндісін бастау үшін үстіңгі картаны ашыңдар. Арнайы карта шықса, оны алу бумасына қайтарып, араластырып, сандық карта шыққанша қайталаңдар. Картаны таратқан адамның сол жағындағы ойыншы бастайды. Бастапқы бағыт — сағат тілімен.

Кезегің келгенде

Рұқсат етілген жүріс жасай аласың немесе қолыңда ойнауға болатын карта болса да, 1 карта ала аласың. Алғаннан кейін жаңа алған картаны ойнауға, оны рұқсат етілген STACK тізбегіне қосуға немесе кезекті аяқтауға болады. Карта алғанға дейін қолыңда болған карталарды алғаннан кейін тек сол STACK тізбегінің бөлігі ретінде ойнауға болады.

Сандық карталар және STACK

Сандық картаны Белсенді Түске сәйкес келсе немесе түсі басқа болса да, Белсенді Картамен саны бірдей болса ойнауға болады. STACK — бір кезекте ойналатын, түсі бірдей кемінде екі сандық картадан тұратын тізбек. Бастамас бұрын «STACK» де.

Бірінші сандық картаның саны Белсенді Картамен бірдей болуы керек, ал түсі басқа болуы мүмкін. Екінші картаның саны біріншіден дәл бірге артық не кем болып, тізбектің бағытын анықтайды. Таңдалған бағытта бір саннан ілгерілеп жалғастыр. Қалыпты STACK 9-дан 0-ге немесе 0-ден 9-ға өте алады.

Өсу ретінің мысалы: 8 → 9 → 0 → 1
Кему ретінің мысалы: 2 → 1 → 0 → 9

Түрлі түсті арнайы карталар

ТОҚТА, БАҒЫТТЫ ӨЗГЕРТ және +2 — түрлі түсті арнайы карталар. Оларды Белсенді Түске сәйкес келсе ойнауға болады. Бір түрдегі арнайы карталарды түсіне қарамастан бірінің үстіне бірін ойнауға болады. Әсері орындалғаннан кейін картаның түсі Белсенді Түске айналып, қалыпты ойын жалғасады.

ТОҚТА

Келесі ойыншы кезегін өткізіп жібереді.

БАҒЫТТЫ ӨЗГЕРТ

Ойын бағытын кері бұрады.

+2

Келесі ойыншы 2 карта алуы немесе +2 не +4 картасымен жауап беруі керек. Әр жауап өз айыбын алынатын айып карталарының жалпы санына қосады.

Сұр арнайы карталар

+4, ҰРЛЫҚ, ХАМЕЛЕОН, АЙНА және STACK MASTER — кез келген картаның үстіне ойналатын сұр арнайы карталар. Ережеге сай ойналса, кез келген карта соңғы картаң бола алады. Рұқсат етілген түрде ойналған арнайы карта соңғы картаң болса, ойын дереу аяқталып, оның әсері орындалмайды.

+4

Жаңа Белсенді Түсті таңда. Келесі ойыншы 4 карта алуы немесе басқа +4 картасымен жауап беруі керек. +4 картасына +2 картасымен жауап беруге болмайды. Әр жауап өз айыбын алынатын айып карталарының жалпы санына қосады.

Айыпты қабылдау: Ойыншы +2 не +4 айыбын қабылдаса, жиналған барлық айып картасын алып, кезегін өткізіп жібереді.

ХАМЕЛЕОН

Жаңа Белсенді Түсті таңда.

АЙНА

Алдыңғы картаны қайталайды.

ҰРЛЫҚ

Қолында 1-ден көп картасы бар қарсыласты таңда. Қарамай, оның қолынан кездейсоқ 1 карта ал да, жаңа Белсенді Түсті таңда. Соның салдарынан қарсыласта тек 1 карта қалса, оған «STACK» деудің қажеті жоқ.

STACK MASTER

STACK MASTER картасын кез келген картаның үстіне ойнауға болады. Тізбек бастау үшін оны ойнамас бұрын «STACK» де. STACK MASTER өзі тізбекті бастап, оның бөлігі саналады. Сондықтан одан кейін рұқсат етілген STACK MASTER тізбегін құруға 1 сандық карта жеткілікті.

STACK MASTER-ден кейінгі алғашқы сандық картада кез келген сан мен түс болуы мүмкін. Кейінгілері бір саннан өсіп не кеміп жалғасуы керек. Түстерді араластыруға болады.

Тізбек 0–9 сандарымен шектеледі: 9 → 0 және 0 → 9 ауысуларына тыйым салынады. Соңғы сандық картаның түсі Белсенді Түске айналады. STACK MASTER өзі соңғы картаң болса, оны жеке ойнауға болады.

Карта алу бумасы таусылса

Белсенді Картаны тасталған карталар үйіндісінде қалдырыңдар. Үйіндідегі қалған карталарды араластырып, бетін төмен қаратып, жаңа алу бумасы ретінде қойыңдар.

ҰСТАЛДЫҢ!

Қалыпты STACK не STACK MASTER тізбегін бастамас бұрын, сондай-ақ қолыңдағы екі картаның бірін ойнап, бір карта ғана қалатын болса, «STACK» де.

Ойыншы міндетті «STACK» сөзін айтпаса, жүріс әлі орындалып жатқанда кез келген қарсылас «ҰСТАЛДЫҢ!» дей алады. Бұл мүмкіндік жүрістің соңғы картасы тасталған карталар үйіндісіне жеткенде аяқталады.

1. Бір карта ойнау: Қолында екі картасы бар ойыншы бірін «STACK» демей ойнаса, жүріс жойылады, карта қолына қайтарылады және ол 2 карта алады.

2. STACK не STACK MASTER тізбегі: Ойыншы «STACK» демей тізбекті бастаса, ол жойылады. Сол әрекетте ойналған барлық карта қолына қайтарылады және ол 4 карта алады.

3. Айып қарсылас рұқсат етілген уақытта «ҰСТАЛДЫҢ!» десе ғана қолданылады.

Жеңіс

Ойыншы қолында бірде-бір карта қалдырмайтын рұқсат етілген жүрісті аяқтаған сәтте жеңеді.

ОЙНА. ҚАЛЫПТАРДЫ БҰЗ. ДАМУЫНА ҮЛЕС ҚОС.
Бізді бақыла: X және Instagram | Пікіріңмен бөліс

Негізгі ұғымдар

- **Белсенді Карта:** соңғы ойналған карта.
- **Белсенді Түс:** ойында қазір қолданылатын түс.
- **Карта алу бумасы:** ойыншылар карта алатын жабық бума.
- **Тасталған карталар үйіндісі:** карталар үстіне ойналатын үйінді.