



ოფიციალური

წესები

სწავლა | მარტივია. | დაუფლება | რთული.
2-8 | მოთამაშე | ასაკი 7+ • 10-30 წთ • 142 კარტი

თამაშის მიზანი

პირველმა მოიშორე ხელში არსებული ყველა კარტი ნებადართული სვლებით, STACK მიმდევრობების შექმნითა და სპეციალური კარტების გამოყენებით.

მომზადება

აურიეთ დასტა და თითოეულ მოთამაშეს დაურიგეთ 7 კარტი. დანარჩენი დადეთ პირქვე, ასაღებ დასტად. ზედა კარტი გადმოაბრუნეთ ნათამაშები კარტების გროვის დასაწყებად. თუ სპეციალური კარტია, დააბრუნეთ ასაღებ დასტაში, აურიეთ და გაიმეორეთ, სანამ რიცხვიანი კარტი არ გამოჩნდება. იწყებს დამრიგებლის მარცხნივ მჯდომი მოთამაშე. თავდაპირველად თამაში საათის ისრის მიმართულებით მიდის.

შენს სვლაზე

შეგიძლია ნებადართული სვლა გააკეთო ან 1 კარტი აიღო, მაშინაც კი, თუ ხელში უკვე გაქვს სათამაშო კარტი. ალების შემდეგ შეგიძლია ახლად ალებული კარტი ითამაშო, ნებადართულ STACK მიმდევრობაში გამოიყენო ან სვლა დაასრულო. ალებამდე ხელში არსებული კარტები ამის შემდეგ მხოლოდ იმავე STACK მიმდევრობის ნაწილად შეგიძლია ითამაშო.

რიცხვიანი კარტები და STACK

რიცხვიანი კარტი შეგიძლია ითამაშო, თუ ემთხვევა აქტიურ ფერს ან აქტიური კარტის რიცხვს, თუნდაც სხვა ფერის იყოს. STACK არის ერთი სვლის განმავლობაში ნათამაშები, ერთი ფერის სულ მცირე ორი რიცხვიანი კარტის მიმდევრობა. დაწყებამდე თქვი «STACK».

პირველ რიცხვიან კარტს აქტიური კარტის რიცხვი უნდა ჰქონდეს, თუმცა ფერი შეიძლება განსხვავდებოდეს. მეორე კარტის რიცხვი ზუსტად ერთით მეტი ან ნაკლები უნდა იყოს და ადგენს დანარჩენი მიმდევრობის მიმართულებას. გააგრძელე თითო რიცხვით ამ მიმართულებით. ჩვეულებრივ STACK-ში შეიძლება 9-დან 0-ზე ან 0-დან 9-ზე გადასვლა.

ზრდადი მაგალითი: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

კლებადი მაგალითი: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

ფერადი სპეციალური კარტები

გამოტოვება, მიმართულების შეცვლა და +2 ფერადი სპეციალური კარტებია. ისინი შეგიძლია ითამაშო აქტიურ ფერთან დამთხვევისას. ერთი ტიპის სპეციალური კარტები ერთმანეთზე შეიძლება ითამაშო ფერის მიუხედავად. ეფექტის შესრულების შემდეგ კარტის ფერი ხდება აქტიური ფერი და ჩვეულებრივი თამაში გრძელდება.

გამოთვება

შემდეგი მოთამაშე სვლას ტოვებს.

მიმართულების შეცვლა

თამაშის მიმართულებას საპირისპიროდ ცვლის.

+2

შემდეგმა მოთამაშემ უნდა აიღოს 2 კარტი ან უპასუხოს +2 ან +4 კარტით. ყოველი პასუხი თავის ჯარიმას ამატებს საჯარიმო კარტების საერთო რაოდენობას.

ნაცრისფერი სპეციალური კარტები

+4, ქურდობა, ქამელეონი, სარკე და STACK MASTER ნაცრისფერი სპეციალური კარტებია და ნებისმიერ კარტზე შეიძლება ითამაშო. ნებისმიერი კარტი შეიძლება იყოს ბოლო, თუ წესების დაცვით ითამაშება. თუ ნებადართულად ნათამაშები სპეციალური კარტი შენი ბოლო კარტია, თამაში მაშინვე სრულდება და მისი ეფექტი არ სრულდება.

+4

აირჩიე ახალი აქტიური ფერი. შემდეგმა მოთამაშემ უნდა აიღოს 4 კარტი ან უპასუხოს სხვა +4 კარტით. +4-ზე +2 კარტით პასუხი აკრძალულია. ყოველი პასუხი თავის ჯარიმას ამატებს საჯარიმო კარტების საერთო რაოდენობას.

ჯარიმის მიღება: თუ მოთამაშე +2 ან +4 ჯარიმას იღებს, ის იღებს ყველა დაგროვილ საჯარიმო კარტს და სვლას ტოვებს.

ქამელეონი

აირჩიე ახალი აქტიური ფერი.

სარკე

იმეორებს წინა კარტს.

ქურდობა

აირჩიე მეთოქე, რომელსაც ხელში 1-ზე მეტი კარტი აქვს. შეუხედავად აიღე მისი ხელიდან 1 შემთხვევითი კარტი და აირჩიე ახალი აქტიური ფერი. თუ ამის გამო მეთოქეს მხოლოდ 1 კარტი დარჩა, მას «STACK»-ის თქმა არ სჭირდება.

STACK MASTER

STACK MASTER ნებისმიერ კარტზე შეიძლება ითამაშო. მის სათამაშოდ, მიმდევრობის დაწყებამდე, თქვი «STACK». თავად STACK MASTER იწყებს მიმდევრობას და მის ნაწილად ითვლება. ამიტომ მის შემდეგ ნებადართული STACK MASTER მიმდევრობისთვის 1 რიცხვიანი კარტი საკმარისია.

STACK MASTER-ის შემდეგ პირველი რიცხვიანი კარტი ნებისმიერი რიცხვისა და ფერის შეიძლება იყოს. შემდეგები თითო რიცხვით უნდა გაგრძელდეს ზრდადი ან კლებადი რიგით. ფერების შერევა ნებადართულია.

მიმდევრობა შეზღუდულია 0-9 რიცხვებით: $9 \rightarrow 0$ და $0 \rightarrow 9$ გადასვლები აკრძალულია. ბოლო რიცხვიანი კარტის ფერი ხდება აქტიური ფერი. თუ თავად STACK MASTER შენი ბოლო კარტია, შეგიძლია ცალკე ითამაშო.

თუ ასაღები დასტა ამოიწურა

აქტიური კარტი დატოვეთ ნათამაშები კარტების გროვაზე. გროვის დანარჩენი კარტები აურიეთ და პირველ დადეთ ახალ ასაღებ დასტად.

დაგიჭირე!

თქვი «STACK» ჩვეულებრივი STACK ან STACK MASTER მიმდევრობის დაწყებამდე, ასევე როცა ხელში ორი კარტი გაქვს და ერთს თამაშობ ისე, რომ მხოლოდ ერთი დაგრჩეს.

თუ მოთამაშე სავალდებულო «STACK»-ს არ ამბობს, ნებისმიერ მეტოქეს შეუძლია თქვას «დაგიჭირე!», სანამ კარტების თამაში ჯერ კიდევ მიმდინარეობს. ეს შესაძლებლობა სრულდება, როცა ამ მოქმედების ბოლო კარტი ნათამაშები კარტების გროვას მიაღწევს.

1. ერთი კარტის თამაში: თუ მოთამაშეს ორი კარტი აქვს და ერთს «STACK»-ის თქმის გარეშე თამაშობს, მოქმედება უქმდება, კარტი ხელში უბრუნდება და იღებს 2 კარტს.

2. STACK ან STACK MASTER მიმდევრობა: თუ მოთამაშე მიმდევრობას «STACK»-ის თქმის გარეშე იწყებს, ის უქმდება. ამ მცდელობის ყველა ნათამაშები კარტი ხელში უბრუნდება და იღებს 4 კარტს.

3. ჯარიმა მოქმედებს მხოლოდ მაშინ, თუ მეტოქე ნებადართულ დროში ამბობს «დაგიჭირე!».

გამარჯვება

მოთამაშე მაშინვე იგებს, როცა დაასრულებს ნებადართულ მოქმედებას, რომლის შემდეგაც ხელში არცერთი კარტი აღარ რჩება.

ითამაშე. დაარღვიე შაბლონები. დაგვეხმარე შექმნაში.

გამოგვყევი: X და Instagram | გაგვიზიარე აზრი

ძირითადი ცნებები

- **აქტიური კარტი:** ბოლო ნათამაშები კარტი.
- **აქტიური ფერი:** თამაშში ამჟამად მოქმედი ფერი.
- **ასაღები დასტა:** პირველ დადებული დასტა, საიდანაც მოთამაშეები კარტებს იღებენ.
- **ნათამაშები კარტების გროვა:** გროვა, რომელზეც კარტებს თამაშობენ.