

# STACK™ Opínberar reglur

AUÐVELT AÐ LÆRA. ERFITT AÐ NÁ TÖKUM Á.  
2-8 LEIKMENN · 7 ÁRA OG ELÐRI · 10-30 MÍN · 142 SPIL

## Markmið leiksins

Vertu fyrstur til að losna við öll spilín á hendi með löglegum leikjum, STACK-runum og notkun sérspila.

## Undirbúningur

Stokkið spilín og gefið hverjum leikmanni 7 spil. Leggið afganginn á hvolf í dráttarbunka. Snúið efsta spilínu við til að hefja kastbunkann. Ef það er sérspil skal setja það aftur í dráttarbunkann, stokka og endurtaka þar til töluspil kemur upp. Leikmaðurinn vinstra megin við þann sem gaf byrjar. Í upphafi er leikið réttisælis.

## Þegar þú átt leik

Þú mátt leika löglega eða draga 1 spil, jafnvel þótt þú sért þegar með spil sem má leggja út. Eftir að þú dregur máttu leggja nýdregna spilið út, nota það sem hluta af löglegri STACK-runu eða ljúka umferð þinni. Spil sem þú hafðir á hendi fyrir dráttinn máttu eftir dráttinn aðeins leggja út sem hluta af þessari STACK-runu.

## Töluspil og STACK

Töluspil má leggja út ef það samsvarar Virka litnum eða er með sömu tölu og Virka spilið, jafnvel þótt liturinn sé annar. STACK er runa af að minnsta kosti tveimur töluspilum í sama lit sem eru lögð út í sömu umferð. Segðu „STACK“ áður en þú byrjar.

Fyrsta töluspilið verður að hafa sömu tölu og Virka spilið; liturinn má vera annar en Virki liturinn. Talan á öðru spilínu verður að vera nákvæmlega einum hærri eða lægri en á því fyrsta og ákvarðar stefnu rununnar. Haltu áfram um eina tölu í einu í valda átt. Venjuleg STACK-runu má fara úr 9 í 0 eða úr 0 í 9.

Dæmi um hækkandi runu:  $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Dæmi um lækkandi runu:  $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

## Lituð sérspil

STOPP, STEFNUBREYTING og +2 eru lituð sérspil. Þau má leggja út ef þau samsvara Virka litnum. Sérspil af sömu gerð má leggja hvert ofan á annað óháð lit. Þegar áhrifum litaðs sérspils hefur verið beitt verður litur þess Virki liturinn og venjulegur leikur heldur áfram.

## STOPP

Næsti leikmaður missir úr umferð.

## STEFNUBREYTING

Snýr við leikstefnunni.

**+2**

Næsti leikmaður verður að draga 2 spil eða svara með +2- eða +4-spili. Hvert svar bætir sinni refsingu við heildarfjölda refsispila.

## Grá sérspil

+4, ÞJÓFNAÐUR, KAMELLJÓN, SPEGILL og STACK MASTER eru grá sérspil og má leggja þau ofan á hvaða spil sem er. Hvaða spil sem er má vera síðasta spilið þitt, ef það er lagt út samkvæmt reglunum. Ef sérspil sem er lagt löglega út er síðasta spilið þitt lýkur leiknum strax og áhrifum þess er ekki beitt.

**+4**

Veldu nýjan Virkan lit. Næsti leikmaður verður að draga 4 spil eða svara með öðru +4-spili. Ekki má svara +4-spili með +2-spili. Hvert svar bætir sinni refsingu við heildarfjölda refsispila.

**Að taka við refsingu:** Ef leikmaður tekur við +2- eða +4-refsingu dregur hann öll uppsöfnuð refsispil og missir úr umferð.

## KAMELLJÓN

Veldu nýjan Virkan lit.

## SPEGILL

Afritar fyrra spilið.

## ÞJÓFNAÐUR

Veldu mótherja sem er með fleiri en 1 spil á hendi. Taktu 1 spil af handahófi úr hendi hans án þess að horfa og veldu síðan nýjan Virkan lit. Ef mótherjinn á þá aðeins 1 spil eftir þarf hann ekki að segja „STACK“.

## STACK MASTER

STACK MASTER má leggja ofan á hvaða spil sem er. Segðu „STACK“ áður en þú leggur það út til að hefja runu. STACK MASTER byrjar sjálft rununa og telst hluti hennar. Því þarf aðeins 1 töluspil á eftir því til að mynda löglega STACK MASTER-runu.

Fyrsta töluspilið á eftir STACK MASTER má hafa hvaða tölu og lit sem er. Næstu töluspil verða að halda áfram um eina tölu í einu í hækkandi eða lækkandi röð. Blanda má litum.

Runan takmarkast við tölurnar 0 til 9 og má ekki fara í hring: ekki má fara úr 9 í 0 eða úr 0 í 9. Litur síðasta töluspilsins verður Virki liturinn. Ef STACK MASTER sjálft er síðasta spilið þitt máttu leggja það út eitt og sér.

## Tómur dráttarbunki

Ef dráttarbunkinn klárast skal skilja Virka spilið eftir á kastbunkanum. Stokkið öll önnur spil úr kastbunkanum og leggið þau á hvolf sem nýjan dráttarbunka.

## NÁÐUR!

Segðu „STACK“ áður en þú byrjar venjulega STACK-runu eða STACK MASTER-runu, eða þegar þú ert með tvö spil á hendi og ætlar að leggja annað út svo að aðeins eitt spil verði eftir.

Ef leikmaður segir ekki „STACK“ þegar þess er krafist má hvaða mótherji sem er segja „NÁÐUR!“ meðan viðkomandi aðgerð er enn í gangi. Sá möguleiki endar þegar síðasta spil aðgerðarinnar lendir á kastbunkanum.

**1. Eitt spil lagt út:** Ef leikmaður er með tvö spil á hendi og leggur annað út án þess að segja „STACK“ er aðgerðin afturkölluð, spilið fer aftur á hönd hans og hann dregur 2 spil.

**2. STACK- eða STACK MASTER-runu:** Ef leikmaður byrjar runu án þess að segja „STACK“ er runan afturkölluð. Öll spil sem lögð voru út í þeirri tilraun fara aftur á hönd hans og hann dregur 4 spil.

**3. Refsingar gilda aðeins ef mótherji segir „NÁÐUR!“ innan leyfilegs tíma.**

## Sigur

Leikmaður vinnur strax eftir að hafa lokið löglegum leik sem skilur hann eftir án spila á hendi.

**SPILAÐU. BRJÓTTU MYNSTRIN. HJÁLPAÐU TIL VIÐ AÐ BYGGJA ÞAÐ UPP.**

Fylgdu okkur á [X](#) og [Instagram](#) | [Deildu álit](#) þínu

## Lykilhugtök

- **Virka spilið:** síðasta spilið sem var lagt út.
- **Virki liturinn:** liturinn sem gildir í leiknum hverju sinni.
- **Dráttarbunki:** bunkinn á hvolfi sem leikmenn draga úr.
- **Kastbunki:** bunkinn sem spilin eru lögð á.