



Aturan resmi

MUDAH DIPELAJARI. SULIT DIKUASAI.

2-8 PEMAIN · USIA 7+ · 10-30 MENIT · 142 KARTU

Tujuan permainan

Jadilah pemain pertama yang menghabiskan semua kartu di tangan dengan melakukan langkah yang sah, membentuk urutan STACK, dan menggunakan kartu khusus.

Persiapan

Kocok kartu dan bagikan 7 kartu kepada setiap pemain. Letakkan sisanya tertutup sebagai tumpukan ambil. Buka kartu teratas untuk memulai tumpukan buangan. Jika kartu itu merupakan kartu khusus, kembalikan ke tumpukan ambil, kocok, dan ulangi hingga muncul kartu angka. Pemain di sebelah kiri pembagi kartu memulai permainan. Pada awalnya, permainan berjalan searah jarum jam.

Saat giliranmu

Kamu boleh melakukan langkah yang sah atau mengambil 1 kartu, meskipun sudah memiliki kartu yang bisa dimainkan. Setelah mengambil, kamu boleh memainkan kartu yang baru diambil, menggunakannya sebagai bagian dari urutan STACK yang sah, atau mengakhiri giliran. Kartu yang sudah ada di tangan sebelum mengambil hanya boleh dimainkan setelah pengambilan sebagai bagian dari urutan STACK tersebut.

Kartu angka dan STACK

Kartu angka boleh dimainkan jika cocok dengan Warna Aktif atau memiliki angka yang sama dengan Kartu Aktif, meskipun warnanya berbeda. STACK adalah urutan yang terdiri dari sedikitnya dua kartu angka berwarna sama, yang dimainkan dalam satu giliran. Ucapkan «STACK» sebelum memulai.

Kartu angka pertama harus memiliki angka yang sama dengan Kartu Aktif; warnanya boleh berbeda dari Warna Aktif. Angka pada kartu kedua harus tepat satu lebih besar atau lebih kecil daripada kartu pertama dan menentukan arah sisa urutan. Lanjutkan satu angka demi satu angka dalam arah yang dipilih. STACK biasa boleh beralih dari 9 ke 0 atau dari 0 ke 9.

Contoh urutan naik: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Contoh urutan turun: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

Kartu khusus berwarna

LEWATI, BALIK ARAH, dan +2 adalah kartu khusus berwarna. Kartu-kartu ini boleh dimainkan jika cocok dengan Warna Aktif. Kartu khusus dengan jenis yang sama boleh dimainkan di atas satu sama lain tanpa memandang warna. Setelah efek kartu khusus berwarna diterapkan, warnanya menjadi Warna Aktif dan permainan biasa berlanjut.

LEWATI

Pemain berikutnya kehilangan giliran.

BALIK ARAH

Membalik arah permainan.

+2

Pemain berikutnya harus mengambil 2 kartu atau membalas dengan kartu +2 atau +4. Setiap balasan menambahkan hukumannya sendiri ke jumlah keseluruhan kartu hukuman.

Kartu khusus abu-abu

+4, CURI, BUNGLON, CERMEN, dan STACK MASTER adalah kartu khusus abu-abu dan boleh dimainkan di atas kartu apa pun. Kartu apa pun boleh menjadi kartu terakhirmu jika dimainkan sesuai aturan. Jika kartu khusus yang dimainkan secara sah adalah kartu terakhirmu, permainan langsung berakhir dan efeknya tidak diterapkan.

+4

Pilih Warna Aktif yang baru. Pemain berikutnya harus mengambil 4 kartu atau membalas dengan kartu +4 lainnya. Kartu +4 tidak boleh dibalas dengan kartu +2. Setiap balasan menambahkan hukumannya sendiri ke jumlah keseluruhan kartu hukuman.

Menerima hukuman: Jika pemain menerima hukuman +2 atau +4, ia mengambil semua kartu hukuman yang terkumpul dan kehilangan giliran.

BUNGLON

Pilih Warna Aktif yang baru.

CERMIN

Menyalin kartu sebelumnya.

CURI

Pilih lawan yang memiliki lebih dari 1 kartu di tangan. Ambil 1 kartu secara acak dari tangannya tanpa melihat, lalu pilih Warna Aktif yang baru. Jika akibatnya lawan hanya memiliki 1 kartu tersisa, ia tidak perlu mengucapkan «STACK».

STACK MASTER

STACK MASTER boleh dimainkan di atas kartu apa pun. Ucapkan «STACK» sebelum memainkannya untuk memulai urutan. STACK MASTER sendiri memulai urutan dan dihitung sebagai bagiannya. Karena itu, cukup 1 kartu angka setelahnya untuk membentuk urutan STACK MASTER yang sah.

Kartu angka pertama setelah STACK MASTER boleh memiliki angka dan warna apa pun. Kartu angka berikutnya harus berlanjut satu angka demi satu angka dalam urutan naik atau turun. Warna boleh dicampur.

Urutan dibatasi pada angka 0 hingga 9 dan tidak boleh berputar: perpindahan 9 → 0 dan 0 → 9 tidak diperbolehkan. Warna kartu angka terakhir menjadi Warna Aktif. Jika STACK MASTER sendiri adalah kartu terakhirmu, kamu boleh memainkannya sendirian.

Tumpukan ambil habis

Jika tumpukan ambil habis, biarkan Kartu Aktif di tumpukan buangan. Kocok semua kartu lainnya dari tumpukan buangan dan letakkan tertutup sebagai tumpukan ambil yang baru.

TERTANGKAP!

Ucapkan «STACK» sebelum memulai urutan STACK biasa atau urutan STACK MASTER, atau ketika kamu memiliki dua kartu di tangan dan akan memainkan satu sehingga hanya tersisa satu kartu.

Jika pemain tidak mengucapkan «STACK» saat diwajibkan, lawan mana pun boleh mengucapkan «TERTANGKAP!» selama langkah tersebut masih berlangsung. Kesempatan ini berakhir ketika kartu terakhir dari langkah tersebut mencapai tumpukan buangan.

1. Memainkan satu kartu: Jika pemain memiliki dua kartu di tangan dan memainkan satu tanpa mengucapkan «STACK», langkah itu dibatalkan, kartu dikembalikan ke tangannya, dan pemain mengambil 2 kartu.

2. Urutan STACK atau STACK MASTER: Jika pemain memulai urutan tanpa mengucapkan «STACK», urutan itu dibatalkan. Semua kartu yang dimainkan dalam percobaan tersebut dikembalikan ke tangannya dan pemain mengambil 4 kartu.

3. Hukuman hanya berlaku jika lawan mengucapkan «TERTANGKAP!» dalam waktu yang diizinkan.

Kemenangan

Pemain langsung menang setelah menyelesaikan langkah yang sah yang membuatnya tidak memiliki kartu lagi di tangan.

BERMAINLAH. DOBRAK POLA. BANTU MEMBANGUNNYA.

Ikuti kami di [X](#) dan [Instagram](#) | [Bagikan pendapatmu](#)

Istilah penting

- **Kartu Aktif:** kartu terakhir yang dimainkan.
- **Warna Aktif:** warna yang sedang berlaku dalam permainan.
- **Tumpukan ambil:** tumpukan tertutup tempat pemain mengambil kartu.
- **Tumpukan buangan:** tumpukan tempat kartu dimainkan.