STACK™ Պաշտոնական կանոններ

ՍՈՎՈՐԵԼԸ ՀԵՇՏ Է: ՎԱՐՊԵՏԱՆԱԼԸ՝ ԴԺՎԱՐ:
2–8 ԽԱՂԱՑՈՂ · ՏԱՐԻՔԸ՝ 7+ · 10–30 ՐՈՊԵ · 142 ԽԱՂԱՔԱՐՏ

Խաղի նպատակը

Առաջինը ազատվիր ձեռքիդ բոլոր խաղաքարտերից՝ կատարելով թույլատրելի քայլեր, կազմելով STACK հաջորդականություններ և օգտագործելով հատուկ խաղաքարտեր:

Նախապատրաստում

Խառնեք կապուկը և յուրաքանչյուր խաղացողի բաժանեք 7 խաղաքարտ: Մնացածը դրեք երեսով ներքև՝ որպես քաշելու կապուկ: Բացեք վերևի խաղաքարտը՝ խաղարկված խաղաքարտերի կույտը սկսելու համար: Եթե հատուկ է, վերադարձրեք քաշելու կապուկի մեջ, խառնեք և կրկնեք մինչև թվային խաղաքարտ բացվի: Սկսում է բաժանողի ձախ կողմում նստած խաղացողը: Սկզբում խաղն ընթանում է ժամացույցի սլաքի ուղղությամբ:

Քո հերթին

Կարող ես կատարել թույլատրելի քայլ կամ քաշել 1 խաղաքարտ, նույնիսկ եթե ձեռքիդ արդեն ունես խաղարկելի խաղաքարտ: Քաշելուց հետո կարող ես խաղարկել նոր քաշած խաղաքարտը, օգտագործել այն թույլատրելի STACK հաջորդականության մեջ կամ ավարտել հերթդ: Մինչև քաշելը ձեռքիդ եղած խաղաքարտերը դրանից հետո կարելի է խաղարկել միայն այդ STACK հաջորդականության կազմում:

Թվային խաղաքարտեր և STACK

Թվային խաղաքարտը կարելի է խաղարկել, եթե համապատասխանում է Գործող Գույնին կամ ունի Գործող Խաղաքարտի թիվը, նույնիսկ եթե գույնն այլ է: STACK-ը մեկ հերթում խաղարկվող, նույն գույնի առնվազն երկու թվային խաղաքարտերի հաջորդականություն է: Սկսելուց առաջ ասա «STACK»:

Առաջին թվային խաղաքարտը պետք է ունենա Գործող Խաղաքարտի թիվը, սակայն գույնը կարող է տարբեր լինել: Երկրորդի թիվը պետք է լինի ճիշտ մեկով մեծ կամ փոքր առաջինից և որոշի հաջորդականության ուղղությունը: Շարունակիր մեկական թվով այդ ուղղությամբ: Սովորական STACK-ում թույլատրվում է անցնել 9-ից 0 կամ 0-ից 9:

Աճող օրինակ՝ 8 → 9 → 0 → 1
Նվազող օրինակ՝ 2 → 1 → 0 → 9

Գունավոր հատուկ խաղաքարտեր

ԲԱՑ ԹՈՂ, ՓՈԽԻՐ ՈՒՂՂՈՒԹՅՈՒՆԸ և +2-ը գունավոր հատուկ խաղաքարտեր են: Դրանք կարելի է խաղարկել Գործող Գույնին համապատասխանելու դեպքում: Նույն տեսակի հատուկ խաղաքարտերը կարելի է խաղարկել իրար վրա՝ անկախ գույնից: Ազդեցությունը կատարելուց հետո խաղաքարտի գույնը դառնում է Գործող Գույն, և սովորական խաղը շարունակվում է:

ԲԱՑ ԹՈՂ

Հաջորդ խաղացողը բաց է թողնում իր հերթը:

ՓՈԽԻՐ ՈՒՂՂՈՒԹՅՈՒՆԸ

Խաղի ուղղությունը դարձնում է հակառակը:

+2

Հաջորդ խաղացողը պետք է քաշի 2 խաղաքարտ կամ պատասխանի +2 կամ +4 խաղաքարտով: Ամեն պատասխան իր տուգանքն ավելացնում է տուգանային խաղաքարտերի ընդհանուր թվին:

Մոխրագույն հատուկ խաղաքարտեր

+4, ԳՈՂՈՒԹՅՈՒՆ, ՔԱՄԵԼԵՈՆ, ՀԱՅԵԼԻ և STACK MASTER-ը մոխրագույն հատուկ խաղաքարտեր են և կարելի է խաղարկել ցանկացած խաղաքարտի վրա: Ցանկացած խաղաքարտ կարող է լինել վերջինը, եթե խաղարկվում է կանոններով: Եթե թույլատրելի կերպով խաղարկված հատուկ խաղաքարտը վերջինդ է, խաղն անմիջապես ավարտվում է, և դրա ազդեցությունը չի կատարվում:

+4

Ընտրիր նոր Գործող Գույնը: Հաջորդ խաղացողը պետք է քաշի 4 խաղաքարտ կամ պատասխանի մեկ այլ +4-ով: +4-ին չի կարելի պատասխանել +2-ով: Ամեն պատասխան իր տուգանքն ավելացնում է տուգանային խաղաքարտերի ընդհանուր թվին:

Տուգանքն ընդունելը. Եթե խաղացողն ընդունում է +2 կամ +4 տուգանքը, քաշում է կուտակված բոլոր տուգանային խաղաքարտերը և բաց է թողնում հերթը:

ՔԱՄԵԼԵՈՆ

Ընտրիր նոր Գործող Գույնը:

ՀԱՅԵԼԻ

Կրկնօրինակում է նախորդ խաղաքարտը:

ԳՈՂՈՒԹՅՈՒՆ

Ընտրիր մրցակցի, որի ձեռքին կա 1-ից ավելի խաղաքարտ: Առանց նայելու նրա ձեռքից վերցրու 1 պատահական խաղաքարտ, ապա ընտրիր նոր Գործող Գույնը: Եթե դրա հետևանքով մրցակցին մնում է միայն 1 խաղաքարտ, նա պարտավոր չէ ասել «STACK»:

STACK MASTER

STACK MASTER-ը կարելի է խաղարկել ցանկացած խաղաքարտի վրա: Հաջորդականություն սկսելու համար այն խաղարկելուց առաջ ասա «STACK»: STACK MASTER-ն ինքն է սկսում հաջորդականությունը և համարվում է դրա մասը: Ուստի դրանից հետո թույլատրելի STACK MASTER հաջորդականության համար բավարար է 1 թվային խաղաքարտ:

STACK MASTER-ից հետո առաջին թվային խաղաքարտը կարող է ունենալ ցանկացած թիվ և գույն: Հաջորդները պետք է շարունակվեն մեկական թվով՝ աճող կամ նվազող հերթականությամբ: Գույները կարելի է խառնել:

Հաջորդականությունը սահմանափակվում է 0–9 թվերով. 9 → 0 և 0 → 9 անցումներն արգելված են: Վերջին թվային խաղաքարտի գույնը դառնում է Գործող Գույն: Եթե հենց STACK MASTER-ն է ձեռքիդ վերջին խաղաքարտը, այն կարելի է խաղարկել առանձին:

Եթե քաշելու կապուկը վերջանա

Գործող խաղաքարտը թողեք խաղարկվածների կույտի վրա: Մնացած խաղարկված խաղաքարտերը խառնեք և դրեք երեսով ներքև՝ որպես նոր քաշելու կապուկ:

ԲՌՆՎԵՑԻՐ!

Ասա «STACK» սովորական STACK կամ STACK MASTER հաջորդականություն սկսելուց առաջ, ինչպես նաև երբ ձեռքիդ երկու խաղաքարտից մեկը խաղարկելուց հետո մնալու է միայն մեկը:

Եթե խաղացողը պարտադիր «STACK»-ը չի ասում, ցանկացած մրցակից կարող է ասել «ԲՌՆՎԵՑԻՐ!», քանի դեռ այդ խաղարկումը շարունակվում է: Հնարավորությունն ավարտվում է, երբ խաղարկման վերջին խաղաքարտը հասնում է խաղարկվածների կույտին:

1. Մեկ խաղաքարտի խաղարկում. Եթե խաղացողն ունի երկու խաղաքարտ և մեկը խաղարկում է առանց «STACK» ասելու, խաղարկումը չեղարկվում է, խաղաքարտը վերադարձվում է ձեռքը, և նա քաշում է 2 խաղաքարտ:

2. STACK կամ STACK MASTER հաջորդականություն. Եթե խաղացողը հաջորդականություն է սկսում առանց «STACK» ասելու, այն չեղարկվում է: Այդ փորձի բոլոր խաղարկված խաղաքարտերը վերադարձվում են ձեռքը, և նա քաշում է 4 խաղաքարտ:

3. Տուգանքը կիրառվում է միայն, եթե մրցակիցը թույլատրելի ժամանակում ասում է «ԲՌՆՎԵՑԻՐ!»:

Հաղթանակ

Խաղացողը հաղթում է անմիջապես այն թույլատրելի խաղարկումն ավարտելուց հետո, որը նրա ձեռքին ոչ մի խաղաքարտ չի թողնում։

ԽԱՂԱ: ԿՈՏՐԻՐ ԿԱՂԱՊԱՐՆԵՐԸ: ՕԳՆԻՐ ՍՏԵՂԾԵԼ:
Հետևիր մեզ՝ X և Instagram | Կիսվիր կարծիքով

Հիմնական հասկացություններ

- **Գործող Խաղաքարտ.** վերջին խաղարկված խաղաքարտը։
- **Գործող Գույն.** խաղում այս պահին գործող գույնը։
- **Քաշելու կապուկ.** երեսով ներքև դրված կապուկը, որից խաղաքարտեր են քաշում։
- **Խաղարկվածների կույտ.** կույտը, որի վրա խաղաքարտերը խաղարկվում են։