

STACK™ आधिकारिक नियम

सीखना आसान। महारत हासिल करना मुश्किल।
2-8 खिलाड़ी • उम्र 7+ • 10-30 मिनट • 142 कार्ड

खेल का उद्देश्य

वैध चालें चलकर, STACK क्रम बनाकर और विशेष कार्ड इस्तेमाल करके अपने हाथ के सभी कार्ड सबसे पहले खत्म करें।

तैयारी

कार्ड फेंटें और हर खिलाड़ी को 7 कार्ड बाँटें। बाकी कार्ड उलटे रखकर कार्ड उठाने की गड्डी बनाएँ। सबसे ऊपर का कार्ड पलटकर खेले गए कार्डों की गड्डी शुरू करें। अगर वह विशेष कार्ड हो, तो उसे उठाने की गड्डी में वापस रखें, फेंटें और यह प्रक्रिया तब तक दोहराएँ जब तक संख्या वाला कार्ड न निकल आए। कार्ड बाँटने वाले के बाईं ओर का खिलाड़ी शुरू करता है। शुरुआत में खेल घड़ी की दिशा में चलता है।

अपनी बारी पर

आप वैध चाल चल सकते हैं या 1 कार्ड उठा सकते हैं, भले ही आपके हाथ में खेलने योग्य कार्ड हो। उठाने के बाद आप नया उठाया गया कार्ड खेल सकते हैं, उसे वैध STACK क्रम के हिस्से के रूप में इस्तेमाल कर सकते हैं या अपनी बारी समाप्त कर सकते हैं। उठाने से पहले हाथ में मौजूद कार्ड, उठाने के बाद केवल उसी STACK क्रम के हिस्से के रूप में खेले जा सकते हैं।

संख्या वाले कार्ड और STACK

संख्या वाला कार्ड तब खेला जा सकता है जब वह सक्रिय रंग से मेल खाता हो या उसकी संख्या सक्रिय कार्ड की संख्या के बराबर हो, भले ही उसका रंग अलग हो। STACK एक ही बारी में खेले जाने वाले एक ही रंग के कम से कम दो संख्या वाले कार्डों का क्रम है। शुरू करने से पहले «STACK» कहें।

पहले संख्या वाले कार्ड की संख्या सक्रिय कार्ड की संख्या के बराबर होनी चाहिए; उसका रंग सक्रिय रंग से अलग हो सकता है। दूसरे कार्ड की संख्या पहले से ठीक एक अधिक या एक कम होनी चाहिए और यही बाकी क्रम की दिशा तय करती है। चुनी गई दिशा में हर बार एक संख्या आगे बढ़ें। सामान्य STACK में 9 से 0 या 0 से 9 पर जाना मान्य है।

बढ़ते क्रम का उदाहरण: 8, फिर 9, फिर 0, फिर 1

घटते क्रम का उदाहरण: 2, फिर 1, फिर 0, फिर 9

रंगीन विशेष कार्ड

बारी छोड़ें, दिशा बदलें और +2 रंगीन विशेष कार्ड हैं। सक्रिय रंग से मेल खाने पर इन्हें खेला जा सकता है। एक ही प्रकार के विशेष कार्ड रंग की परवाह किए बिना एक-दूसरे पर खेले जा सकते हैं। रंगीन विशेष कार्ड का प्रभाव लागू होने के बाद उसका रंग सक्रिय रंग बन जाता है और सामान्य खेल जारी रहता है।

बारी छोड़ें

अगले खिलाड़ी की बारी छूट जाती है।

दिशा बदलें

खेल की दिशा उलट जाती है।

+2

अगले खिलाड़ी को 2 कार्ड उठाने होंगे या +2 अथवा +4 कार्ड से जवाब देना होगा। हर जवाब अपना दंड जमा हुए दंड के कार्डों की कुल संख्या में जोड़ता है।

धूसर विशेष कार्ड

+4, चोरी, गिरगिट, आईना और STACK MASTER धूसर विशेष कार्ड हैं और किसी भी कार्ड पर खेले जा सकते हैं। कोई भी कार्ड आपका आखिरी कार्ड हो सकता है, बशर्ते उसे नियमों के अनुसार खेला जाए। अगर वैध रूप से खेला गया विशेष कार्ड आपका आखिरी कार्ड हो, तो खेल तुरंत समाप्त हो जाता है और उसका प्रभाव लागू नहीं होता।

+4

नया सक्रिय रंग चुनें। अगले खिलाड़ी को 4 कार्ड उठाने होंगे या दूसरे +4 कार्ड से जवाब देना होगा। +4 का जवाब +2 से नहीं दिया जा सकता। हर जवाब अपना दंड जमा हुए दंड के कार्डों की कुल संख्या में जोड़ता है।

दंड स्वीकार करना: अगर खिलाड़ी +2 या +4 का दंड स्वीकार करता है, तो वह जमा हुए दंड के सभी कार्ड उठाता है और उसकी बारी छूट जाती है।

गिरगिट

नया सक्रिय रंग चुनें।

आईना

पिछले कार्ड की नकल करता है।

चोरी

ऐसा प्रतिद्वंद्वी चुनें जिसके हाथ में 1 से अधिक कार्ड हों। बिना देखे उसके हाथ से यादृच्छिक रूप से 1 कार्ड लें, फिर नया सक्रिय रंग चुनें। अगर इसके कारण प्रतिद्वंद्वी के पास केवल 1 कार्ड रह जाए, तो उसे «STACK» कहने की जरूरत नहीं है।

STACK MASTER

STACK MASTER किसी भी कार्ड पर खेला जा सकता है। इसे खेलकर क्रम शुरू करने से पहले «STACK» कहें। STACK MASTER खुद क्रम शुरू करता है और उसका हिस्सा गिना जाता है। इसलिए उसके बाद केवल 1 संख्या वाला कार्ड भी वैध STACK MASTER क्रम बनाने के लिए पर्याप्त है।

STACK MASTER के बाद पहले संख्या वाले कार्ड की संख्या और रंग कोई भी हो सकते हैं। इसके बाद के संख्या वाले कार्ड बढ़ते या घटते क्रम में हर बार एक संख्या आगे बढ़ने चाहिए। अलग-अलग रंग मिलाए जा सकते हैं।

क्रम 0 से 9 तक सीमित है और घूमकर वापस नहीं आता: 9 से 0 या 0 से 9 पर जाना मान्य नहीं है। आखिरी संख्या वाले कार्ड का रंग सक्रिय रंग बन जाता है। अगर STACK MASTER आपका एकमात्र बचा हुआ कार्ड है, तो आप उसे अकेले खेल सकते हैं।

उठाने की गड्डी खत्म होने पर

सक्रिय कार्ड को खेले गए कार्डों की गड्डी पर ही रखें। उस गड्डी के बाकी सभी कार्ड फेंटकर उलटे रखें और उठाने की नई गड्डी बनाएँ।

पकड़े गए!

सामान्य STACK या STACK MASTER क्रम शुरू करने से पहले «STACK» कहें। इसी तरह, जब हाथ में दो कार्ड हों और आप उनमें से एक खेलकर हाथ में ठीक एक कार्ड छोड़ने वाले हों, तो उसे खेलने से पहले भी «STACK» कहें।

अगर खिलाड़ी जरूरी समय पर «STACK» नहीं कहता, तो उस चाल के जारी रहने के दौरान कोई भी प्रतिद्वंद्वी «पकड़े गए!» कह सकता है। यह मौका तब समाप्त हो जाता है जब उस चाल का आखिरी कार्ड खेले गए कार्डों की गड्डी पर पहुँच जाता है।

1. एक कार्ड खेलना: अगर खिलाड़ी के हाथ में दो कार्ड हों और वह «STACK» कहे बिना एक खेल दे, तो चाल रद्द हो जाती है, कार्ड उसके हाथ में वापस जाता है और वह 2 कार्ड उठाता है।

2. STACK या STACK MASTER क्रम: अगर खिलाड़ी «STACK» कहे बिना क्रम शुरू करता है, तो क्रम रद्द हो जाता है। उस प्रयास में खेले गए सभी कार्ड उसके हाथ में वापस जाते हैं और वह 4 कार्ड उठाता है।

3. दंड केवल तभी लागू होता है जब कोई प्रतिद्वंद्वी तय समय के भीतर «पकड़े गए!» कहे।

जीत

खिलाड़ी ऐसी वैध चाल पूरी करते ही तुरंत जीत जाता है जिसके बाद उसके हाथ में कोई कार्ड न बचे।

खेलें। ढर्रे तोड़ें। बनाने में साथ दें।
हमें फॉलो करें: [X](#) और [Instagram](#) | [अपनी राय दें](#)

मुख्य शब्द

- सक्रिय कार्ड: सबसे आखिर में खेला गया कार्ड।
- सक्रिय रंग: इस समय खेल में लागू रंग।
- उठाने की गड्डी: उलटी गड्डी जिससे खिलाड़ी कार्ड उठाते हैं।
- खेले गए कार्डों की गड्डी: वह गड्डी जिस पर कार्ड खेले जाते हैं।