

STACK™ — כללי המשחק הרשמיים

קל ללמוד. קשה לשלוט.

8-2 שחקנים • גיל 7+ • 10-30 דקות • 142 קלפים

מטרת המשחק

היו הראשונים להיפטר מכל הקלפים שביד באמצעות מהלכים חוקיים, יצירת רצפי STACK ושימוש בקלפים מיוחדים.

הכנה

ערבבו את הקלפים וחלקו 7 קלפים לכל שחקן. הניחו את היתר כשפניהם כלפי מטה כערימת המשיכה. הפכו את הקלף העליון כדי להתחיל את ערימת ההשלכה. אם זהו קלף מיוחד, החזירו אותו לערימת המשיכה, ערבבו וחזרו על הפעולה עד שנחשף קלף מספר. השחקן שמשמאל למחלק מתחיל. בתחילת המשחק, כיוון המשחק הוא עם כיוון השעון.

בתורכם

אפשר לבצע מהלך חוקי או למשוך קלף אחד, גם אם כבר יש בידכם קלף שניתן לשחק. לאחר המשיכה אפשר לשחק את הקלף שנמשך, להשתמש בו כחלק מרצף STACK חוקי, או לסיים את התור. קלפים שהיו בידכם לפני המשיכה ניתנים למשחק לאחר המשיכה רק כחלק מאותו רצף STACK.

קלפי מספר ורצפי STACK

אפשר לשחק קלף מספר התואם לצבע הפעיל או למספר של הקלף הפעיל, גם אם צבעו שונה. STACK הוא רצף של לפחות שני קלפי מספר מאותו צבע, המשוחקים בתור אחד. אמרו «STACK» לפני תחילת הרצף.

קלף המספר הראשון חייב להתאים למספר של הקלף הפעיל; צבעו יכול להיות שונה מהצבע הפעיל. המספר בקלף השני חייב להיות גדול או קטן בדיוק באחד מהראשון, והוא קובע את כיוון המשך הרצף. המשיכו מספר אחר מספר בכיוון שנבחר. ברצף STACK רגיל מותר לעבור מ-9 ל-0 או מ-0 ל-9.

דוגמה לרצף עולה: 1, 0, 9, 8

דוגמה לרצף יורד: 9, 0, 1, 2

קלפים מיוחדים צבעוניים

דלג, שינוי כיוון ו-2+ הם קלפים מיוחדים צבעוניים. אפשר לשחק אותם אם הם תואמים לצבע הפעיל. אפשר לשחק קלפים מיוחדים מאותו סוג זה על גבי זה ללא תלות בצבעם. לאחר הפעלת השפעתו של קלף מיוחד צבעוני, צבעו הופך לצבע הפעיל והמשחק הרגיל נמשך.

דלג

השחקן הבא מאבד את תורו.

שינוי כיוון

הופך את כיוון המשחק.

+2

השחקן הבא חייב למשוך 2 קלפים או להשיב בקלף +2 או +4. כל תגובה מוסיפה את העונש שלה למספר הכולל של קלפי העונש.

קלפים מיוחדים אפורים

+4, גניבה, זיקית, מראה ו-STACK MASTER הם קלפים מיוחדים אפורים, ואפשר לשחק אותם על גבי כל קלף. כל קלף יכול להיות הקלף האחרון שלכם אם הוא משוחק כחוק. אם קלף מיוחד ששוחק כחוק הוא הקלף האחרון שלכם, המשחק מסתיים מיד והשפעתו אינה מופעלת.

+4

בחרו צבע פעיל חדש. השחקן הבא חייב למשוך 4 קלפים או להשיב בקלף +4 נוסף. אי אפשר להשיב לקלף +4 בקלף +2. כל תגובה מוסיפה את העונש שלה למספר הכולל של קלפי העונש.

קבלת העונש: שחקן שמקבל עונש של +2 או +4 מושך את כל קלפי העונש שהצטברו ומאבד את תורו.

זיקית

בחרו צבע פעיל חדש.

מראה

מעתיק את הקלף הקודם.

גניבה

בחרו יריב שבידו יותר מקלף אחד. קחו באקראי קלף אחד מידו בלי להסתכל, ואז בחרו צבע פעיל חדש. אם בעקבות זאת נשאר ליריב קלף אחד בלבד, הוא אינו צריך לומר «STACK».

STACK MASTER

אפשר לשחק STACK MASTER על גבי כל קלף. אמרו «STACK» לפני שמשחקים אותו כדי להתחיל רצף. STACK MASTER עצמו מתחיל את הרצף ונחשב לחלק ממנו. לכן מספיק קלף מספר אחד אחריו כדי ליצור רצף STACK MASTER חוקי.

קלף המספר הראשון אחרי STACK MASTER יכול להיות בכל מספר ובכל צבע. קלפי המספר הבאים חייבים להמשיך מספר אחר מספר בסדר עולה או יורד. מותר לשלב צבעים.

הרצף מוגבל למספרים 0 עד 9 ואינו מחזורי: אסור לעבור מ-9 ל-0 או מ-0 ל-9. צבעו של קלף המספר האחרון הופך לצבע הפעיל. אם STACK MASTER לבדו הוא הקלף האחרון שלכם, מותר לשחק אותו לבדו.

אם ערימת המשיכה נגמרת

השאירו את הקלף הפעיל בערימת ההשלכה. ערבבו את כל יתר הקלפים בערימת ההשלכה והניחו אותם כשפניהם כלפי מטה כערימת משיכה חדשה.

נתפסת!

אמרו «STACK» לפני תחילת רצף STACK רגיל או רצף STACK MASTER, וגם כאשר יש בידכם שני קלפים ואתם עומדים לשחק אחד מהם ולהישאר עם קלף אחד בלבד.

אם שחקן לא אמר «STACK» כשהיה עליו לעשות זאת, כל יריב רשאי לומר «נתפסת!» כל עוד המהלך עדיין מתבצע. חלון הזמן הזה נסגר כאשר הקלף האחרון של אותו מהלך מגיע לערימת ההשלכה.

1. משחק של קלף יחיד: אם לשחקן יש שני קלפים והוא משחק אחד בלי לומר «STACK», המהלך מבוטל, הקלף מוחזר לידו והוא מושך 2 קלפים.

2. רצף STACK או STACK MASTER: אם שחקן מתחיל רצף בלי לומר «STACK», הרצף מבוטל. כל הקלפים ששחקן באותו ניסיון מוחזרים לידו והוא מושך 4 קלפים.

3. העונש חל רק אם יריב אומר «נתפסת!» בתוך חלון הזמן המותר.

ניצחון

שחקן מנצח מיד לאחר השלמת מהלך חוקי שמשאיר אותו ללא קלפים ביד.

שחקו. שברו את הדפוסים. עזרו לבנות.

עקבו אחרינו ב-X וב-Instagram | שתפו אותנו במושב

מונחי יסוד

- הקלף הפעיל: הקלף האחרון ששחקן.
- הצבע הפעיל: הצבע התקף כעת במשחק.
- ערימת המשיכה: הערימה ההפוכה שממנה מושכים קלפים.
- ערימת ההשלכה: הערימה שעליה משחקים קלפים.