

STACK™ Rialacha oifigiúla

ÉASCA A FHOGHLAIM. DEACAIR MÁISTREACHT A FHÁIL AIR.

2–8 nIMREOIR · AOIS 7+ · 10–30 NÓIM · 142 CÁRTA

Aidhm an chluiche

Bí ar an gcéad imreoir a fhaigheann réidh leis na cártaí go léir ina lámh trí imirt bhailí, seichimh STACK a chruthú agus cártaí speisialta a úsáid.

Ullmhúchán

Suaithigí an paca agus roinnigí 7 gcárta ar gach imreoir. Cuirigí an chuid eile béal faoi mar an carn tarraingthe. Iompaigí an cárta uachtarach chun an carn caite a thosú. Más cárta speisialta é, cuirigí ar ais sa carn tarraingthe é, suaithigí agus déanaigí arís é go dtí go dtagann cárta uimhreach. Tosaíonn an t-imreoir ar chlé ón duine a roinn na cártaí. Téann an imirt deiseal ar dtús.

Nuair is é do shealsa é

Is féidir leat imirt bhailí a dhéanamh nó 1 chárta a tharraingt, fiú má tá cárta inimeartha i do lámh agat cheana féin. Tar éis tarraingthe, féadfaidh tú an cárta nua a imirt, é a úsáid mar chuid de sheicheamh bailí STACK nó do sheal a chríochnú. Ní fhéadfaidh tú cártaí a bhí i do lámh roimh an tarraingt a imirt ina diaidh ach mar chuid den seicheamh STACK sin.

Cártaí uimhreach agus STACK

Féadfar cárta uimhreach a imirt má mheaitseálann sé an Dath Gníomhach nó má tá an uimhir chéanna air agus atá ar an gCárta Gníomhach, fiú má tá dath eile air. Is seicheamh é STACK de dhá chárta uimhreach ar a laghad den dath céanna, a imrítear in aon seal amháin. Abair «STACK» sula dtosaíonn tú.

Caithfidh an uimhir chéanna a bheith ar an gcéad chárta uimhreach agus atá ar an gCárta Gníomhach; féadfaidh a dhath a bheith difriúil ón Dath Gníomhach. Caithfidh uimhir an dara cárta a bheith díreach ceann amháin níos airde nó níos ísle ná an chéad cheann, agus socraíonn sí treo an tseichimh. Lean ar aghaidh uimhir ar uimhir sa treo roghnaithe. Féadfaidh gnáth-STACK dul ó 9 go 0 nó ó 0 go 9.

Sampla ardaitheach: 8 → 9 → 0 → 1

Sampla íslitheach: 2 → 1 → 0 → 9

Cártaí speisialta daite

Is cártaí speisialta daite iad STOP, ATHRÚ TREO agus +2. Féadfar iad a imirt má mheaitseálann siad an Dath Gníomhach. Féadfar cártaí speisialta den chineál céanna a imirt ar a chéile beag beann ar a ndath. Tar éis éifeacht cárta speisialta dhaite a chur i bhfeidhm, déantar Dath Gníomhach de dhath an chárta agus leanann an gnáthchluiche ar aghaidh.

STOP

Cailleann an chéad imreoir eile a sheal.

ATHRÚ TREO

Aisiompaíonn sé treo na himeartha.

+2

Caithfidh an chéad imreoir eile 2 cárta a tharraingt nó freagairt le cárta +2 nó +4. Cuireann gach freagra a phionós féin le líon iomlán na gcártaí pionóis.

Cártaí speisialta liatha

Is cártaí speisialta liatha iad +4, GOID, CAMAILEON, SCÁTHÁN agus STACK MASTER, agus féadfar iad a imirt ar aon cárta. Féadfaidh aon cárta a bheith mar do chárta deireanach má imrítear de réir na rialacha é. Más cárta speisialta a imrítear go bailí é do chárta deireanach, críochnaíonn an cluiche láithreach agus ní chuirtear a éifeacht i bhfeidhm.

+4

Roghnaigh an Dath Gníomhach nua. Caithfidh an chéad imreoir eile 4 cárta a tharraingt nó freagairt le cárta +4 eile. Ní féidir freagairt do chárta +4 le cárta +2. Cuireann gach freagra a phionós féin le líon iomlán na gcártaí pionóis.

Glacadh le pionós: Má ghlacann imreoir le pionós +2 nó +4, tarraingíonn sé na cártaí pionóis carntha go léir agus cailleann sé a sheal.

CAMAILEON

Roghnaigh an Dath Gníomhach nua.

SCÁTHÁN

Déanann sé cóip den chárta roimhe.

GOID

Roghnaigh comhraic a bhfuil níos mó ná 1 cárta ina lámh aige. Tóg 1 cárta go randamach as a lámh gan féachaint, ansin roghnaigh an Dath Gníomhach nua. Mura bhfágtar ach 1 cárta ag an gcomhraic dá bharr, ní gá dó «STACK» a rá.

STACK MASTER

Féadfar STACK MASTER a imirt ar aon cárta. Abair «STACK» sula n-imríonn tú é chun seicheamh a thosú. Tosaíonn STACK MASTER féin an seicheamh agus áirítear é mar chuid de. Mar sin, ní theastaíonn ach 1 cárta uimhreach ina dhiaidh chun seicheamh bailí STACK MASTER a dhéanamh.

Féadfaidh aon uimhir agus aon dath a bheith ar an gcéad cárta uimhreach i ndiaidh STACK MASTER. Caithfidh na cártaí uimhreach ina dhiaidh leanúint uimhir ar uimhir in ord ardaitheach nó íslitheach. Féadfar dathanna a mheascadh.

Tá an seicheamh teoranta do na huimhreacha 0 go 9 agus ní féidir dul timpeall: ní cheadaítear $9 \rightarrow 0$ ná $0 \rightarrow 9$. Déantar Dath Gníomhach de dhath an chárta uimhreach dheireanaigh. Más é STACK MASTER féin do chárta deireanach, féadfaidh tú é a imirt leis féin.

Carn tarraingthe folamh

Má ritheann an carn tarraingthe amach, fágai gí an Cárta Gníomhach ar an gcarn caite. Suaithigí na cártaí eile go léir ón gcarn caite agus cuirigí béal faoi iad mar charn tarraingthe nua.

GAFAR THÚ!

Abair «STACK» sula dtosaíonn tú gnáthsheicheamh STACK nó seicheamh STACK MASTER, nó nuair atá dhá chárta i do lámh agus tú ar tí ceann acu a imirt ionas nach mbeidh ach cárta amháin fágtha agat.

Mura ndeir imreoir «STACK» nuair is gá, féadfaidh aon chomhraic «GAFAR THÚ!» a rá fad atá an imirt sin fós ar siúl. Críochnaíonn an deis seo nuair a shroicheann cárta deireanach na himeartha sin an carn caite.

1. Cárta aonair a imirt: Má tá dhá chárta i lámh imreora agus má imríonn sé ceann gan «STACK» a rá, cuirtear an imirt ar ceal, cuirtear an cárta ar ais ina lámh agus tarraingíonn sé 2 chárta.

2. Seicheamh STACK nó STACK MASTER: Má thosaíonn imreoir seicheamh gan «STACK» a rá, cuirtear an seicheamh ar ceal. Cuirtear na cártaí go léir a imríodh san iarracht ar ais ina lámh agus tarraingíonn sé 4 chárta.

3. Ní bhíonn pionóis i bhfeidhm ach má deir comhraic «GAFAR THÚ!» laistigh den tréimhse cheadaithe.

Bua

Buann imreoir láithreach tar éis imirt bhailí a chríochnú nach bhfágann aon chárta ina lámh.

IMIR. BRIS PATRÚIN. CABHRAIGH LENA THÓGÁIL.

Lean sinn ar [X](#) agus [Instagram](#) | [Roinn do thuairim](#)

Príomhthéarmaí

- **Cárta Gníomhach:** an cárta deireanach a imríodh.
- **Dath Gníomhach:** an dath atá i bhfeidhm sa chluiche faoi láthair.
- **Carn tarraingthe:** an carn béal faoi as a dtarraingíonn imreoirí cártaí.
- **Carn caite:** an carn ar a n-imrítear na cártaí.