

STACK™ Viralliset säännöt

HELPPO OPPIA. VAIKEA HALLITA.

2-8 PELAAJAA · 7+ VUOTTA · 10-30 MIN · 142 KORTTIA

Tavoite

Ole ensimmäinen pelaaja, joka pääsee eroon kaikista käsikorteistaan tekemällä sääntöjen mukaisia siirtoja, muodostamalla STACK-sarjoja ja käyttämällä erikoiskortteja.

Valmistelut

Sekoita pakka ja jaa jokaiselle pelaajalle 7 korttia. Aseta loput kortit kuvapuoli alaspäin nostopakaksi. Käännä päällimmäinen kortti poistopakan aloituskortiksi. Jos se on erikoiskortti, palauta se nostopakkaan, sekoita ja käännä uusi kortti, kunnes saat numerokortin. Jakajan vasemmalla puolella oleva pelaaja aloittaa. Peli alkaa myötöpäivään.

Omalla vuorollasi

Voit tehdä sääntöjen mukaisen siirron tai nostaa 1 kortin, vaikka kädessäsi olisi jo pelattava kortti. Nostamisen jälkeen voit pelata juuri nostamasi kortin, käyttää sitä osana sääntöjen mukaista STACK-sarjaa tai päättää vuorosi. Ennen nostamista kädessäsi olleita kortteja saa pelata nostamisen jälkeen vain osana tätä STACK-sarjaa.

Numerokortit ja STACK

Numerokortin saa pelata, jos se vastaa aktiivista väriä tai siinä on sama numero kuin aktiivisessa kortissa, vaikka väri olisi eri. STACK on vähintään kahden samanvärisen numerokortin sarja, joka pelataan yhden vuoron aikana. Sano "STACK" ennen aloittamista.

Ensimmäisessä numerokortissa on oltava sama numero kuin aktiivisessa kortissa; sen väri saa poiketa aktiivisesta väristä. Toisen kortin numeron on oltava täsmälleen yhtä suurempi tai pienempi kuin ensimmäisen, ja se määrää loppusarjan suunnan. Jatka numero kerrallaan valittuun suuntaan. Tavallisessa STACK-sarjassa saa siirtyä numerosta 9 numeroon 0 tai numerosta 0 numeroon 9.

Nouseva esimerkki: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Laskeva esimerkki: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

Värilliset erikoiskortit

OHITUS, SUUNNANVAIHTO ja +2 ovat värillisiä erikoiskortteja. Ne saa pelata, jos ne vastaavat aktiivista väriä. Samantyyppisiä erikoiskortteja saa pelata toistensa päälle väristä riippumatta. Kun värillisen erikoiskortin vaikutus on toteutettu, sen väristä tulee aktiivinen väri ja tavallinen peli jatkuu.

OHITUS

Seuraavan pelaajan vuoro jää väliin.

SUUNNANVAIHTO

Vaihtaa pelisuunnan.

+2

Seuraavan pelaajan on nostettava 2 korttia tai vastattava +2- tai +4-kortilla. Jokainen vastaus lisää oman rangaistuksensa nostettavien rangaistuskorttien yhteismäärään.

Harmaat erikoiskortit

+4, VARKAUS, KAMELEONTTI, PEILI ja STACK MASTER ovat harmaita erikoiskortteja, ja ne saa pelata minkä tahansa kortin päälle. Mikä tahansa kortti voi olla viimeinen korttisi, kunhan se pelataan sääntöjen mukaisesti. Jos sääntöjen mukaisesti pelattu erikoiskortti on viimeinen korttisi, peli päättyy heti eikä kortin vaikutusta toteuteta.

+4

Valitse uusi aktiivinen väri. Seuraavan pelaajan on nostettava 4 korttia tai vastattava toisella +4-kortilla. +2-kortilla ei saa vastata +4-korttiin. Jokainen vastaus lisää oman rangaistuksensa nostettavien rangaistuskorttien yhteismäärään.

Rangaistuksen hyväksyminen: Jos pelaaja hyväksyy +2- tai +4-rangaistuksen, hän nostaa kaikki kertyneet rangaistuskortit ja menettää vuoronsa.

KAMELEONTTI

Valitse uusi aktiivinen väri.

PEILI

Kopioi edellisen kortin.

VARKAUS

Valitse vastustaja, jolla on enemmän kuin 1 kortti kädessään. Ota hänen kädestään 1 satunnainen kortti katsomatta ja valitse sitten uusi aktiivinen väri. Jos vastustajalle jää tämän seurauksena vain 1 kortti, hänen ei tarvitse sanoa "STACK".

STACK MASTER

STACK MASTER -kortin saa pelata minkä tahansa kortin päälle. Sano "STACK" ennen kuin pelaat sen sarjan aloittamiseksi. STACK MASTER aloittaa itse sarjan ja lasketaan sen osaksi. Siksi sen jälkeen tarvitaan vain 1 numerokortti sääntöjen mukaisen STACK MASTER -sarjan muodostamiseen.

STACK MASTER -kortin jälkeisessä ensimmäisessä numerokortissa saa olla mikä tahansa numero ja väri. Seuraavien numerokorttien on jatkettava numero kerrallaan nousevassa tai laskevassa järjestyksessä. Värejä saa sekoittaa.

Sarja rajoittuu numeroihin 0–9 eikä saa kiertää: siirtymät $9 \rightarrow 0$ ja $0 \rightarrow 9$ eivät ole sallittuja. Viimeisen numerokortin väristä tulee aktiivinen väri. Jos itse STACK MASTER on viimeinen korttisi, sen saa pelata yksin.

Nostopakank loppuminen

Jos nostopakka loppuu, jätä aktiivinen kortti poistopakkaan. Sekoita kaikki muut poistopakank kortit ja aseta ne kuvapuoli alaspäin uudeksi nostopakaksi.

KIINNI!

Sano ”STACK” ennen tavallisen STACK-sarjan tai STACK MASTER -sarjan aloittamista tai kun kädessäsi on kaksi korttia ja aiot pelata niistä yhden niin, että käteesi jää vain yksi kortti.

Jos pelaaja ei sano ”STACK” silloin, kun sitä vaaditaan, kuka tahansa vastustaja voi sanoa ”KIINNI!” siirron ollessa vielä käynnissä. Tämä mahdollisuus päättyy, kun siirron viimeinen kortti saavuttaa poistopakank.

1. Yhden kortin pelaaminen: Jos pelaajalla on kaksi korttia kädessään ja hän pelaa toisen sanomatta ”STACK”, siirto perutaan, kortti palautetaan hänen käteensä ja hän nostaa 2 korttia.

2. STACK- tai STACK MASTER -sarja: Jos pelaaja aloittaa sarjan sanomatta ”STACK”, sarja perutaan. Kaikki yrityksen aikana pelatut kortit palautetaan hänen käteensä ja hän nostaa 4 korttia.

3. Rangaistuksia sovelletaan vain, jos vastustaja sanoo ”KIINNI!” sallitun ajan kuluessa.

Voitto

Pelaaja voittaa heti tehtyään loppuun sääntöjen mukaisen siirron, jonka jälkeen hänellä ei ole enää kortteja kädessään.

PELAA. RIKO KAAVOJA. AUTA RAKENTAMAAN SITÄ.

Seuraa meitä: [X](#) ja [Instagram](#) | [Anna palautetta](#)

Keskeiset käsitteet

- **Aktiivinen kortti:** viimeksi pelattu kortti.
- **Aktiivinen väri:** pelissä tällä hetkellä voimassa oleva väri.
- **Nostopakka:** kuvapuoli alaspäin oleva pakka, josta pelaajat nostavat kortteja.
- **Poistopakka:** pakka, johon kortit pelataan.