

STACK™ Επίσημοι κανόνες

ΕΥΚΟΛΟ ΝΑ ΤΟ ΜΑΘΕΙΣ. ΔΥΣΚΟΛΟ ΝΑ ΤΟ ΚΑΤΑΚΤΗΣΕΙΣ.
2-8 ΠΑΙΚΤΕΣ · ΑΠΟ 7 ΕΤΩΝ · 10-30 ΛΕΠΤΑ · 142 ΚΑΡΤΕΣ

Σκοπός του παιχνιδιού

Γίνε ο πρώτος παίκτης που ξεφορτώνεται όλες τις κάρτες από το χέρι του με έγκυρες κινήσεις, σχηματίζοντας ακολουθίες STACK και χρησιμοποιώντας ειδικές κάρτες.

Προετοιμασία

Ανακατέψτε την τράπουλα και μοιράστε 7 κάρτες σε κάθε παίκτη. Τοποθετήστε τις υπόλοιπες κλειστές ως στοίβα τραβήγματος. Γυρίστε την επάνω κάρτα για να ξεκινήσετε τη στοίβα απόρριψης. Αν είναι ειδική κάρτα, επιστρέψτε την στη στοίβα τραβήγματος, ανακατέψτε και γυρίστε άλλη κάρτα μέχρι να εμφανιστεί κάρτα αριθμού. Ξεκινά ο παίκτης αριστερά από αυτόν που μοίρασε. Αρχικά το παιχνίδι προχωρά δεξιόστροφα.

Όταν έρθει η σειρά σου

Μπορείς να κάνεις μια έγκυρη κίνηση ή να τραβήξεις 1 κάρτα, ακόμη κι αν έχεις ήδη στο χέρι σου κάρτα που μπορείς να παίξεις. Αφού τραβήξεις, μπορείς να παίξεις την κάρτα που μόλις τράβηξες, να τη χρησιμοποιήσεις ως μέρος μιας έγκυρης ακολουθίας STACK ή να τελειώσεις τη σειρά σου. Οι κάρτες που είχες ήδη στο χέρι πριν τραβήξεις μπορούν να παιχτούν μετά το τράβηγμα μόνο ως μέρος αυτής της ακολουθίας STACK.

Κάρτες αριθμών και STACK

Μια κάρτα αριθμού μπορεί να παιχτεί αν ταιριάζει με το Ενεργό Χρώμα ή έχει τον ίδιο αριθμό με την Ενεργή Κάρτα, ακόμη κι αν έχει διαφορετικό χρώμα. Το STACK είναι μια ακολουθία τουλάχιστον δύο καρτών αριθμών του ίδιου χρώματος, που παίζονται στην ίδια σειρά. Πες «STACK» πριν ξεκινήσεις.

Η πρώτη κάρτα αριθμού πρέπει να έχει τον ίδιο αριθμό με την Ενεργή Κάρτα· το χρώμα της μπορεί να διαφέρει από το Ενεργό Χρώμα. Ο αριθμός της δεύτερης κάρτας πρέπει να είναι ακριβώς κατά ένα μεγαλύτερος ή μικρότερος από της πρώτης και καθορίζει την κατεύθυνση της υπόλοιπης ακολουθίας. Συνέχισε ανά έναν αριθμό προς την επιλεγμένη κατεύθυνση. Ένα κανονικό STACK μπορεί να περάσει από το 9 στο 0 ή από το 0 στο 9.

Αύξον παράδειγμα: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Φθίνον παράδειγμα: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

Χρωματιστές ειδικές κάρτες

Οι ΣΤΟΠ, ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ και +2 είναι χρωματιστές ειδικές κάρτες. Μπορούν να παιχτούν αν ταιριάζουν με το Ενεργό Χρώμα. Ειδικές κάρτες του ίδιου τύπου μπορούν να παιχτούν η μία πάνω στην άλλη ανεξάρτητα από το χρώμα. Αφού εφαρμοστεί η επίδραση μιας χρωματιστής ειδικής κάρτας, το χρώμα της γίνεται το Ενεργό Χρώμα και το κανονικό παιχνίδι συνεχίζεται.

ΣΤΟΠ

Ο επόμενος παίκτης χάνει τη σειρά του.

ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ

Αντιστρέφει την κατεύθυνση του παιχνιδιού.

+2

Ο επόμενος παίκτης πρέπει να τραβήξει 2 κάρτες ή να απαντήσει με κάρτα +2 ή +4. Κάθε απάντηση προσθέτει τη δική της ποινή στο συνολικό πλήθος καρτών ποινής.

Γκρίζες ειδικές κάρτες

Οι +4, ΚΛΟΠΗ, ΧΑΜΑΙΛΕΩΝ, ΚΑΘΡΕΦΤΗΣ και STACK MASTER είναι γκρίζες ειδικές κάρτες και μπορούν να παιχτούν πάνω σε οποιαδήποτε κάρτα. Οποιαδήποτε κάρτα μπορεί να είναι η τελευταία σου, αρκεί να παιχτεί σύμφωνα με τους κανόνες. Αν μια έγκυρα παιγμένη ειδική κάρτα είναι η τελευταία σου, το παιχνίδι τελειώνει αμέσως και η επίδρασή της δεν εφαρμόζεται.

+4

Επίλεξε το νέο Ενεργό Χρώμα. Ο επόμενος παίκτης πρέπει να τραβήξει 4 κάρτες ή να απαντήσει με άλλη κάρτα +4. Μια κάρτα +2 δεν μπορεί να παιχτεί ως απάντηση σε +4. Κάθε απάντηση προσθέτει τη δική της ποινή στο συνολικό πλήθος καρτών ποινής.

Αποδοχή ποινής: Αν ένας παίκτης αποδεχτεί ποινή +2 ή +4, τραβά όλες τις συσσωρευμένες κάρτες ποινής και χάνει τη σειρά του.

ΧΑΜΑΙΛΕΩΝ

Επίλεξε το νέο Ενεργό Χρώμα.

ΚΑΘΡΕΦΤΗΣ

Αντιγράφει την προηγούμενη κάρτα.

ΚΛΟΠΗ

Επίλεξε έναν αντίπαλο με περισσότερες από 1 κάρτες στο χέρι. Πάρε τυχαία 1 κάρτα από το χέρι του χωρίς να κοιτάξεις και μετά επέλεξε το νέο Ενεργό Χρώμα. Αν έτσι ο αντίπαλος μείνει με μόνο 1 κάρτα, δεν χρειάζεται να πει «STACK».

STACK MASTER

Το STACK MASTER μπορεί να παιχτεί πάνω σε οποιαδήποτε κάρτα. Πες «STACK» πριν το παίξεις για να ξεκινήσεις μια ακολουθία. Το ίδιο το STACK MASTER ξεκινά την ακολουθία και υπολογίζεται ως μέρος της. Επομένως, αρκεί μόνο 1 κάρτα αριθμού μετά από αυτό για να σχηματιστεί μια έγκυρη ακολουθία STACK MASTER.

Η πρώτη κάρτα αριθμού μετά το STACK MASTER μπορεί να έχει οποιονδήποτε αριθμό και οποιοδήποτε χρώμα. Οι επόμενες κάρτες αριθμών πρέπει να συνεχίζουν ανά έναν αριθμό σε αύξουσα ή φθίνουσα σειρά. Τα χρώματα μπορούν να αναμειγνύονται.

Η ακολουθία περιορίζεται στους αριθμούς από το 0 έως το 9 και δεν μπορεί να περάσει κυκλικά από το ένα άκρο στο άλλο: οι μεταβάσεις $9 \rightarrow 0$ και $0 \rightarrow 9$ δεν επιτρέπονται. Το χρώμα της τελευταίας κάρτας αριθμού γίνεται το Ενεργό Χρώμα. Αν το ίδιο το STACK MASTER είναι η τελευταία σου κάρτα, μπορείς να το παίξεις μόνο του.

Άδεια στοίβα τραβήγματος

Αν τελειώσει η στοίβα τραβήγματος, αφήστε την Ενεργή Κάρτα στη στοίβα απόρριψης. Ανακατέψτε όλες τις άλλες κάρτες της στοίβας απόρριψης και τοποθετήστε τις κλειστές ως νέα στοίβα τραβήγματος.

ΣΕ ΕΠΙΑΣΑ!

Πες «STACK» πριν ξεκινήσεις μια κανονική ακολουθία STACK ή μια ακολουθία STACK MASTER, ή όταν έχεις δύο κάρτες στο χέρι και πρόκειται να παίξεις τη μία ώστε να σου μείνει μόνο μία κάρτα.

Αν ένας παίκτης δεν πει «STACK» όταν απαιτείται, οποιοσδήποτε αντίπαλος μπορεί να πει «ΣΕ ΕΠΙΑΣΑ!» όσο η κίνηση βρίσκεται ακόμη σε εξέλιξη. Αυτή η δυνατότητα τελειώνει όταν η τελευταία κάρτα της κίνησης φτάσει στη στοίβα απόρριψης.

1. Παίξιμο μίας κάρτας: Αν ένας παίκτης έχει δύο κάρτες στο χέρι και παίξει τη μία χωρίς να πει «STACK», η κίνηση ακυρώνεται, η κάρτα επιστρέφει στο χέρι του και ο παίκτης τραβά 2 κάρτες.

2. Ακολουθία STACK ή STACK MASTER: Αν ο παίκτης ξεκινήσει ακολουθία χωρίς να πει «STACK», η ακολουθία ακυρώνεται. Όλες οι κάρτες που παίχτηκαν κατά την προσπάθεια επιστρέφουν στο χέρι του και ο παίκτης τραβά 4 κάρτες.

3. Οι ποινές ισχύουν μόνο αν ένας αντίπαλος πει «ΣΕ ΕΠΙΑΣΑ!» μέσα στο επιτρεπόμενο χρονικό διάστημα.

Νίκη

Ένας παίκτης κερδίζει αμέσως μόλις ολοκληρώσει μια έγκυρη κίνηση μετά την οποία δεν έχει καμία κάρτα στο χέρι του.

ΠΑΙΞΕ. ΣΠΑΣΕ ΤΑ ΜΟΤΙΒΑ. ΒΟΗΘΗΣΕ ΝΑ ΧΤΙΣΤΕΙ.

Ακολουθήσέ μας στο [X](#) και στο [Instagram](#) | [Πες μας τη γνώμη σου](#)

Βασικοί όροι

- **Ενεργή Κάρτα:** η τελευταία κάρτα που παίχτηκε.
- **Ενεργό Χρώμα:** το χρώμα που ισχύει αυτή τη στιγμή στο παιχνίδι.
- **Στοιβα τραβήγματος:** η κλειστή στοίβα από την οποία οι παίκτες τραβούν κάρτες.
- **Στοιβα απόρριψης:** η στοίβα πάνω στην οποία παίζονται οι κάρτες.