

# STACK™ Officielle regler

LET AT LÆRE. SVÆRT AT MESTRE.

2-8 SPILLERE · FRA 7 ÅR · 10-30 MIN · 142 KORT

## Mål

Bliv den første spiller, der kommer af med alle sine kort ved at foretage gyldige træk, danne STACK-sekvenser og bruge Specialkort.

## Forberedelse

Bland kortene, og giv hver spiller 7 kort. Læg de resterende kort med billedsiden nedad som Trækbunke. Vend det øverste kort for at starte Afkastbunken. Hvis det er et Specialkort, lægges det tilbage i Trækbunken. Bland igen, og vend et nyt kort, indtil der kommer et Talkort. Spilleren til venstre for kortgiveren begynder. Spillet starter med uret.

## Når det er din tur

Du må foretage et gyldigt træk eller vælge at trække 1 kort, selv om du allerede har et kort på hånden, som du kan spille. Når du har trukket, må du spille det kort, du lige har trukket, bruge det som en del af en gyldig STACK eller afslutte din tur. Kort, som du allerede havde på hånden, må kun spilles efter trækket, hvis de indgår i denne STACK.

## Talkort og STACK

Et Talkort må spilles, hvis det matcher den Aktive Farve eller har samme tal som det Aktive Kort, selv om farven er en anden. En STACK er en sekvens af mindst to Talkort i samme farve, som spilles i løbet af én tur. Sig "STACK", før du begynder.

Det første Talkort skal have samme tal som det Aktive Kort; farven må være forskellig fra den Aktive Farve. Det andet korts tal skal være præcis ét højere eller lavere end det første og bestemmer retningen for resten af sekvensen. Fortsæt ét tal ad gangen i den valgte retning. En normal STACK må gå fra 9 til 0 eller fra 0 til 9.

Stigende eksempel:  $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Faldende eksempel:  $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

## Farvede Specialkort

STOP, VEND og +2 er farvede Specialkort. De må spilles, hvis de matcher den Aktive Farve. Specialkort af samme type må spilles oven på hinanden uanset farve. Når virkningen af et farvet Specialkort er udført, bliver kortets farve den Aktive Farve, og det normale spil fortsætter.

## STOP

Den næste spiller springer sin tur over.

## VEND

Vender spilleretningen.

## +2

Den næste spiller skal trække 2 kort eller svare med et +2- eller +4-kort. Hvert svar lægger sin straf til det samlede antal straffkort.

## Grå Specialkort

+4, TYVERI, KAMÆLEON, SPEJL og STACK MASTER er grå Specialkort og må spilles på et hvilket som helst kort. Ethvert kort må være dit sidste kort, hvis det spilles efter reglerne. Hvis et Specialkort, der spilles efter reglerne, er dit sidste kort, slutter spillet straks, og kortets virkning udføres ikke.

## +4

Vælg den nye Aktive Farve. Den næste spiller skal trække 4 kort eller svare med et andet +4-kort. Et +2-kort må ikke spilles som svar på et +4-kort. Hvert svar lægger sin straf til det samlede antal straffkort.

**Modtage en straf:** Hvis en spiller modtager en +2- eller +4-straf, trækker spilleren det samlede antal ophobede straffkort og springer sin tur over.

## KAMÆLEON

Vælg den nye Aktive Farve.

## SPEJL

Kopierer det foregående kort.

## TYVERI

Vælg en modspiller med mere end 1 kort på hånden. Tag 1 tilfældigt kort fra spillerens hånd uden at kigge, og vælg derefter den nye Aktive Farve. Hvis spilleren derved kun har 1 kort tilbage, behøver spilleren ikke sige "STACK".

## STACK MASTER

STACK MASTER må spilles på et hvilket som helst kort. Sig "STACK", før du spiller kortet for at starte en sekvens. STACK MASTER starter selv sekvensen og tæller som en del af den. Derfor er der kun brug for 1 Talkort efter det for at danne en gyldig STACK MASTER-sekvens.

Det første Talkort efter STACK MASTER må have et hvilket som helst tal og en hvilken som helst farve. De følgende Talkort skal fortsætte ét tal ad gangen i stigende eller faldende rækkefølge. Farverne må blandes.

Sekvensen er begrænset til tallene fra 0 til 9 og må ikke gå rundt:  $9 \rightarrow 0$  og  $0 \rightarrow 9$  er ikke tilladt. Farven på det sidste Talkort bliver den Aktive Farve. Hvis selve STACK MASTER er dit sidste kort, må det spilles alene.

## Tom Trækbunke

Hvis Trækbunken løber tør, bliver det Aktive Kort liggende på Afkastbunken. Bland alle de andre kort fra Afkastbunken, og læg dem med billedsiden nedad som en ny Trækbunke.

## FANGET!

Sig "STACK", før du begynder en normal STACK-sekvens eller en STACK MASTER-sekvens, eller når du har to kort på hånden og vil spille det ene, så du kun har ét kort tilbage.

Hvis en spiller ikke siger "STACK", når det er påkrævet, må enhver modspiller sige "FANGET!", mens trækket stadig er i gang. Denne mulighed slutter, når det sidste kort i trækket når Afkastbunken.

**1. Spil med et enkelt kort:** Hvis en spiller har to kort på hånden og spiller det ene uden at sige "STACK", annulleres trækket, kortet kommer tilbage på spillerens hånd, og spilleren trækker 2 kort.

**2. STACK- eller STACK MASTER-sekvens:** Hvis spilleren begynder en sekvens uden at sige "STACK", annulleres sekvensen. Alle kort, der er spillet under forsøget, kommer tilbage på spillerens hånd, og spilleren trækker 4 kort.

**3. Straffene gælder kun, hvis en modspiller siger "FANGET!" inden for den tilladte tidsramme.**

## Sejr

En spiller vinder straks efter at have afsluttet et gyldigt træk, som efterlader spilleren uden kort på hånden.

**SPIL. BRYD MØNSTRE. HJÆLP MED AT BYGGE DET.**

Følg os på [X](#) og [Instagram](#) | [Del din feedback](#)

### Vigtige begreber

- **Aktivt Kort:** det sidst spillede kort.
- **Aktiv Farve:** den farve, der aktuelt er i spil.
- **Trækbunke:** bunken med billedsiden nedad, som spillerne trækker kort fra.
- **Afkastbunke:** bunken, hvor kortene spilles.