

STACK™ Oficiální pravidla

SNADNÉ SE NAUČIT. TĚŽKÉ OVLÁDNOUT.
2–8 HRÁČŮ · OD 7 LET · 10–30 MIN · 142 KARET

Cíl hry

Zbavte se jako první všech karet v ruce pomocí platných tahů, vytváření postupností STACK a používání Speciálních karet.

Příprava

Zamíchejte balíček a rozdejte každému hráči 7 karet. Zbývající karty položte lícem dolů jako Dobírací balíček. Otočte vrchní kartu a založte Odkládací balíček. Pokud jde o Speciální kartu, vraťte ji do Dobíracího balíčku, zamíchejte a otočte další kartu. Opakujte, dokud neotočíte Číselnou kartu. Začíná hráč nalevo od rozdávajícího. Zpočátku se hraje po směru hodinových ručiček.

Ve svém tahu

Můžete provést platný tah nebo si dobrat 1 kartu, i když už máte v ruce kartu, kterou lze zahrát. Po dobrání můžete právě dobranou kartu zahrát, použít ji jako součást platné postupnosti STACK nebo svůj tah ukončit. Karty, které jste měli v ruce před dobráním, smíte po dobrání zahrát pouze jako součást této postupnosti STACK.

Číselné karty a STACK

Číselnou kartu lze zahrát, pokud odpovídá Aktivní barvě nebo má stejné číslo jako Aktivní karta, i když má jinou barvu. STACK je postupnost alespoň dvou Číselných karet stejné barvy zahráných během jednoho tahu. Před jejím zahájením řekněte „STACK“.

První Číselná karta musí mít stejné číslo jako Aktivní karta; její barva se může lišit od Aktivní barvy. Číslo na druhé kartě musí být přesně o jednu vyšší nebo nižší než na první kartě a určuje směr zbytku postupnosti. Pokračujte po jednom čísle zvoleným směrem. Běžná postupnost STACK může přecházet z 9 na 0 nebo z 0 na 9.

Vzestupný příklad: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Sestupný příklad: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

Barevné Speciální karty

STOP, ZMĚNA SMĚRU a +2 jsou barevné Speciální karty. Lze je zahrát, pokud odpovídají Aktivní barvě. Speciální karty stejného typu lze hrát na sebe bez ohledu na barvu. Po provedení účinku barevné Speciální karty se její barva stává Aktivní barvou a běžná hra pokračuje.

STOP

Následující hráč vynechá svůj tah.

ZMĚNA SMĚRU

Obrátí směr hry.

+2

Následující hráč si musí dobrat 2 karty nebo odpovědět kartou +2 či +4. Každá odpověď přidává svůj trest k celkovému počtu trestných karet.

Šedé Speciální karty

+4, KRÁDEŽ, CHAMELEON, ZRCADLO a STACK MASTER jsou šedé Speciální karty a lze je zahrát na jakoukoli kartu. Jakákoli karta může být vaší poslední kartou, pokud ji zahrajete v souladu s pravidly. Pokud je platně zahráná Speciální karta vaší poslední kartou, hra okamžitě končí a její účinek se neprovádí.

+4

Zvolte novou Aktivní barvu. Následující hráč si musí dobrat 4 karty nebo odpovědět další kartou +4. Kartou +2 nelze odpovědět na kartu +4. Každá odpověď přidává svůj trest k celkovému počtu trestných karet.

Přijetí trestu: Pokud hráč přijme trest +2 nebo +4, dobere si všechny nahromaděné trestné karty a vynechá svůj tah.

CHAMELEON

Zvolte novou Aktivní barvu.

ZRCADLO

Kopíruje předchozí kartu.

KRÁDEŽ

Vyberte soupeře, který má v ruce více než 1 kartu. Vezměte si z jeho ruky 1 náhodnou kartu, aniž byste se dívali, a poté zvolte novou Aktivní barvu. Pokud soupeři v důsledku toho zůstane pouze 1 karta, nemusí říkat „STACK“.

STACK MASTER

STACK MASTER lze zahrát na jakoukoli kartu. Před jeho zahráním pro zahájení postupnosti řekněte „STACK“. STACK MASTER sám zahajuje postupnost a počítá se jako její součást. Proto po něm stačí pouze 1 Číselná karta k vytvoření platné postupnosti STACK MASTER.

První Číselná karta po STACK MASTER může mít jakékoli číslo a jakoukoli barvu. Následující Číselné karty musí pokračovat po jednom čísle ve vzestupném nebo sestupném pořadí. Barvy lze kombinovat.

Postupnost je omezena na čísla od 0 do 9 a nesmí se cyklicky opakovat: přechody 9 → 0 a 0 → 9 nejsou povoleny. Barva poslední Číselné karty se stává Aktivní barvou. Pokud je samotný STACK MASTER vaší poslední kartou, můžete jej zahrát samostatně.

Prázdný Dobírací balíček

Pokud Dobírací balíček dojde, ponechte Aktivní kartu na Odkládacím balíčku. Zamíchejte všechny ostatní karty z Odkládacího balíčku a položte je lícem dolů jako nový Dobírací balíček.

CHYCEN!

Řekněte „STACK“ před zahájením běžné postupnosti STACK nebo postupnosti STACK MASTER, nebo když máte v ruce dvě karty a chystáte se jednu zahrát tak, aby vám zůstala pouze jedna karta.

Pokud hráč neřekne „STACK“, když je to vyžadováno, může kterýkoli soupeř říct „CHYCEN!“, dokud tah stále probíhá. Tato možnost končí, jakmile poslední karta daného tahu dopadne na Odkládací balíček.

1. Zahrání jedné karty: Pokud má hráč v ruce dvě karty a zahraje jednu bez ohlášení „STACK“, tah se zruší, karta se mu vrátí do ruky a hráč si dobere 2 karty.

2. Postupnost STACK nebo STACK MASTER: Pokud hráč zahájí postupnost bez ohlášení „STACK“, postupnost se zruší. Všechny karty zahrané během tohoto pokusu se mu vrátí do ruky a hráč si dobere 4 karty.

3. Tresty platí pouze tehdy, pokud soupeř řekne „CHYCEN!“ v povoleném časovém rozmezí.

Vítězství

Hráč vítězí okamžitě po dokončení platného tahu, po kterém mu nezůstane v ruce žádná karta.

HRAJTE. BOŘTE VZORCE. POMOZTE NÁM TVOŘIT.
Sledujte nás na [X](#) a [Instagram](#) | [Podělte se o svůj názor](#)

Klíčové pojmy

- **Aktivní karta:** naposledy zahraná karta.
- **Aktivní barva:** barva, která je právě ve hře platná.
- **Dobírací balíček:** balíček karet lícem dolů, ze kterého hráči dobírají.
- **Odkládací balíček:** balíček, na který se karty hrají.