

STACK™ Regles oficials

FÀCIL D'APRENDRE. DIFÍCIL DE DOMINAR.

2-8 JUGADORS · A PARTIR DE 7 ANYS · 10-30 MIN · 142 CARTES

Objectiu del joc

Sigues el primer jugador a quedar-te sense cartes a la mà mitjançant jugades vàlides, formant seqüències STACK i utilitzant cartes especials.

Preparació

Barregeu la baralla i repartiu 7 cartes a cada jugador. Col·loqueu la resta de cap per avall com a pila per robar. Gireu la carta superior per començar la pila de descart. Si és una carta especial, torneu-la a la pila per robar, barregeu i repetiu fins que surti una carta numèrica. Comença el jugador a l'esquerra de qui ha repartit. Inicialment es juga en el sentit de les agulles del rellotge.

En el teu torn

Pots fer una jugada vàlida o robar 1 carta, encara que ja tinguis una carta que puguis jugar. Després de robar, pots jugar la carta que acabes de robar, utilitzar-la com a part d'una seqüència STACK vàlida o acabar el torn. Les cartes que ja tenies a la mà abans de robar només es poden jugar després de robar si formen part d'aquesta seqüència STACK.

Cartes numèriques i STACK

Pots jugar una carta numèrica si coincideix amb el Color Actiu o té el mateix número que la Carta Activa, encara que sigui d'un altre color. Un STACK és una seqüència d'almenys dues cartes numèriques del mateix color jugades en un sol torn. Digues «STACK» abans de començar.

La primera carta numèrica ha de tenir el mateix número que la Carta Activa; el seu color pot ser diferent del Color Actiu. El número de la segona carta ha de ser exactament una unitat superior o inferior al de la primera i determina la direcció de la resta de la seqüència. Continua número a número en la direcció triada. Un STACK normal pot passar del 9 al 0 o del 0 al 9.

Exemple ascendent: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Exemple descendent: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

Cartes especials de color

ATURA, CANVI DE SENTIT i +2 són cartes especials de color. Es poden jugar si coincideixen amb el Color Actiu. Les cartes especials del mateix tipus es poden jugar l'una sobre l'altra independentment del color. Un cop aplicat l'efecte d'una carta especial de color, el seu color esdevé el Color Actiu i es repren el joc normal.

ATURA

El jugador següent perd el torn.

CANVI DE SENTIT

Inverteix el sentit del joc.

+2

El jugador següent ha de robar 2 cartes o respondre amb una carta +2 o +4. Cada resposta afegeix la seva penalització al total de cartes de penalització.

Cartes especials grises

+4, ROBATORI, CAMALEÓ, MIRALL i STACK MASTER són cartes especials grises i es poden jugar sobre qualsevol carta. Qualsevol carta pot ser la teva última carta, sempre que es jugui segons les regles. Si una carta especial jugada vàlidament és la teva última carta, la partida s'acaba immediatament i no se n'aplica l'efecte.

+4

Tria el nou Color Actiu. El jugador següent ha de robar 4 cartes o respondre amb una altra carta +4. No es pot respondre a una carta +4 amb una carta +2. Cada resposta afegeix la seva penalització al total de cartes de penalització.

Acceptar una penalització: Si un jugador accepta una penalització +2 o +4, roba totes les cartes de penalització acumulades i perd el torn.

CAMALEÓ

Tria el nou Color Actiu.

MIRALL

Copia la carta anterior.

ROBATORI

Tria un adversari que tingui més d'1 carta a la mà. Pren-li 1 carta a l'atzar sense mirar i després tria el nou Color Actiu. Si això fa que l'adversari es quedi amb només 1 carta, no ha de dir «STACK».

STACK MASTER

STACK MASTER es pot jugar sobre qualsevol carta. Digues «STACK» abans de jugar-la per iniciar una seqüència. La mateixa STACK MASTER inicia la seqüència i en forma part. Per tant, només cal 1 carta numèrica després d'ella per formar una seqüència STACK MASTER vàlida.

La primera carta numèrica després de STACK MASTER pot tenir qualsevol número i qualsevol color. Les cartes numèriques següents han de continuar número a número en ordre ascendent o descendent. Es poden barrejar els colors.

La seqüència es limita als números del 0 al 9 i no pot donar la volta: els passos 9 → 0 i 0 → 9 no estan permesos. El color de l'última carta numèrica esdevé el Color Actiu. Si la mateixa STACK MASTER és la teva última carta, pots jugar-la sola.

Pila per robar buida

Si s'esgota la pila per robar, deixeu la Carta Activa a la pila de descart. Barregeu totes les altres cartes de la pila de descart i col·loqueu-les de cap per avall com a nova pila per robar.

T'HE ENXAMPAT!

Digues «STACK» abans de començar una seqüència STACK normal o una seqüència STACK MASTER, o quan tinguis dues cartes a la mà i en vagis a jugar una de manera que et quedi només una carta.

Si un jugador no diu «STACK» quan és obligatori, qualsevol adversari pot dir «T'HE ENXAMPAT!» mentre la jugada encara està en curs. Aquesta possibilitat s'acaba quan l'última carta de la jugada arriba a la pila de descart.

1. Jugada d'una sola carta: Si un jugador té dues cartes a la mà i en juga una sense dir «STACK», s'anul·la la jugada, la carta torna a la seva mà i el jugador roba 2 cartes.

2. Seqüència STACK o STACK MASTER: Si el jugador comença una seqüència sense dir «STACK», s'anul·la la seqüència. Totes les cartes jugades durant aquell intent tornen a la seva mà i el jugador roba 4 cartes.

3. Les penalitzacions només s'apliquen si un adversari diu «T'HE ENXAMPAT!» dins del termini permès.

Victòria

Un jugador guanya immediatament després de completar una jugada vàlida que el deixa sense cap carta a la mà.

JUGA. TRENCA PATRONS. AJUDA A CONSTRUIR-LO.
Segueix-nos a [X](#) i [Instagram](#) | [Comparteix la teva opinió](#)

Termes clau

- **Carta Activa:** l'última carta jugada.
- **Color Actiu:** el color vigent en aquest moment de la partida.
- **Pila per robar:** la pila de cap per avall de la qual es roben cartes.
- **Pila de descart:** la pila sobre la qual es juguen les cartes.