



Zvanična pravila

LAKO NAUČITI. TEŠKO SVLADATI.

2–8 IGRAČA · DOB 7+ · 10–30 MIN · 142 KARTE

Cilj igre

Budi prvi igrač koji će se riješiti svih karata iz ruke važećim potezima, stvaranjem nizova STACK i korištenjem posebnih karata.

Priprema

Promiješajte špil i podijelite svakom igraču 7 karata. Preostale karte stavite licem prema dolje kao hrpu za izvlačenje. Okrenite gornju kartu da započnete hrpu za odlaganje. Ako je to posebna karta, vratite je u hrpu za izvlačenje, promiješajte i okrenite novu kartu dok se ne pojavi brojana karta. Počinje igrač lijevo od djelatelja. Igra se u početku odvija u smjeru kazaljke na satu.

Kad dođeš na red

Možeš odigrati važeći potez ili izvući 1 kartu, čak i ako već imaš kartu koju možeš odigrati. Nakon izvlačenja možeš odigrati upravo izvučenu kartu, upotrijebiti je kao dio važećeg niza STACK ili završiti svoj potez. Karte koje si imao u ruci prije izvlačenja smiješ nakon izvlačenja odigrati samo kao dio tog niza STACK.

Brojčane karte i STACK

Brojčanu kartu možeš odigrati ako odgovara Aktivnoj boji ili ima isti broj kao Aktivna karta, čak i ako je druge boje. STACK je niz od najmanje dvije brojčane karte iste boje odigrane tokom jednog poteza. Reci „STACK” prije nego što započneš.

Prva brojčana karta mora imati isti broj kao Aktivna karta; njena boja može se razlikovati od Aktivne boje. Broj na drugoj karti mora biti tačno za jedan veći ili manji od broja na prvoj i određuje smjer ostatka niza. Nastavi broj po broj u odabranom smjeru. Običan STACK može prijeći s 9 na 0 ili s 0 na 9.

Primjer rastućeg niza: $8 \rightarrow 9 \rightarrow 0 \rightarrow 1$

Primjer opadajućeg niza: $2 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 9$

Posebne karte u boji

STOP, PROMJENA SMJERA i +2 posebne su karte u boji. Mogu se odigrati ako odgovaraju Aktivnoj boji. Posebne karte iste vrste mogu se odigrati jedna na drugu bez obzira na boju. Nakon primjene efekta posebne karte u boji, njena boja postaje Aktivna boja i uobičajena igra se nastavlja.

STOP

Sljedeći igrač preskače svoj potez.

PROMJENA SMJERA

Preokreće smjer igre.

+2

Sljedeći igrač mora izvući 2 karte ili odgovoriti kartom +2 ili +4. Svaki odgovor dodaje svoju kaznu ukupnom broju kaznenih karata.

Sive posebne karte

+4, KRAĐA, KAMELEON, OGLEDALO i STACK MASTER sive su posebne karte i mogu se odigrati na bilo koju kartu. Bilo koja karta može biti tvoja posljednja karta ako je odigrana prema pravilima. Ako je važeće odigrana posebna karta tvoja posljednja karta, igra odmah završava i njen efekat se ne primjenjuje.

+4

Odaberi novu Aktivnu boju. Sljedeći igrač mora izvući 4 karte ili odgovoriti drugom kartom +4. Kartom +2 ne može se odgovoriti na kartu +4. Svaki odgovor dodaje svoju kaznu ukupnom broju kaznenih karata.

Prihvatanje kazne: Ako igrač prihvati kaznu +2 ili +4, izvlači sve nakupljene kaznene karte i preskače svoj potez.

KAMELEON

Odaberi novu Aktivnu boju.

OGLEDALO

Kopira prethodnu kartu.

KRAĐA

Odaberi protivnika koji ima više od 1 karte u ruci. Uzmi 1 nasumičnu kartu iz njegove ruke bez gledanja, a zatim odaberi novu Aktivnu boju. Ako protivniku zbog toga ostane samo 1 karta, ne mora reći „STACK”.

STACK MASTER

STACK MASTER može se odigrati na bilo koju kartu. Reci „STACK” prije nego što ga odigraš za početak niza. STACK MASTER sam započinje niz i računa se kao njegov dio. Zato je nakon njega dovoljna samo 1 brojčana karta za stvaranje važećeg niza STACK MASTER.

Prva brojčana karta nakon STACK MASTER može imati bilo koji broj i bilo koju boju. Sljedeće brojčane karte moraju nastaviti broj po broj rastućim ili opadajućim redoslijedom. Boje se mogu kombinirati.

Niz je ograničen na brojeve od 0 do 9 i ne smije se kružno nastavljati: prijelazi $9 \rightarrow 0$ i $0 \rightarrow 9$ nisu dozvoljeni. Boja posljednje brojčane karte postaje Aktivna boja. Ako je sam STACK MASTER tvoja posljednja karta, možeš ga odigrati samostalno.

Prazna hrpa za izvlačenje

Ako se hrpa za izvlačenje potroši, ostavite Aktivnu kartu na hrpi za odlaganje. Promiješajte sve ostale karte s hrpe za odlaganje i stavite ih licem prema dolje kao novu hrpu za izvlačenje.

UHVAĆEN!

Reci „STACK” prije početka običnog niza STACK ili niza STACK MASTER, ili kad imaš dvije karte u ruci i namjeravaš odigrati jednu tako da ti ostane samo jedna karta.

Ako igrač ne kaže „STACK” kad je to obavezno, bilo koji protivnik može reći „UHVAĆEN!” dok je potez još u toku. Ta mogućnost završava kad posljednja karta poteza stigne na hrpu za odlaganje.

1. Odigravanje jedne karte: Ako igrač ima dvije karte u ruci i odigra jednu bez najave „STACK”, potez se poništava, karta se vraća u njegovu ruku, a igrač izvlači 2 karte.

2. Niz STACK ili STACK MASTER: Ako igrač započne niz bez najave „STACK”, niz se poništava. Sve karte odigrane tokom tog pokušaja vraćaju se u njegovu ruku, a igrač izvlači 4 karte.

3. Kazne važe samo ako protivnik kaže „UHVAĆEN!” unutar dozvoljenog vremena.

Pobjeda

Igrač pobjeđuje odmah nakon završetka važećeg poteza nakon kojeg mu u ruci ne ostane nijedna karta.

IGRAJ. RAZBIJ OBRASCE. POMOZI U STVARANJU.

Prati nas na [X](#) i [Instagram](#) | [Podijeli svoje mišljenje](#)

Ključni pojmovi

- **Aktivna karta:** posljednja odigrana karta.
- **Aktivna boja:** boja koja trenutno vrijedi u igri.
- **Hrpa za izvlačenje:** hrpa karata okrenutih licem prema dolje iz koje igrači izvlače karte.
- **Hrpa za odlaganje:** hrpa na koju se karte igraju.