STACK™ Официални правила

ЛЕСНО ЗА НАУЧАВАНЕ. ТРУДНО ЗА ОВЛАДЯВАНЕ.
2–8 ИГРАЧИ · 7+ ГОДИНИ · 10–30 МИН · 142 КАРТИ

Цел на играта

Бъдете първият играч, който се освободи от всички карти в ръката си чрез позволени ходове, създаване на поредици STACK и използване на специални карти.

Подготовка

Разбъркайте тестето и раздайте по 7 карти на всеки играч. Поставете останалите карти с лицето надолу като купчина за теглене. Обърнете най-горната карта, за да започнете купчината за изиграни карти. Ако тя е специална карта, върнете я в купчината за теглене, разбъркайте и обърнете нова карта, докато се появи карта с число. Започва играчът отляво на раздаващия. Първоначално играта върви по часовниковата стрелка.

Когато сте на ход

Можете да направите позволен ход или да изтеглите 1 карта, дори ако вече имате карта в ръката си, която можете да изиграете. След тегленето можете да изиграете току-що изтеглената карта, да я използвате като част от позволена поредица STACK или да приключите хода си. Картите, които са били в ръката ви преди тегленето, могат да се играят след него само като част от тази поредица STACK.

Карти с числа и STACK

Карта с число може да се изиграе, ако съответства на Активния цвят или има същото число като Активната карта, дори да е с различен цвят. STACK е поредица от поне две карти с числа от един и същ цвят, изиграни в рамките на един ход. Кажете „STACK“, преди да започнете.

Първата карта с число трябва да има същото число като Активната карта; цветът ѝ може да е различен от Активния цвят. Числото на втората карта трябва да е точно с едно по-голямо или по-малко от това на първата и определя посоката на останалата част от поредицата. Продължете число по число в избраната посока. Обикновен STACK може да преминава от 9 към 0 или от 0 към 9.

Пример във възходящ ред: 8 → 9 → 0 → 1
Пример в низходящ ред: 2 → 1 → 0 → 9

Цветни специални карти

СТОП, ОБРЪЩАНЕ и +2 са цветни специални карти. Могат да се играят, ако съответстват на Активния цвят. Специални карти от един и същ вид могат да се играят една върху друга независимо от цвета. След изпълнение на ефекта на цветна специална карта нейният цвят става Активният цвят и обичайната игра продължава.

СТОП

Следващият играч пропуска хода си.

ОБРЪЩАНЕ

Обръща посоката на играта.

+2

Следващият играч трябва да изтегли 2 карти или да отговори с карта +2 или +4. Всеки отговор добавя своето наказание към общия брой наказателни карти.

Сиви специални карти

+4, КРАЖБА, ХАМЕЛЕОН, ОГЛЕДАЛО и STACK MASTER са сиви специални карти и могат да се играят върху всяка карта. Всяка карта може да бъде последната ви карта, стига да е изиграна според правилата. Ако позволено изиграна специална карта е последната ви карта, играта приключва незабавно и ефектът ѝ не се изпълнява.

+4

Изберете новия Активен цвят. Следващият играч трябва да изтегли 4 карти или да отговори с друга карта +4. Карта +2 не може да се играе в отговор на карта +4. Всеки отговор добавя своето наказание към общия брой наказателни карти.

Приемане на наказание: Ако играч приеме наказание +2 или +4, той изтегля всички натрупани наказателни карти и пропуска хода си.

ХАМЕЛЕОН

Изберете новия Активен цвят.

ОГЛЕДАЛО

Копира предишната карта.

КРАЖБА

Изберете противник с повече от 1 карта в ръката. Вземете 1 случайна карта от ръката му, без да гледате, след което изберете новия Активен цвят. Ако в резултат на това противникът остане само с 1 карта, не е нужно да казва „STACK“.

STACK MASTER

STACK MASTER може да се играе върху всяка карта. Кажете „STACK“, преди да го изиграете за започване на поредица. Самият STACK MASTER започва поредицата и се брои за част от нея. Затова след него е необходима само 1 карта с число, за да се образува позволена поредица STACK MASTER.

Първата карта с число след STACK MASTER може да има всяко число и всеки цвят. Следващите карти с числа трябва да продължават число по число във възходящ или низходящ ред. Цветовете могат да се смесват.

Поредицата е ограничена до числата от 0 до 9 и не може да преминава циклично от единия край към другия: преходите 9 → 0 и 0 → 9 не са позволени. Цветът на последната карта с число става Активният цвят. Ако самият STACK MASTER е последната ви карта, можете да го изиграете самостоятелно.

Празна купчина за теглене

Ако купчината за теглене свърши, оставете Активната карта върху купчината за изиграни карти. Разбъркайте всички останали карти от купчината за изиграни карти и ги поставете с лицето надолу като нова купчина за теглене.

ХВАНАТ!

Кажете „STACK“, преди да започнете обикновена поредица STACK или поредица STACK MASTER, или когато имате две карти в ръката и ще изиграете едната така, че да ви остане само една карта.

Ако играч не каже „STACK“, когато това е задължително, всеки противник може да каже „ХВАНАТ!“, докато ходът все още се изпълнява. Тази възможност приключва, когато последната карта от хода достигне купчината за изиграни карти.

1. Изиграване на една карта: Ако играч има две карти в ръката и изиграе едната, без да каже „STACK“, ходът се отменя, картата се връща в ръката му и играчът изтегля 2 карти.

2. Поредица STACK или STACK MASTER: Ако играчът започне поредица, без да каже „STACK“, поредицата се отменя. Всички карти, изиграни при този опит, се връщат в ръката му и играчът изтегля 4 карти.

3. Наказанията се прилагат само ако противник каже „ХВАНАТ!“ в позволения времеви интервал.

Победа

Играч печели веднага след завършването на позволен ход, след който в ръката му не остава нито една карта.

ИГРАЙ. РАЗЧУПВАЙ МОДЕЛИТЕ. ПОМОГНИ В СЪЗДАВАНЕТО.
Последвайте ни в X и Instagram | Споделете мнението си

Основни понятия

- **Активна карта:** последната изиграна карта.
- **Активен цвят:** цветът, който важи в момента в играта.
- **Купчина за теглене:** купчината с лицето надолу, от която играчите теглят карти.
- **Купчина за изиграни карти:** купчината, върху която се играят картите.