STACK™ Rəsmi qaydalar

ÖYRƏNMƏK ASANDIR. USTALAŞMAQ ÇƏTİNDİR.
2–8 OYUNÇU · YAŞ 7+ · 10–30 DƏQİQƏ · 142 KART

Oyunun məqsədi

Qaydalara uyğun gedişlər edərək, STACK ardıcıllıqları quraraq və xüsusi kartlardan istifadə edərək əlindəki bütün kartları ilk bitirən oyunçu ol.

Hazırlıq

Kartları qarışdırın və hər oyunçuya 7 kart paylayın. Qalan kartları üzüaşağı çəkiliş dəstəsi kimi qoyun. Üstdəki kartı açaraq atılmış kartlar yığınını başladın. Xüsusi kart çıxarsa, onu çəkiliş dəstəsinə qaytarın, qarışdırın və rəqəmli kart çıxana qədər təkrarlayın. Kart paylayanın solundakı oyunçu başlayır. Oyun əvvəlcə saat əqrəbi istiqamətində gedir.

Növbən çatanda

Qaydalara uyğun gediş edə və ya əlində oynaya biləcəyin kart olsa belə, 1 kart çəkə bilərsən. Kart çəkdikdən sonra yeni çəkdiyin kartı oynaya, onu qaydalara uyğun STACK ardıcıllığının bir hissəsi kimi istifadə edə və ya növbəni bitirə bilərsən. Kart çəkməzdən əvvəl əlində olan kartları çəkilişdən sonra yalnız həmin STACK ardıcıllığının bir hissəsi kimi oynaya bilərsən.

Rəqəmli kartlar və STACK

Rəqəmli kart Aktiv Rəngə uyğun gəlirsə və ya rəngi fərqli olsa belə, Aktiv Kartla eyni rəqəmə malikdirsə oynanıla bilər. STACK bir növbədə oynanılan, eyni rəngli ən azı iki rəqəmli kartdan ibarət ardıcıllıqdır. Başlamazdan əvvəl «STACK» de.

İlk rəqəmli kart Aktiv Kartla eyni rəqəmə malik olmalıdır; rəngi Aktiv Rəngdən fərqli ola bilər. İkinci kartın rəqəmi birincidən dəqiq bir vahid böyük və ya kiçik olmalı və qalan ardıcıllığın istiqamətini müəyyən etməlidir. Seçilmiş istiqamətdə bir rəqəm irəliləyərək davam et. Adi STACK 9-dan 0-a və ya 0-dan 9-a keçə bilər.

Artan nümunə: 8 → 9 → 0 → 1
Azalan nümunə: 2 → 1 → 0 → 9

Rəngli xüsusi kartlar

DAYAN, İSTİQAMƏTİ DƏYİŞ və +2 rəngli xüsusi kartlardır. Aktiv Rəngə uyğun gəldikdə oynanıla bilərlər. Eyni növdən olan xüsusi kartlar rəngindən asılı olmayaraq bir-birinin üzərinə oynanıla bilər. Rəngli xüsusi kartın təsiri tətbiq edildikdən sonra onun rəngi Aktiv Rəng olur və adi oyun davam edir.

DAYAN

Növbəti oyunçu növbəsini buraxır.

İSTİQAMƏTİ DƏYİŞ

Oyunun istiqamətini əksinə çevirir.

+2

Növbəti oyunçu 2 kart çəkməli və ya +2 yaxud +4 kartı ilə cavab verməlidir. Hər cavab öz cəzasını ümumi cəza kartlarının sayına əlavə edir.

Boz xüsusi kartlar

+4, OĞURLUQ, BUQƏLƏMUN, GÜZGÜ və STACK MASTER boz xüsusi kartlardır və istənilən kartın üzərinə oynanıla bilərlər. Qaydalara uyğun oynanıldığı halda istənilən kart son kartın ola bilər. Qaydalara uyğun oynanılan xüsusi kart son kartındırsa, oyun dərhal bitir və kartın təsiri tətbiq edilmir.

+4

Yeni Aktiv Rəngi seç. Növbəti oyunçu 4 kart çəkməli və ya başqa +4 kartı ilə cavab verməlidir. +4 kartına +2 kartı ilə cavab vermək olmaz. Hər cavab öz cəzasını ümumi cəza kartlarının sayına əlavə edir.

Cəzanı qəbul etmək: Oyunçu +2 və ya +4 cəzasını qəbul edərsə, yığılmış bütün cəza kartlarını çəkir və növbəsini buraxır.

BUQƏLƏMUN

Yeni Aktiv Rəngi seç.

GÜZGÜ

Əvvəlki kartı təkrarlayır.

OĞURLUQ

Əlində 1-dən çox kart olan rəqib seç. Baxmadan onun əlindən təsadüfi 1 kart götür, sonra yeni Aktiv Rəngi seç. Nəticədə rəqibin əlində yalnız 1 kart qalarsa, onun «STACK» deməsi lazım deyil.

STACK MASTER

STACK MASTER istənilən kartın üzərinə oynanıla bilər. Ardıcıllıq başlatmaq üçün onu oynamazdan əvvəl «STACK» de. STACK MASTER özü ardıcıllığı başlayır və onun bir hissəsi sayılır. Buna görə ondan sonra qaydalara uyğun STACK MASTER ardıcıllığı yaratmaq üçün yalnız 1 rəqəmli kart kifayətdir.

STACK MASTER-dən sonrakı ilk rəqəmli kart istənilən rəqəm və rəngdə ola bilər. Sonrakı rəqəmli kartlar artan və ya azalan sıra ilə hər dəfə bir rəqəm irəliləməlidir. Rəngləri qarışdırmaq olar.

Ardıcıllıq 0–9 rəqəmləri ilə məhdudlaşır və dövr edə bilməz: 9 → 0 və 0 → 9 keçidləri qadağandır. Son rəqəmli kartın rəngi Aktiv Rəng olur. STACK MASTER özü son kartındırsa, onu tək oynaya bilərsən.

Çəkiliş dəstəsi bitərsə

Aktiv Kartı atılmış kartlar yığınında saxlayın. Yığındakı qalan kartların hamısını qarışdırıb üzüaşağı yeni çəkiliş dəstəsi kimi qoyun.

TUTULDUN!

Adi STACK və ya STACK MASTER ardıcıllığına başlamazdan əvvəl, yaxud əlində iki kart olduqda onlardan birini oynayıb yalnız bir kart saxlayacaqsansa, «STACK» de.

Oyunçu tələb olunduğu halda «STACK» deməzsə, gediş hələ davam edərkən istənilən rəqib «TUTULDUN!» deyə bilər. Bu imkan gedişin son kartı atılmış kartlar yığınına çatanda bitir.

1. Tək kart oynamaq: Əlində iki kart olan oyunçu «STACK» demədən birini oynayarsa, gediş ləğv edilir, kart əlinə qaytarılır və oyunçu 2 kart çəkir.

2. STACK və ya STACK MASTER ardıcıllığı: Oyunçu «STACK» demədən ardıcıllığa başlayarsa, ardıcıllıq ləğv edilir. Bu cəhddə oynanılan bütün kartlar əlinə qaytarılır və oyunçu 4 kart çəkir.

3. Cəza yalnız rəqib icazə verilən vaxt ərzində «TUTULDUN!» dedikdə tətbiq edilir.

Qələbə

Oyunçu əlində heç bir kart saxlamayan, qaydalara uyğun gedişi tamamlayan kimi qalib gəlir.

OYNA. QƏLİBLƏRİ QIR. QURULMASINA KÖMƏK ET.
Bizi izlə: X və Instagram | Fikrini paylaş

Əsas anlayışlar

- **Aktiv Kart:** son oynanılan kart.
- **Aktiv Rəng:** oyunda hazırda qüvvədə olan rəng.
- **Çəkiliş dəstəsi:** oyunçuların kart çəkdiyi üzüaşağı dəstə.
- **Atılmış kartlar yığını:** kartların üzərinə oynanıldığı yığın.